

98 Custom Platinum Series Marker

by **TIPPMANN®**



98 Custom Platinum Series

- with ACT
- Non-ACT



- **Owner's Manual** - For markers with or without A.C.T.
- **Le Manuel du Propriétaire** - Pour les marqueurs avec ou sans A.C.T.
- **Manual del Usuario** - Para marcadores con o sin A.C.T.

**WARNING**

This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye, face, and ear protection designed for paintball must be worn by the user and any person within range. We recommend you be at least 18 years old to purchase. Persons under 18 must have adult supervision when using this product. Read the Owner's Manual before using this product.

**AVERTISSEMENT**

Ceci n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut causer de sérieuses blessures ou entraîner la mort. Une protection spécifique au paintball pour les yeux, la tête et les oreilles doit être utilisée par l'utilisateur ainsi que par toute personne située dans le champ de tir. Nous recommandons que l'acheteur ait au moins 18 ans. Les personnes de moins de 18 ans doivent être surveillées par un adulte durant l'utilisation de ce produit. Lisez le Manuel d'Utilisation avant d'utiliser ce produit.

**ADVERTENCIA**

Esto no es un juguete. Un uso inapropiado puede causar serias heridas o la muerte. Ojos, cara y oídos deben ser protegidos todo el tiempo, con la protección diseñada para paintball tanto por jugadores como por cualquier persona que este en el radio de alcance. Recomendamos al menos 18 años para la compra y uso. Las personas menores de 18 años deben usar este producto bajo la supervisión de un adulto. Lea el Manual del Usuario antes de usar este producto.

! WARNING

Safety is Your Responsibility

Read and familiarize yourself and any other user of this marker with the safety instructions in this manual. Follow these instructions when using, working on, transporting, or storing this marker.

Always keep the trigger safety in Safe mode unless firing as detailed in instructions on page 6.

Always keep the barrel blocking device installed when not in a shooting situation, see instructions on page 4.



! AVERTISSEMENT

La Sécurité est Votre Responsabilité

Lisez et familiarisez-vous ainsi que tout autre utilisateur de ce lanceur avec les instructions de sécurité contenues dans ce manuel. Suivez ces instructions lorsque vous utilisez, travaillez sur, transportez, ou entreposez ce lanceur.

Si vous ne tirez pas, maintenez toujours la sécurité de la détente en mode sécurité comme indique dans les instructions en page 3.

Gardez toujours le dispositif de blocage du canon installé lorsque vous n'êtes pas en situation de tir comme indique dans les instructions en page 1.



! ADVERTENCIA

La Seguridad es Su Responsabilidad

Lea y familiarícese usted y cualquier otro usuario de este marcador con las instrucciones de seguridad de este manual. Siga estas instrucciones cuando se utiliza, trabajando, transporte, o almacenar este marcador.

Mantenga siempre el seguro del gatillo activado a menos que sea necesario hacer disparos. Como se ve en las instrucciones de la página 3.

Mantenga el mecanismo de bloqueo del barril instalado cuando no este haciendo disparos como se ilustra en la página 1.



⚠ WARNING

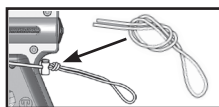
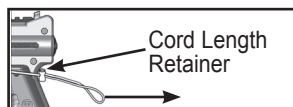
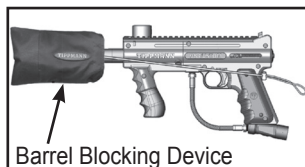
This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye, face, and ear protection designed for paintball must be worn by the user and any person within range. We recommend you be at least 18 years old to purchase. Persons under 18 must have adult supervision when using this product. Read the Owner's Manual before using this product.

⚠ WARNING

Always keep the barrel blocking device installed except when your marker is in use. Always make sure that the trigger safety is in the safe mode (see instructions on page 6) and the barrel blocking device is properly installed on your marker according to the instructions to prevent damage to property, serious injury, or death.

Barrel Blocking Device Installation Instructions

1. Place the Barrel Blocking Device onto the Barrel, loop the cord over the top of the receiver, and position at the back of the grip as shown.
2. Adjust the cord length retainer up to the back of the grip by pulling the cord through it until the retainer is snug against the back of the grip. Keeping the cord as tight as possible, leave just enough cord elasticity to pull the cord/retainer up over the top of the marker to remove the Barrel Blocking Device for firing.
3. After the cord length is properly adjusted, lock the cord length by tying a knot in the cord against the back of the retainer as shown.
4. Before and after playing, inspect the Barrel Blocking Device. Replace the Barrel Blocking Device if the device or cord is damaged, or there is a loss of cord elasticity.
5. Clean the Barrel Blocking Device with plain, warm water and store out of sunlight in a dry area when not in use.



TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

Tippmann Sports Europe, SPRL

16 Rue du Mont D'Orcq, Froyenne 7503, Belgium
Telephone (inside Belgium) 069/549 578 • europeservice@tippmann.com
Telephone (International) 011 32 69 549 578 • www.tippmann.com

CONGRATULATIONS on your purchase of a Tippmann® 98 Custom Platinum Series paintball marker. We believe our 98 Custom Platinum Series markers to be the most accurate and durable paintball markers available. Your marker will provide many years of dependable service if cared for properly. The 98 Custom Platinum Series markers feature our exclusive Anti-Chop Technology, a design to help eliminate ball chopping and ensure consistent performance. Using technology that has the front and rear bolts working independently of each other, ACT virtually eliminates ball chopping and improves ball accuracy with less barrel cleaning. Unlike other Anti-Chop systems, our ACT system maintains consistent ball velocity shot after shot, and does not have to be re-cocked after engaging the Anti-Chop Technology. Tippmann 98 Custom Platinum Series markers are available with ACT and without ACT. This manual covers both versions.

The 98 Custom Platinum Series markers also feature Tippmann's exclusive split receiver technology which separates the left receiver half into two parts for improved ease of service and installation of accessories.

Please take time to read this manual thoroughly and become familiar with your Tippmann 98 Custom Platinum Series marker's parts, operation, and safety precautions before you attempt to load or fire this marker. If you have a missing or broken part, or need assistance, please contact Tippmann Consumer Relations at 1-800-533-4831 for fast, friendly service.

Table of Contents

Barrel Blocking Device Installation Instructions.....	4
Warning/Liability Statement.....	6
Safety Is Your Responsibility!	6
Getting Started	8
1. Air Supply Cylinder Installation.....	8
2. Loading the Hopper	8
3. Firing Your Marker	9
4. Velocity Adjustment	9
Unloading Your Marker.....	9
Air Supply Cylinder Warnings.....	10
Air Supply Cylinder Safety Tips	10
Air Supply Cylinder Removal.....	11
Repairing Air Supply Cylinder Leaks	12
Cleaning and Maintenance.....	12
Storage	13
Marker Disassembly and Assembly - Set Up a Work Area.....	13
Disassembly and Assembly	13
Power Tube and Valve Removal.....	15
Further Reassembly	16
98C PS with ACT Parts Diagram.....	18
98C PS without ACT Parts Diagram.....	24
Troubleshooting.....	29
Warranty and Repair Information	30

Warning/Liability Statement

This marker is classified as a dangerous weapon and is surrendered by Tippmann Sports, LLC with the understanding that the purchaser assumes all liability resulting from unsafe handling or any action that constitutes a violation of any applicable laws or regulations. Tippmann Sports, LLC shall not be liable for personal injury, loss of property or life resulting from the use of this weapon under any circumstances, including intentional, reckless, negligent or accidental discharges.

All information contained in this manual is subject to change without notice. Tippmann Sports, LLC reserves the right to make changes and improvements to products without incurring any obligation to incorporate such improvements into products previously sold.

If you as a user do not accept liability, Tippmann Sports, LLC requests you do not use a Tippmann Sports, LLC marker. By using this paintball marker you release Tippmann Sports, LLC of any and all liability associated with its use.

Safety Is Your Responsibility!



WARNING

EXCEPT WHEN YOUR MARKER IS IN USE, ALWAYS MAKE SURE THAT THE TRIGGER SAFETY IS IN SAFE MODE, AND THAT THE BARREL BLOCKING DEVICE IS PROPERLY INSTALLED (SEE PAGE 4).

TO TURN ON SAFE MODE: PUSH THE SAFETY BUTTON IN AS SHOWN IN FIGURE 1.

TO GO TO FIRE MODE: PUSH THE SAME BUTTON FROM THE OPPOSITE SIDE OF THE RECEIVER.



Figure 1: Push Button in for Safe Mode

The ownership of this marker places upon you the total responsibility of its safe and lawful use. You must observe the same safety precautions as you would any firearm to assure the safety of not only yourself but everyone around you. Outlined here are some general precautions of which to be aware. The user should at all times use caution and common sense when using this marker and always remember that the game of paintball can only survive and grow if it remains SAFE!

- Do not load or fire this marker until you have completely read this manual and are familiar with its safety features, mechanical operation and handling characteristics.
- Handle this and any marker as if it were loaded at all times.
- Keep your finger off the trigger until ready to shoot.
- Do not look down the barrel of a paintball marker. Accidental discharge into the eyes may cause permanent injury or death.
- Keep the Trigger Safety in Safe mode until ready to shoot (see Warning message above).
- Keep a barrel blocking device installed on marker when not shooting (see page 4).
- Never point the marker at anything you do not intend to shoot.

- Never fire your marker at anything you do not intend to shoot because there may be paintballs or foreign debris lodged in the chamber, barrel, or the marker's valve.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Never fire your marker at personal property of others. The paintball impact can cause damage and the paint can stain the finish of automobiles, houses, etc.
- Always keep the barrel pointed down or in a safe direction, even if you stumble or fall.
- Eye, face, and ear protection designed specifically to stop paintballs in the form of goggles and full face mask meeting ASTM Specification F 1776 must be worn by the user and any person within range.
- Never shoot at a person who is not protected by eye, face, and ear protection designed for paintball.
- Pressurize and load a marker only when the marker will be immediately used.
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
NOTE: Before storing or disassembling, be sure to remove paintballs and air supply (see *Unloading Your Marker* on page 11 and *Air Supply Cylinder Removal* on page 10), put the Trigger Safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4).
- Do not field strip or otherwise disassemble this marker while it is pressurized with air supply.
- Dress appropriately when playing the game of paintball. Avoid exposing any skin when playing the game of paintball. Even a light layer of clothing will help absorb some of the impact and protect you from the paintballs.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing the air supply cylinder, or if the marker or air supply is leaking. Compressed air, CO₂, and nitrogen gasses are very cold and can cause frostbite under certain conditions.
- Use only .68 caliber paintballs. Never load or fire any foreign objects.
- Avoid alcoholic beverages before and during the use of this marker. Handling markers while under the influence of drugs or alcohol is a criminal disregard for public safety.
- Avoid shooting an opponent at point blank, 6 feet or less.
- Familiarize yourself with instructions listed on the air supply cylinder. Contact the air supply cylinder manufacturer with any questions.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 9).
- Always keep in mind that the sport of paintball is viewed and judged by your safe and sportsmanlike conduct.
- Do not brandish or display this product in public as it may cause confusion and may be a crime. Police or others may mistake this product for a real firearm. Altering the coloration or markings required by state or federal law to make the product look more like a firearm is dangerous and may be a crime.

Getting Started

- Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
- Do not disassemble this marker while it is pressurized with air.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Read each step completely before performing the step.

NOTE: Carefully hand start all threaded parts when assembling, and do not overtighten, as this may potentially strip the threaded parts.

1. Air Supply Cylinder Installation.

Review *Air Supply Cylinder Removal* and *Safety Tips* (see page 10). Do not pressurize a partially assembled paintball marker.

- Put the Trigger Safety in Safe mode (see page 6) and install the Barrel Blocking Device (see page 4).
- As shown in Figure 2, cock the marker by pulling the bolt handle all the way back until it locks into place. Always keep marker in the cocked position when the air supply is attached to the marker. This helps prevent an accidental discharge.
- Lubricate the cylinder valve O-Ring with Tippmann® Certified Marker Oil, if needed.
- Insert the air supply cylinder valve into the air supply adapter (ASA) at the back end of the marker grip.
- Twist the cylinder clockwise into the air supply adapter until it stops. Use caution as the marker is now capable of firing after you put the Trigger Safety in Fire mode. If the tank is full, and you do not hear the air supply engage, the pin valve could be too short or the pin valve seal is damaged (follow the *Air Supply Cylinder Removal* instructions on page 10, and take your air supply cylinder to a "C5" Certified Airsmith for inspection or contact the cylinder manufacturer).



*Figure 2:
Cocking the Marker*

2. Loading the Hopper

The Barrel Blocking Device must be installed (see page 4) and the Trigger Safety must be in Safe mode (see page 6).

- Make sure that the Feed Elbow and Hopper are clean and free of sharp edges or debris. This keeps paintballs from breaking prematurely, and allows paintballs to feed to the marker's chamber smoothly.
- Install the Hopper neck into the Feed Elbow.
- Tighten the Feed Elbow Bolt using the included 3/16" allen wrench. Do not over-tighten, as the Feed Elbow may break.
- Verify that the Barrel Blocking Device is installed (page 4), and the Trigger Safety in Safe mode (page 6).
- Load your hopper with .68 caliber paintballs. Do not attempt to force more paintballs into the hopper than what it will hold. After filling the hopper, only remove the barrel blocking device and move the safety to Fire mode when you are ready to shoot.

3. Firing Your Marker

- The user and any person within range must have eye, face, and ear protection designed specifically to stop paintballs (in the form of goggles and full face mask meeting ASTM Specification F1776).
- Go to a designated firing area, remove the barrel blocking device, and move the Trigger Safety to Fire mode (see page 6).
- Point your marker in a safe direction and pull the trigger to fire the marker.
- When finished firing the marker, put the Trigger Safety in Safe mode (page 6) and install the barrel blocking device (page 4).

4. Velocity Adjustment

Each time you play paintball, check the velocity of your paintball marker with a chronograph (an instrument for measuring velocity) prior to playing paintball. Verify that the marker's velocity is set below 300 feet per second (or less if required by the playing field).

To adjust the marker's velocity, use the included 3/16" allen wrench. The velocity adjustment screw is located on left side receiver. To reduce the velocity, turn the screw inward or clockwise. To increase the velocity, turn the screw out or counterclockwise. Do not remove the velocity screw.

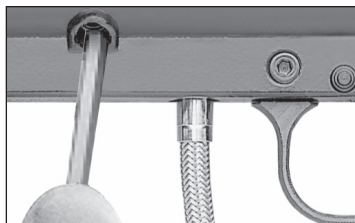


Figure 3: Using a 3/16 Allen wrench to adjust the velocity.

Unloading Your Marker

Always unload your marker whenever it is not in use. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and anyone person within range. Put the Trigger Safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4).

Empty the hopper of paintballs. Remove the hopper by loosening the hopper screw. When reassembling, do not overtighten this screw as the Feed Elbow may break. An alternative method for unloading the marker is to press down the Front Sight and release the Feed Elbow. Remove the Feed Elbow and Hopper from the marker.

Go to a designated firing area, remove the barrel blocking device, and put the Trigger Safety in Fire mode.

Point the marker in a safe direction and fire several times to be sure there are no paintballs lodged in the chamber or barrel. **IMPORTANT:** Do not uncock your marker. Uncocking the marker may push an unseen paintball into the chamber or into the barrel.

Put the Trigger Safety in Safe mode and replace the barrel blocking device.

Visually inspect the chamber for paintballs.

Air Supply Cylinder Warnings

WARNING

The brass or nickel plated cylinder valve (Figure 8, #1) is intended to be permanently attached to the air supply cylinder (2). An air supply cylinder can fly off with enough force to cause serious injury or death if the cylinder (2) unscrews from a cylinder valve (1).

Refer to Figure 4. There have been reported incidents caused by players unknowingly unscrewing the cylinder (2) from the cylinder valve (1). This occurs when the player thinks the entire valve-cylinder assembly is being unscrewed from the air supply adaptor of the paintball marker, when in fact they are unscrewing the cylinder from the cylinder valve.

To avoid this danger, it is recommended (if your cylinder is not already marked) that you use paint or nail polish to place a mark (3) on the cylinder valve, and place another mark (4) on the cylinder, in line with the #3 mark as shown.

Whenever you turn the cylinder during removal, watch the marks on the cylinder and the cylinder valve to be sure that they rotate together. If at any time these marks start to separate as shown in Figure 5, the cylinder is starting to unscrew from the cylinder valve and you must **STOP** and take the entire unit to a "C5" certified airsmith for safe removal and/or repair.

NOTE: The cylinder valve should unscrew from the paintball marker in about 3 or 4 full turns. If you finish the 4th full turn and the cylinder valve is not unscrewed from the paintball marker, **STOP!** Take the entire unit to a "C5" certified airsmith for safe removal and/or repair.

Locate a "C5" Certified Airsmith at www.paintball-pti.com.

Whether you have a new or used refillable air supply cylinder, you are at risk if any of the following has occurred:

- The valve unit was replaced or altered after purchase.
- An anti-siphon device was installed.
- The valve unit was removed from the cylinder for any reason.
- Any modification was done to the refillable air supply cylinder.

If any of these conditions have occurred, take your air supply cylinder to a "C5" Certified Airsmith for inspection or contact the cylinder manufacturer.

Air Supply Cylinder Safety Tips

SAFETY TIPS to ensure that your air supply cylinder is safe for play:

- Improper use, filling, storage, or disposal of air supply cylinder may result in property damage, serious personal injury or death.
- Make sure that any maintenance or modification to any air supply cylinder is done by a qualified professional, such as a "C5" certified airsmith.
- The use of anti-siphon devices is not recommended. However, if one is already installed on your air supply cylinder or is desired, it is critical that your cylinder be checked by, or the device installed by, a qualified professional.

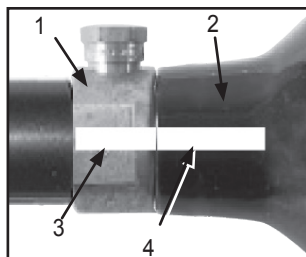


Figure 4: Properly marked Valve and Cylinder

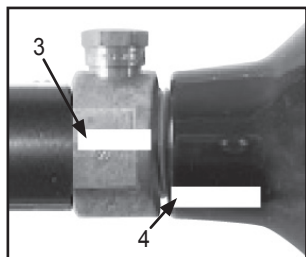


Figure 5: Misaligned Valve and Cylinder

- All air supply cylinders must be filled only by properly trained personnel.
- Cylinder valves must be installed only by properly trained personnel.
- Do not overfill a cylinder! Never exceed the air supply cylinder's capacity.
- Do not expose pressurized air supply cylinder to temperatures exceeding 130 degrees Fahrenheit (55 degrees Celsius).
- Do not use caustic cleaners or strippers on the air supply cylinder or cylinder valve and do not expose to corrosive materials.
- Do not modify the air supply cylinder in any way. Never try to disassemble the cylinder valve from the air supply cylinder.
- Any air supply cylinder that has been exposed to fire or heated to a temperature of 250 degrees Fahrenheit (121 degrees Celsius) or more must be destroyed by properly trained personnel.
- Use appropriate gas for your cylinder. Only use CO2 in a CO2 cylinder and only use compressed air in a compressed air cylinder.
- Keep all cylinders out of the reach of children.
- The Air supply cylinder should be inspected and hydrostatically retested at least every 5 years by a DOT licensed agency.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing air supply, or if the marker or air supply is leaking. Compressed air and CO2 gasses are very cold, and can cause frostbite under certain conditions.

NOTE: Locate a "C5" certified airsmith at www.paintball-pti.com.

Air Supply Cylinder Removal

1. Read *Air Supply Cylinder Warnings* (page 9) and *Air Supply Cylinder Safety Tips* (above) before beginning the cylinder removal process.
2. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
3. Follow the *Unloading Your Marker* instructions on page 9.
4. Watch the marks on the cylinder and cylinder valve (as shown in Figure 8 on page 9) as you turn the cylinder approximately $\frac{3}{4}$ turn counterclockwise. This allows the air supply pin valve to close so that no air will enter the marker.
5. Remove the Barrel Blocking Device. Set the Trigger Safety to Fire mode. Point the marker in a safe direction, and discharge the remaining gas in the marker by repeatedly pulling the trigger until the marker stops firing (this may take 4-5 shots). If your marker continues to fire, the cylinder's pin valve has not closed yet (the cylinder pin valve could be longer than usual. Because of the variances in cylinder pin valve parts, each cylinder varies slightly on exactly how far it has to be turned). Turn the cylinder counterclockwise a little further and repeat this step until the marker does not fire. Only then remove the air supply cylinder.

NOTE: If during this step, you turned the air supply cylinder and it began to leak before you pulled the trigger, the cylinder O-Ring should be checked for damage before any re-assembly (see *Repairing Air Supply Cylinder Leaks* below).

6. After the air supply cylinder is removed, again point and fire the marker in a safe direction to verify the marker is completely discharged of gas.
7. Move the Trigger Safety to the Safe mode (see page 6) and install the Barrel Blocking Device (see page 4).

Repairing Air Supply Cylinder Leaks

The most common leak occurs from a bad air supply valve O-Ring. To replace a valve O-Ring you must first remove the bad O-Ring and then install a new one. This O-Ring is located on the tip of your air supply valve. The best valve O-Rings are made of urethane. Urethane O-Rings are not affected by high air supply pressures. These may be purchased from Tippmann® or your local paintball dealer.

NOTE: If a new air supply valve O-Ring does not resolve an air supply leak, do not attempt to repair the air supply cylinder. Contact Tippmann Sports, LLC, your local paintball dealer, or a “C5” Certified Airsmith.

Cleaning and Maintenance

- To reduce the chance of an accidental discharge, follow *Unloading Your Marker* (on page 11) and *Air Supply Cylinder Removal* (on page 10).
- Eye protection (such as safety glasses) must be worn.
- Read and follow air supply cylinder warnings and safety tips on pages 9-11.
- Do not disassemble a marker while it is pressurized with air.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Follow warnings listed on the air supply cylinder for handling and storage.
- Familiarize yourself with instructions listed on air supply cylinder.
- Contact the air supply cylinder manufacturer with any questions.
- Do not use any petroleum based cleaning solvents.
- Do not use any cleaning solvents that come in aerosol cans.

NOTE: Petroleum based products and aerosol products can damage your markers' O-Rings.

To clean your paintball marker exterior, use a damp towel to wipe off paint, oil, and debris.

To clean inside the barrel:

1. Depress the front sight and tip out the feed elbow.
2. Insert the tab end of the squeegee into the breech end of the barrel.
3. Pull the squeegee through the barrel to remove debris and paint.

To maintain your marker in good working condition, inspect, clean, and replace any damaged parts.

Other than to clean and oil the marker, it is unnecessary to disassemble your marker for general maintenance.

When replacing O-Rings, remember that the best valve O-Rings are made of urethane. Urethane O-Rings are not affected by high air supply pressures. These may be purchased from Tippmann or your local paintball dealer. Use Certified Tippmann Marker Oil to lightly lubricate the O-Rings and springs. Inspect and, if needed, lubricate the air supply cylinder valve O-Ring with a few drops of oil when attaching the air supply cylinder.

Storage

Before storage, unload the marker (page 11) and remove air supply (see page 10). Put the Trigger Safety in Safe mode (see page 6) and install the Barrel Blocking Device (see page 4). Before storing your marker make sure that the marker is cleaned and oiled (see Cleaning and Maintenance above). Store your marker with the bolt in the forward, uncocked position. Store your marker in a dry area.

When removing your marker from storage, make sure the Trigger Safety is in Safe mode (see page 6) and the Barrel Blocking Device is installed (see page 4). If needed, you should re-oil the Rear Bolt and Front Bolt O-Rings before use.

Marker Disassembly and Assembly - Set Up a Work Area

Set up a workbench with plenty of workspace to make sure no small parts become lost.

Follow these safety instructions at all times when disassembling or re-assembling your marker.

- First follow Unloading Your Marker on page 11 and Air Supply Cylinder Removal instructions on page 10.
- Always wear eye protection like safety glasses when performing any marker disassembly or re-assembly.
- Do not pressurize a partially assembled paintball marker.
- Put the marker into the uncocked position. If your marker is cocked, while holding onto the Bolt Handle, pull the Trigger, and slowly release the Bolt Handle forward to uncock the marker.

Disassembly and Assembly

Refer to the Parts Diagrams on pages 18-28 for these instructions. The numbers listed here are the item numbers from the Parts List.

To make maintenance and installation of accessories easier, the left receiver is split into two parts, the Left Front Receiver side (23) and the Left Rear Receiver side (32). For most repairs or maintenance, only the Left Rear Receiver side needs to be removed.

The Picatinny Rail (45) need not be removed to remove the Left Rear Receiver side.

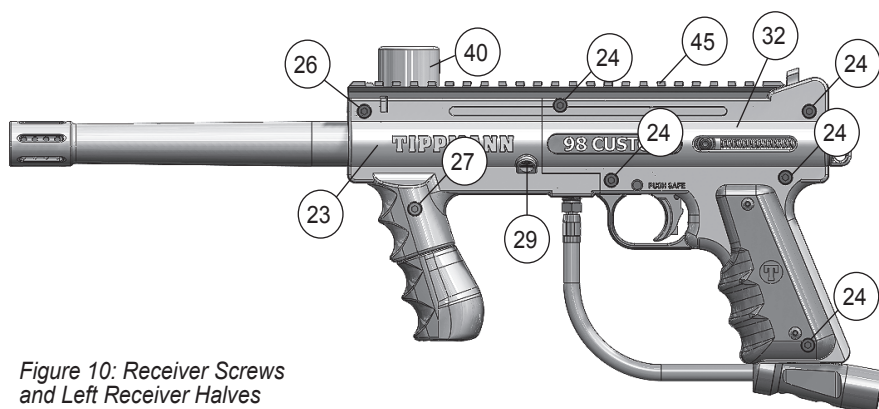


Figure 10: Receiver Screws and Left Receiver Halves

1. To remove the Barrel (38), simply unscrew the Barrel from the Receiver. To reinstall it, just turn it clockwise to thread it into the Receiver.
2. Use the included Allen wrench to turn the Velocity Screw (29) all the way in (clockwise) until it stops.
3. Remove the Feed Elbow (40). Press the Front Sight down to release the Feed Elbow. Rotate the Feed Elbow away from the Receiver, then pull straight back to remove the Feed Elbow pins from the mounting holes. Set the Feed Elbow aside.

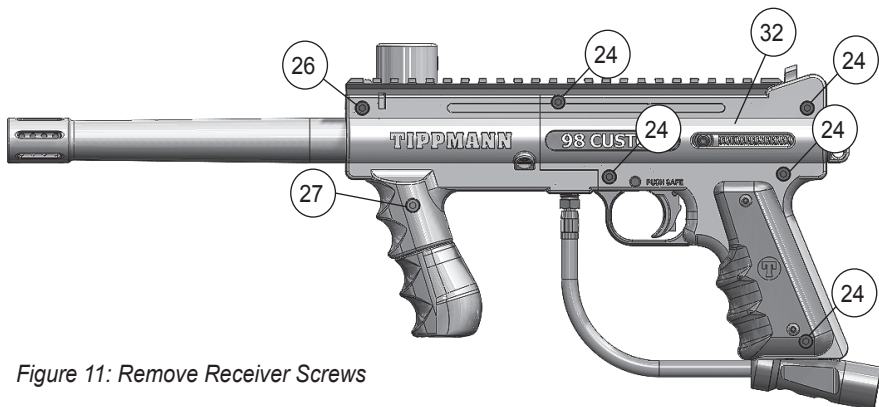
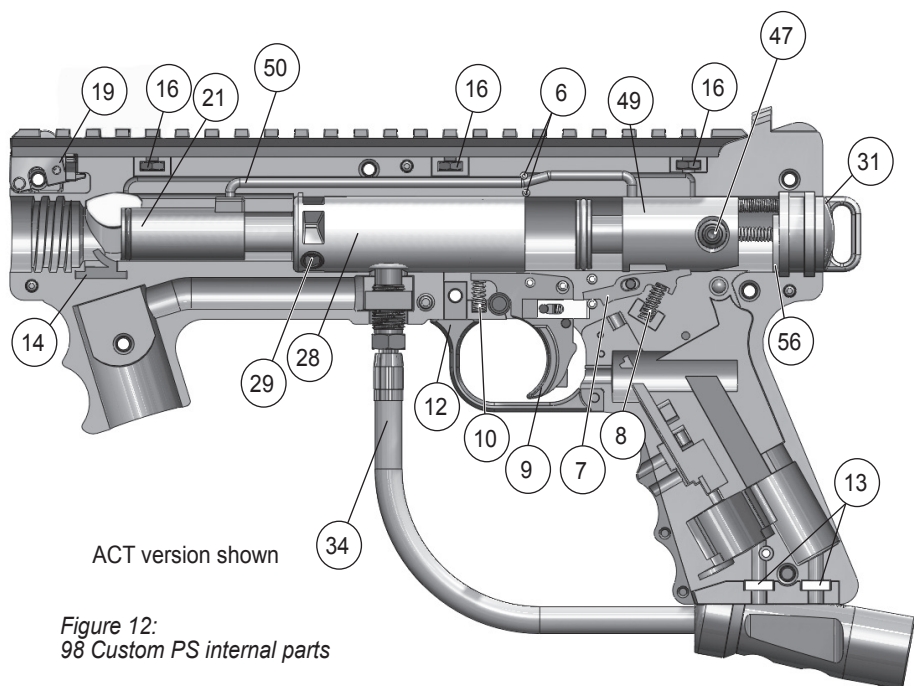


Figure 11: Remove Receiver Screws

4. Always remove the Left Rear Receiver half (32) first. To remove the Left Rear Receiver half, lay the marker on its right half, leaving the left side upwards. Remove five Receiver Screws (24) shown above using the included allen wrench. Carefully lift the Left Rear Receiver half from the Right Receiver half.
5. Remove the Left Front Receiver side only to repair or replace the Front Sight (19), Front Sight Spring (18), Front Sight Pin (20), or the Ball Latch (14) shown in Figure 12. Replace the Front Sight Pin only if broken. To remove the Left Front Receiver half, remove one short Receiver Bolt (26) near the Front sight and one long Receiver Bolt (27) from the Front Grip.
6. Refer to Figure 12. For **ACT** markers, remove the Guide Pin (48), Drive Spring (52), ACT parts and springs (51, 53, 54, and 55) and the Buffer O-Ring (56) with the End Cap (31) from the Right Receiver half. For **non-ACT** markers, remove the End Cap (31), Guide Pin (48), Drive Spring (52), and Buffer O-Ring (56). Inspect parts for damage and replace if necessary.
7. Remove the Sear (7) and Sear Spring (8). Inspect parts for damage and replace if necessary. For reassembly, note that the black Pin (5) is for the Sear (see Figure 15).
8. Refer to Figure 12. Rotate and lift out the Linkage Arm (50). Remove the Rear Bolt (49) and Front Bolt (21). Inspect parts for damage and replace if necessary. Pay close attention to the condition of the O-Rings.
9. Refer to Figure 12. The Bolt Handle (47) can now be removed from the Rear Bolt (49).



ACT version shown

Figure 12:
98 Custom PS internal parts

Power Tube and Valve Removal

These instructions presume that you have already performed Marker Disassembly instructions. Refer to Figure 12.

1. Loosen the small nut shown in Figure 14.
2. Lift the Power Tube (28) and Gas Line (34) from the Right Receiver half.
3. Pull the Gas Line out of the bottom of the Power Tube.
4. To remove the Valve (30) from the Power Tube, carefully tap the large diameter of the Power Tube on the workbench until the Valve slides out from the Power Tube.
5. Inspect the Gas Line and both external O-Rings. If any O-Ring is damaged, your marker will not function correctly. Clean and use Tippmann Certified Marker Oil to lubricate the O-Rings. Replace any damaged O-Ring with a new one.
6. While the Power Tube is out of the marker, inspect the O-Ring (15) in the Right Receiver half. Inspect for damage and replace if necessary.
7. Inspect the remaining parts for damage and replace if necessary.

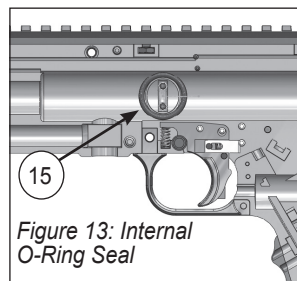


Figure 13: Internal
O-Ring Seal

Reinstalling the Valve into the Power Tube

1. Apply Tippmann Certified Marker Oil to the Valve. Insert the Valve into the Power Tube.
2. Align the Gas Line holes of both parts.
3. Position the Power Tube/Valve assembly into the Right Receiver half with the Gas Line holes downward.
4. Slowly push the Gas Line fitting into the Power Tube.

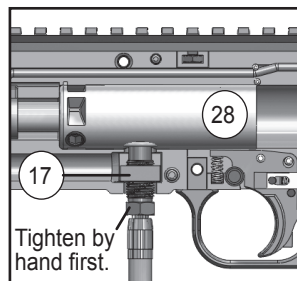


Figure 14: Gas Line Detail

5. The large Gas Line Nut (17) fits into the recessed area as shown. Tighten the small Gas Line nut with your fingers.
6. After the marker is completely reassembled, tighten the nut with a wrench.

Further Reassembly

Numbers in parentheses refer to parts diagram item numbers. Apply Tippmann Certified Marker Oil to parts marked with an asterisk* prior to reassembly.

1. Install the four Trigger Pins (4). Install the black Sear Pin (5). Install two Linkage Arm Pins* (6) shown in Figure 15.
2. Place the Trigger (9) onto the Trigger Pins. Install the yellow Trigger Spring (10). Make sure the Trigger Guard (12) is in place.
3. Refer to Figure 12 and install the Front Bolt* (21) and then the Rear Bolt* (49). Rotate the Front and Rear Bolt so that the holes for the Linkage Arm are accessible. Insert the Linkage Arm* (ACT #50, non-ACT #51) into the holes and rotate so that the Linkage Arm is between the Pins (6).
4. Place the Sear (7) onto the Sear Pin. Install the green Sear Spring (8) as shown in Figure 15.
5. For **ACT** markers, refer to the Parts Diagram on pages 18-19, and install the Spring Cup* (51), Upper Spring Long* (53), Spring Pin* (54), making sure the longer end of the Spring Pin goes into the Rear Bolt. Install the Upper Spring Short* (55). Install the Bolt Handle (47), Drive Spring* (52) and Guide Pin* (48), Buffer O-Ring (56), and the End Cap (31).
6. For **non-ACT** markers, refer to the Parts Diagram on pages 24-25, and install the Rear Bolt Plug (non-ACT #50, ACT markers do not have a rear bolt plug), the Bolt Handle (47), Drive Spring* (52) and Guide Pin* (48), Buffer O-Ring (56), and the End Cap (31).
7. If previously removed, reinstall the two Air Supply Adapter Nuts (13).
8. Set the Left Front Receiver half (23) onto the marker. Install and tighten one receiver screw (26).
9. Install the Front Grip (25). Secure with one long receiver screw (27).
10. Place the Left Rear Receiver half (32) onto the marker. Insert five Receiver Screws (24) and fasten finger-tight. For ease of installation, tighten the bolt over the Trigger first. Tighten all Receiver Screws using the included allen wrench.
11. Attach the Air Supply Adapter (35) with two screws (36 and 37). NOTE: The short ASA screw (36) goes in front.
12. Apply Tippmann Certified Marker Oil onto the Barrel O-Ring* (39), insert the Barrel (38) and carefully screw it in.
13. Slide the Feed Elbow (40) pins into the Right Receiver Half bosses and rotate up until the Front Sight (19) holds it in place.

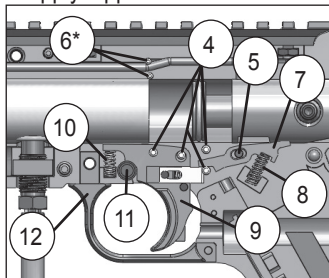


Figure 15:
Trigger and Sear Detail

Pages 18 through 28 show parts diagrams and parts lists for the 98 Custom PS markers.

98 Custom PS Marker Specifications

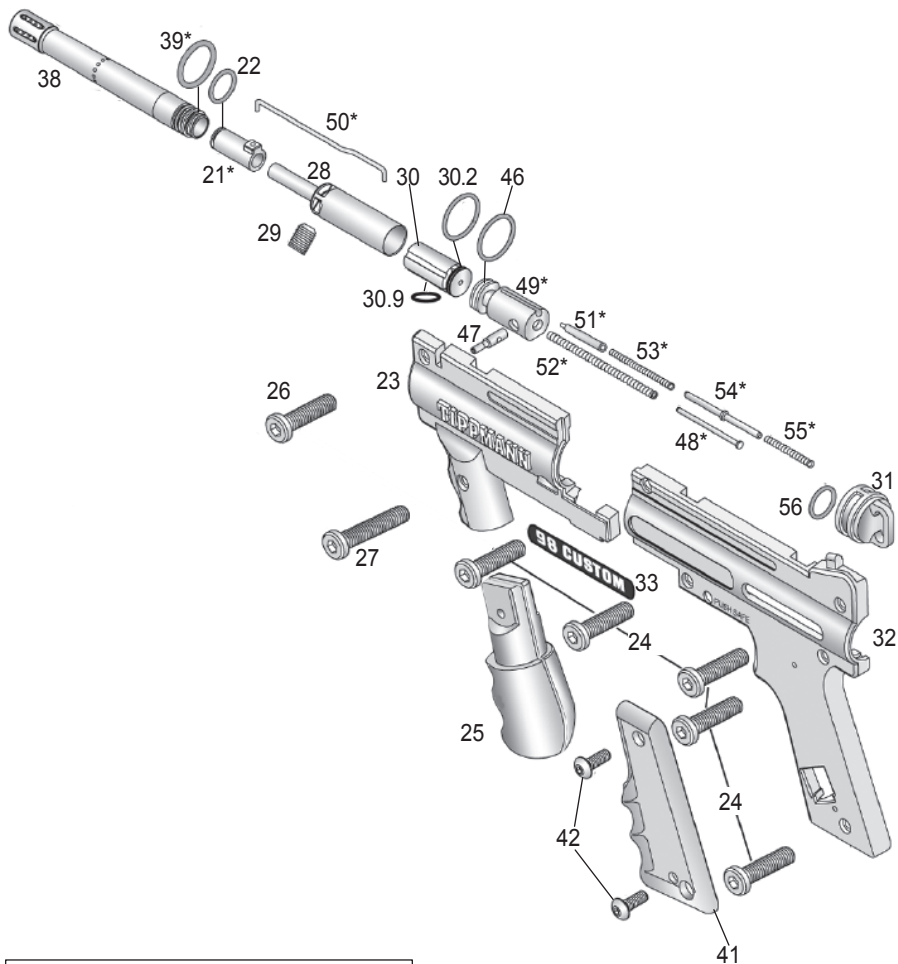
Model.....	Tippmann® 98 CUSTOM® Platinum Series
Caliber	.68
Action.....	Semi-Automatic (open bolt blow-back)
Power/Air Supply	compressed air, nitrogen, or CO2
Ball Feed	Gravity
Hopper Capacity ¹	180 paintballs
Cycle Rate	8 shots per second
Standard Barrel Length	8.5" / 21.59 cm
Overall Length (with standard barrel, no cylinder).....	19.63" / 48.86 cm
Weight (without cylinder)	2.9 lbs. / 1.32 kg
Effective Range	150+ ft. / 46+ meters

Velocity: Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 9).

¹Hopper included only in Power Pack models.

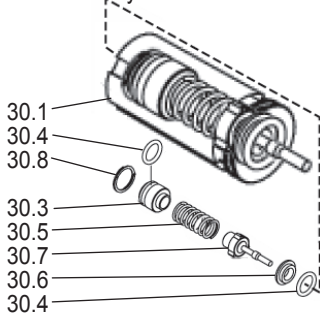
98 CUSTOM with ACT **Basic Parts Diagram**

See pages 20 - 22 for part numbers, quantities, and part descriptions.



INTERNAL VALVE PARTS

Valve disassembly is NOT recommended.

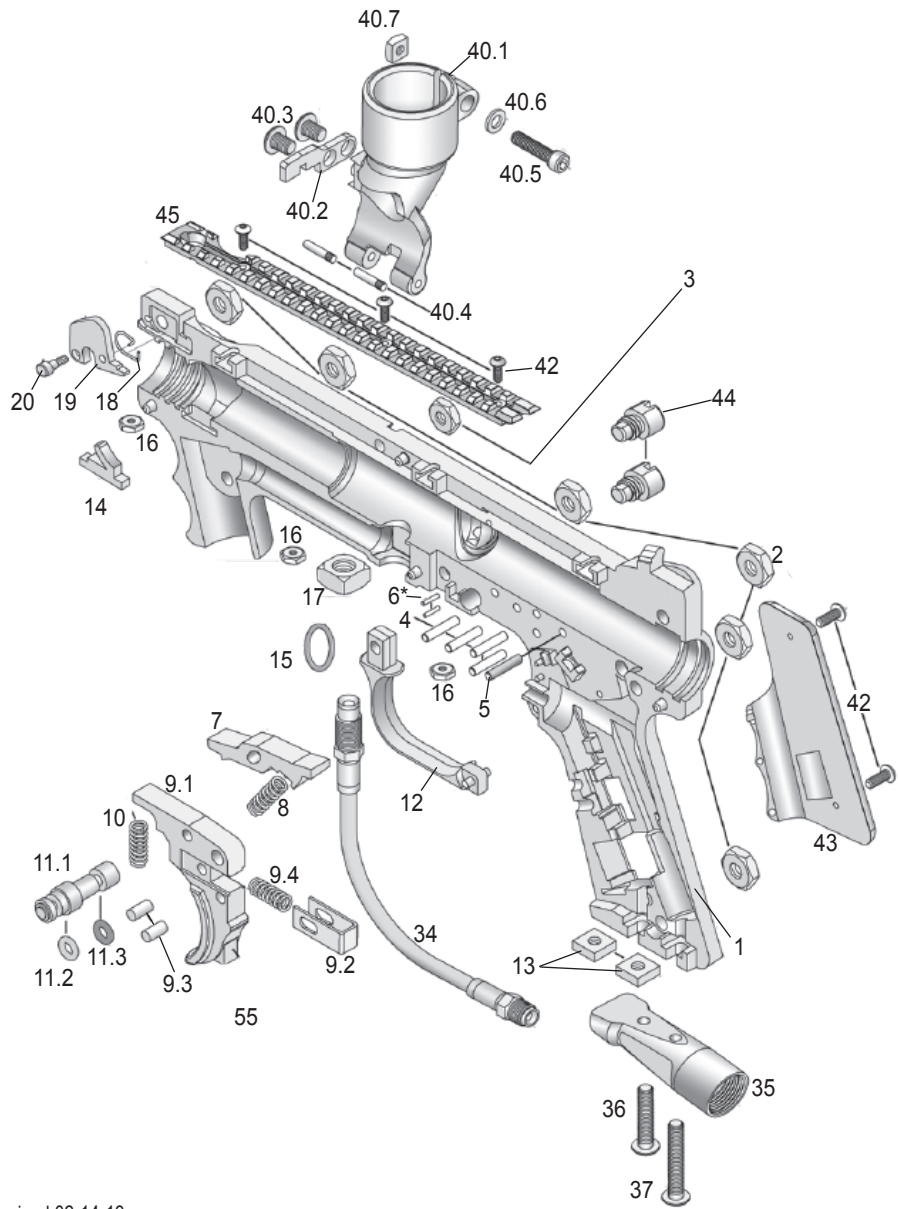


⚠ WARNING

**DO NOT DISASSEMBLE THIS MARKER WHILE IT IS PRESSURIZED WITH AIR.
DO NOT PRESSURIZE A PARTIALLY ASSEMBLED MARKER.**

* = lubricate with Tippmann Certified Marker Oil prior to reassembly, if needed.

TIPPMANN®
1-800-533-4831
www.tippmann.com



Parts List for 98 Custom Platinum Series with ACT

Items in shaded rows are parts of the assembly above them. You may order either the entire assembly or parts that make up the assembly.

Item	Part No.	Quantity	Description
1	TA02075	1	Receiver, Right
2	9-PA	6	Nut, Hex
3	TA02060	1	Nut, Hex, 10-32 x 5/16
4	TA02076	4	Dowel Pin
5	CA-36	1	Dowel Pin, 1/8" x 5/8", Black
6	TA02078	2	Dowel Pin
7	02-35	1	Sear
8	TA02036	1	Spring, 0.595" FL x 0.189" OD (green)
9	98C-T	1	98C Trigger Assembly
9.1	98-36A	1	Trigger
9.2	98-18	1	Trigger Return Slide
9.3	98-19	2	Dowel Pin 0.125" x 0.250"
9.4	98-20	1	Spring, 0.425" FL x 0.180" OD (yellow)
10	98-20	1	Spring, 0.425" FL x 0.180" OD (yellow)
11	98-37N	1	98 Series Safety Assembly
11.1	TR02058	1	Safety Pin
11.2	98-55	1	O-Ring, BUNA, 70A, 2-006, Red
11.3	FA-07	1	O-Ring, BUNA, 70A, 2-006, Black
12	98-38	1	Trigger Guard
13	CA-08B	2	Nut, 10-32 Square MS
14	FA-18	1	Ball Latch
15	TA10053	1	O-Ring
16	CA-02B	3	Nut
17	TA02063	1	Nut, Gas Line
18	98-44	1	Front Sight Spring
19	TA02064	1	Front Sight
20	TA02065	1	Pin, Front Sight
21	02-17	1	Front Bolt
22	SL2-4	1	O-Ring, BUNA, 70A, 2-015
23	TA02073	1	Receiver, Left Front
24	98-01A	5	Screw, LSHCS, 10-32 x 0.675"
25	98-07	1	Front Grip

Parts List for 98 Custom Platinum Series with ACT

Items in shaded rows are parts of the assembly above them. You may order either the entire assembly or parts that make up the assembly.

Item	Part No.	Quantity	Description
26	98-01A	1	Screw, LSHCS, 10-32 x 0.675"
27	98-01B	1	Screw, 1-32 x 1.125 LSHCS
28	TA02066	1	Power Tube
29	02-22	1	Set Screw, 5/16-24 x 7/16"
30	TA02022	1	Valve Assembly
30.1	TA02068	1	Valve Body
30.2	98-12A	1	O-Ring, CU, 90A, 2-019
30.3	98-56	1	Valve Plug
30.4	SL2-25	2	O-Ring, CU, 70A, 2-012
30.5	98-32	1	Spring, 0.983" FL x 0.404" OD
30.6	CA-27	1	Valve Seat
30.7	98-PL	1	Valve Plunger
30.8	PA-31A	1	Snap Ring, Internal
30.9	18-PA	1	O-Ring, Air Cylinder
31	TA02088	1	End Cap
32	TA02074	1	Receiver, Left Rear
33	TA02007	1	Name Plate
34	TA02037	1	Gas Line Assembly, 98C PS
35	TA02061	1	Air Supply Adapter
36	PL-01A	1	Screw, BHCS, 10-32 x 0.625"
37	98-06A	1	Screw, BHCS, 10-32 x 1.125"
38	TA02067	1	Barrel
39	98-40	1	O-Ring, 2-117
40	98-E	1	Feed Elbow Assembly
40.1	98-04	1	Feed Elbow
40.2	98-43	1	Feed Elbow Latch
40.3	TA05052	2	Screw, Phillips Panhead
40.4	TA02076	2	Dowel Pin, Knurled
40.5	PL-42C	1	Screw, SHCS 1/4-20 x 1.0"
40.6	98-45	1	Washer, M6
40.7	PL-42D	1	Nut, Square 1/4-20

Parts List for 98 Custom Platinum Series with ACT

Items in shaded rows are parts of the assembly above them. You may order either the entire assembly or parts that make up the assembly.

Item	Part No.	Quantity	Description
41	TA05003	1	Receiver Grip, Left
42	CA-02A	7	Screw, BHCS
43	TA05004	1	Receiver Grip, Right
44	TA05021	2	Power Tube Plug
45	TA02069	1	Picatinny Rail
46	98-12A	1	O-Ring, CU, 90A, 2-019
47	98-13	1	Rear Bolt Handle
48	CA-15	1	Guide Pin, Flat Fillister Head
49	TA02018	1	ACT Rear Bolt
50	TA02015	1	ACT Linkage Arm
51	TA02016	1	ACT Spring Cup
52	TA02012	1	ACT Drive Spring
53	TA02014	1	ACT Spring, Upper Long
54	TA02017	1	Spring Pin
55	TA02013	1	ACT Spring, Upper Short
56	TA02020	1	ACT Buffer O-Ring

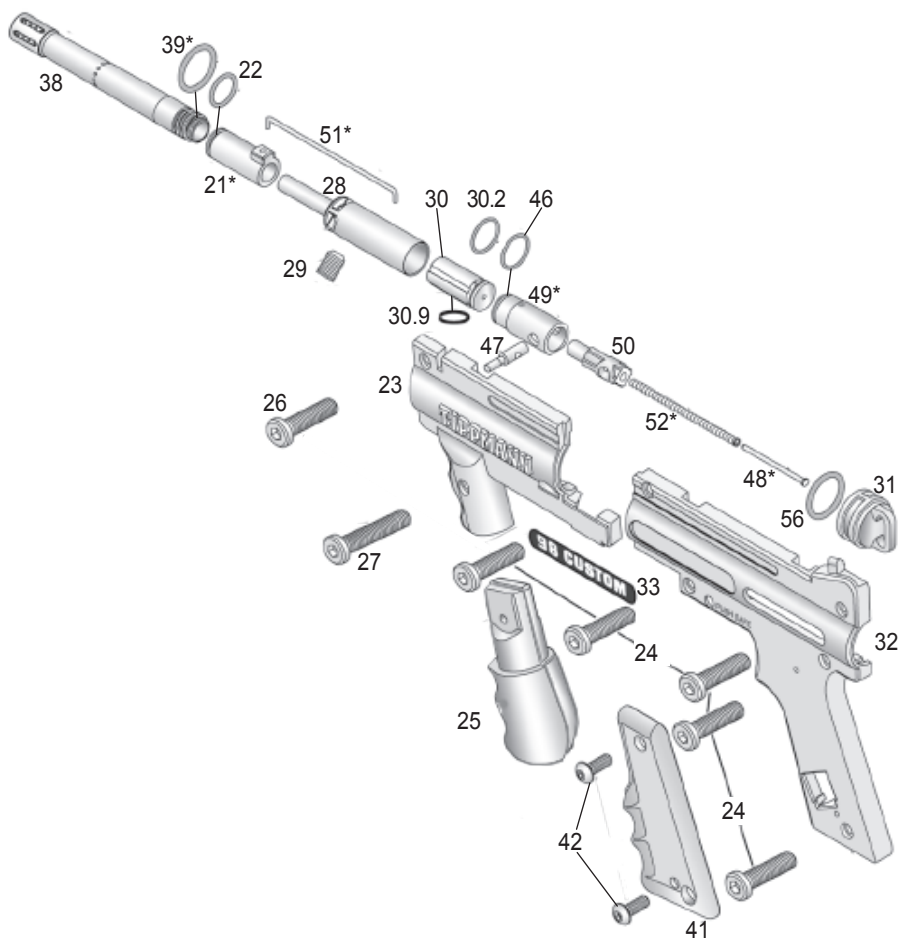
NOTES

98 CUSTOM

without **ACT**

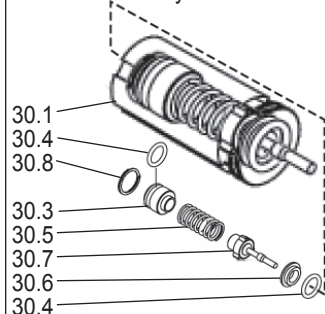
Basic Parts Diagram

See pages 26 - 28 for part numbers, quantities, and part descriptions.



INTERNAL VALVE PARTS

Valve disassembly is NOT recommended.



WARNING

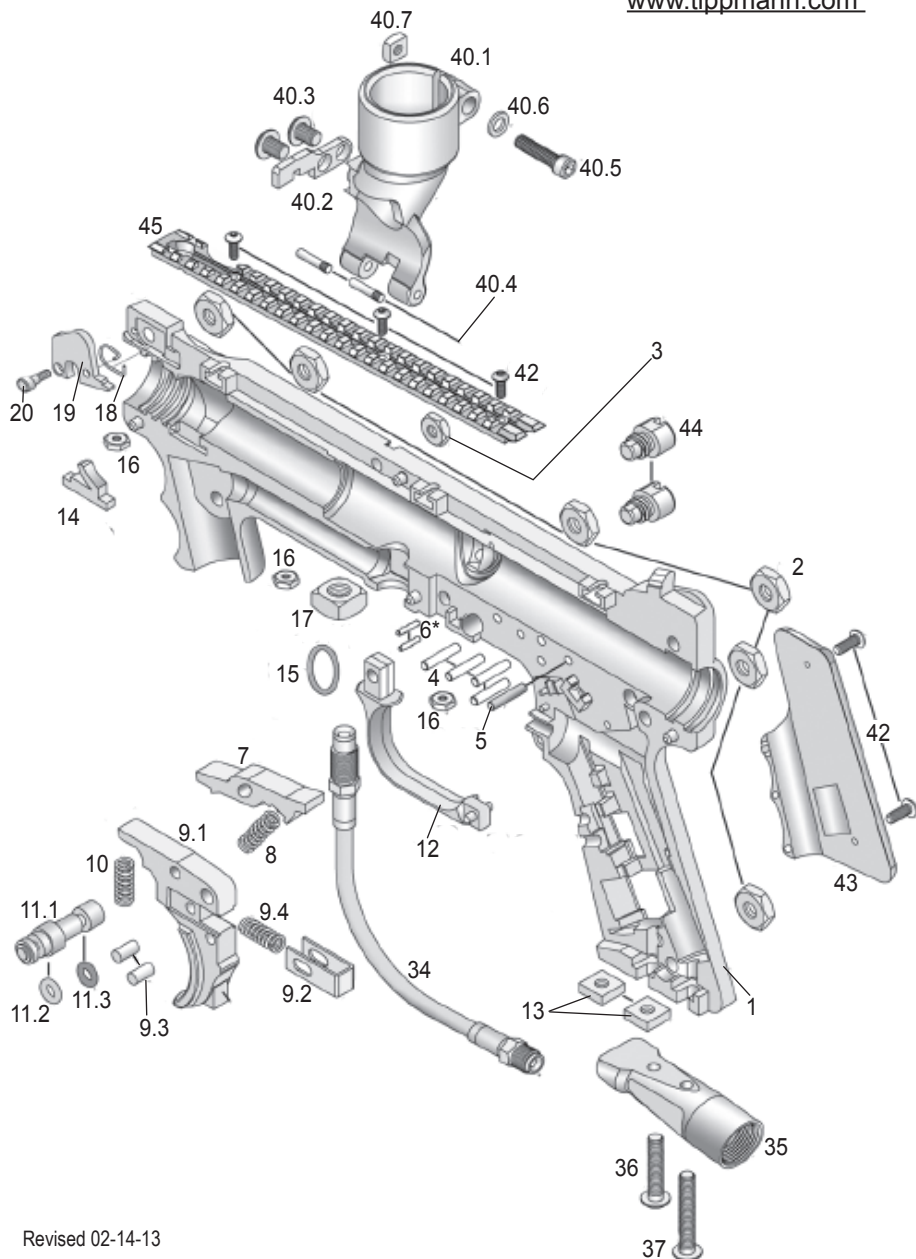
DO NOT DISASSEMBLE THIS MARKER WHILE IT IS PRESSURIZED WITH AIR. DO NOT PRESSURIZE A PARTIALLY ASSEMBLED MARKER.

* = lubricate with Tippmann Certified Marker Oil prior to reassembly, if needed.

TIPPMANN®

1-800-533-4831

www.tippmann.com



Parts List for 98 Custom Platinum Series without ACT

Items in shaded rows are parts of the assembly above them. You may order either the entire assembly or parts that make up the assembly.

Item	Part No.	Quantity	Description
1	TA02075	1	Receiver, Right
2	9-PA	6	Nut, Hex
3	TA02060	1	Nut, Hex, 10-32 x 5/16
4	TA02076	4	Dowel Pin
5	CA-36	1	Dowel Pin, 1/8" x 5/8", Black
6	TA02078	2	Dowel Pin
7	02-35	1	Sear
8	TA02036	1	Spring, 0.595" FL x 0.189" OD (green)
9	98C-T	1	98C Trigger Assembly
9.1	98-36A	1	Trigger
9.2	98-18	1	Trigger Return Slide
9.3	98-19	2	Dowel Pin 0.125" x 0.250"
9.4	98-20	1	Spring, 0.425" FL x 0.180" OD (yellow)
10	98-20	1	Spring, 0.425" FL x 0.180" OD (yellow)
11	98-37N	1	98 Series Safety Assembly
11.1	TR02058	1	Safety Pin
11.2	98-55	1	O-Ring, BUNA, 70A, 2-006, Red
11.3	FA-07	1	O-Ring, BUNA, 70A, 2-006, Black
12	98-38	1	Trigger Guard
13	CA-08B	2	Nut, 10-32 Square MS
14	FA-18	1	Ball Latch
15	TA10053	1	O-Ring
16	CA-02B	3	Nut
17	TA02063	1	Nut, Gas Line
18	98-44	1	Front Sight Spring
19	TA02064	1	Front Sight
20	TA02065	1	Pin, Front Sight
21	02-17	1	Front Bolt
22	SL2-4	1	O-Ring, BUNA, 70A, 2-015
23	TA02073	1	Receiver, Left Front
24	98-01A	5	Screw, LSHCS, 10-32 x 0.675"
25	98-07	1	Front Grip

Parts List for 98 Custom Platinum Series without ACT

Items in shaded rows are parts of the assembly above them. You may order either the entire assembly or parts that make up the assembly.

Item	Part No.	Quantity	Description
26	98-01A	1	Screw, LSHCS, 10-32 x 0.675"
27	98-01B	1	Screw, 1-32 x 1.125 LSHCS
28	TA02066	1	Power Tube
29	02-22	1	Set Screw, 5/16-24 x 7/16"
30	TA02022	1	Valve Assembly
30.1	TA02068	1	Valve Body
30.2	98-12A	1	O-Ring, CU, 90A, 2-019
30.3	98-56	1	Valve Plug
30.4	SL2-25	2	O-Ring, CU, 70A, 2-012
30.5	98-32	1	Spring, 0.983" FL x 0.404" OD
30.6	CA-27	1	Valve Seat
30.7	98-PL	1	Valve Plunger
30.8	PA-31A	1	Snap Ring, Internal
30.9	18-PA	1	O-Ring, Air Cylinder
31	TA02088	1	End Cap
32	TA02074	1	Receiver, Left Rear
33	TA02007	1	Name Plate
34	TA02037	1	Gas Line Assembly, 98C PS
35	TA02061	1	Air Supply Adapter
36	PL-01A	1	Screw, BHCS, 10-32 x 0.625"
37	98-06A	1	Screw, BHCS, 10-32 x 1.125"
38	TA02067	1	Barrel
39	98-40	1	O-Ring, 2-117
40	98-E	1	Feed Elbow Assembly
40.1	98-04	1	Feed Elbow
40.2	98-43	1	Feed Elbow Latch
40.3	TA05052	2	Screw, Phillips Panhead
40.4	TA02076	2	Dowel Pin, Knurled
40.5	PL-42C	1	Screw, SHCS 1/4-20 x 1.0"
40.6	98-45	1	Washer, M6
40.7	PL-42D	1	Nut, Square 1/4-20
41	TA05003	1	Receiver Grip, Left

Parts List for 98 Custom Platinum Series without ACT

Items in shaded rows are parts of the assembly above them. You may order either the entire assembly or parts that make up the assembly.

Item	Part No.	Quantity	Description
42	CA-02A	7	Screw, BHCS
43	TA05004	1	Receiver Grip, Right
44	TA05021	2	Power Tube Plug
45	TA02069	1	Picatinny Rail
46	98-12A	1	O-Ring, CU, 90A, 2-019
47	98-13	1	Rear Bolt Handle
48	CA-15	1	Guide Pin, Flat Fillister Head
49	TA02011	1	Rear Bolt
50	TA05005	1	Rear Bolt Plug
51	TA01016	1	Linkage Arm
52	CA-14	1	Drive Spring

Troubleshooting

- **Issue — The marker is not re-cocking.**
Cause — Incorrect lubricant used.
Solution — Rear Bolt O-Ring (46) needs to be replaced.
Cause — Ball Latch is in backwards.
Solution — Install Ball Latch (14) oriented as per parts diagram.
Cause — Power Tube is cracked.
Solution — Replace the Power Tube (28).
Cause — Rear Bolt O-Ring is swollen or dry-rotted.
Solution — Replace the Rear Bolt O-Ring (46).
- **Issue — Marker is leaking air supply.**
Cause — Excessive Valve wear or loose threads.
Solution — Replace the Valve (30), or Gas Line (34) nuts need tightened.
- **Issue — Marker goes into full auto.**
Cause — Worn Rear Bolt and Sear.
Solution — Replace the Rear Bolt (49) and Sear (7).
Cause — CO2 or HPA supply is low.
Solution — Refill or replace the air supply cylinder.
- **Issue — Paintballs double feed and/or break.**
Cause — Missing or defective ball latch.
Solution — Replace the ball latch (14).
- **Issue — Low or inconsistent velocity.**
Cause — Excessive wear on Rear Bolt O-Ring.
Solution — Replace the Rear Bolt O-Ring (46).
Cause — Excessive wear on drive spring.
Solution — Replace the drive spring (52).
- **Issue — Feed elbow does not latch.**
Cause — Receiver screw nearest the Front Sight is too tight.
Solution — Slightly loosen the Receiver screw (26).
Cause — Front Sight spring is worn out.
Solution — Replace the Front Sight spring (18).

Warranty and Repair Information

TIPPMANN SPORTS, LLC ("Tippmann®") is dedicated to quality paintball products and outstanding service. In the unlikely event of a problem with this Tippmann paintball marker ("Marker") and/or Tippmann accessories ("Accessories"), Tippmann's customer service personnel are available to assist you. For customer service and/or other information, please contact:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Warranty Registration

To activate the Marker's Limited Warranty, you must register the Marker within thirty (30) days of the date of original retail sale by:

1. Registering online at www.tippmann.com; or
2. Completing the attached warranty registration card and returning it to Tippmann at the address above.

The Limited Warranty for Tippmann Accessories does not require activation or registration; by registering the Marker, you activate the warranty for the Accessories.

Limited Warranty

Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for the Marker for a period of two (2) years from the date of original retail sale. Further, Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for Tippmann Accessories for a period of ninety (90) days from the date of original retail sale. All Tippmann asks is that you properly maintain and care for the Marker and Accessories (collectively, the "Product") and that you have warranty repairs performed by Tippmann or a Tippmann Certified Tech Center.

This Limited Warranty is non-transferable, and it does not cover damage or defects to the Product caused by (a) improper maintenance; (b) alteration or modification; (c) unauthorized repair; (d) accident; (e) abuse or misuse; (f) neglect or negligence; and/or (g) normal wear and tear.

Tippmann does not authorize any person or representative to assume or grant any other warranty obligation with the sale of this Product.

THIS IS THE ONLY EXPRESS WARRANTY GIVEN WITH THE PURCHASE OF THIS PRODUCT; ANY AND ALL OTHER EXPRESS WARRANTIES ARE DISCLAIMED. THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE LIMITED TO THE APPLICABLE LIMITED WARRANTY PERIOD SET FORTH HEREIN, AND NO WARRANTIES, WHETHER EXPRESS OR IMPLIED, SHALL APPLY AFTER EXPIRATION OF SUCH PERIOD.

Some states and nations do not allow limitations on the duration of implied warranties, so the above limitation may not apply to you.

The sole and exclusive liability of Tippmann® and/or its authorized dealers under this Limited Warranty shall be for the repair or replacement of any part or assembly determined to be defective in material or workmanship. TIPPMMANN SHALL NOT BE LIABLE FOR, AND YOU EXPRESSLY DISCLAIM, ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES (COLLECTIVELY, "DAMAGES") ARISING OUT OF THE SALE OR USE OF, OR YOUR INABILITY TO USE, THE PRODUCT. NO PAYMENT OR OTHER COMPENSATION WILL BE MADE FOR DAMAGES, INCLUDING INJURY TO PERSON OR PROPERTY OR LOSS OF REVENUE WHICH MIGHT BE PAID, INCURRED OR SUSTAINED BY REASON OF THE FAILURE OF ANY PART OR ASSEMBLY OF THE PRODUCT.

Some states and nations do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights that may vary from state to state or nation to nation.

Warranty and Non-Warranty Repairs

When shipping the Product to Tippmann for warranty or non-warranty repair:

1. If you have aftermarket parts on your Marker, please test the Marker with original stock parts before returning the Marker for service or repair.
2. Always unload (page 11) and remove the air supply from the marker (page 11). Do not ship the air supply cylinder if it is not completely empty.
3. Ship the Product to the Tippmann address identified on page 30.
4. You must pre-pay postage and delivery charges.
5. Provide the date of purchase for the Product.
6. Briefly describe the repair requested.
7. Include your name, return address and a telephone number where you can be reached during normal business hours, if possible.

Tippmann makes every effort to complete its repair work within twenty-four (24) hours of receipt. Tippmann will return the Product to you via regular ground UPS. If you wish to have it returned using a faster service, you can request NEXT DAY AIR UPS OR SECOND DAY AIR UPS, but you will be charged for this service and must include your credit card number with the expiration date. Your credit card will be charged the difference in additional cost over regular ground shipping service.

⚠ AVERTISSEMENT

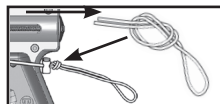
Ceci n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut causer de sérieuses blessures ou entraîner la mort. Une protection spécifique au paintball pour les yeux, la tête et les oreilles doit être utilisée par l'utilisateur ainsi que par toute personne située dans le champ de tir. Nous recommandons que l'acheteur ait au moins 18 ans. Les personnes de moins de 18 ans doivent être surveillées par un adulte durant l'utilisation de ce produit. Lisez le manuel d'utilisation avant d'utiliser ce produit.

⚠ AVERTISSEMENT

Gardez toujours le dispositif de blocage du canon activé sauf lorsque vous utilisez votre marqueur. Assurez-vous toujours que la détente est en mode Sécurité (voir instructions à la page 3) et que le dispositif de blocage du canon est installé correctement sur votre marqueur afin d'éviter des dégâts matériels, des blessures graves ou la mort.

Instructions d'installation du dispositif de blocage du canon

1. Insérez le dispositif de blocage du canon dans le canon et attachez la corde derrière la poignée comme sur la photo.
2. Ajustez la longueur de la corde à l'arrière de la poignée en tirant sur l'élastique jusqu'à ce que le bouton d'ajustement soit fermement arrêté par la poignée. Serrez autant que possible tout en gardant assez d'élasticité de façon à pouvoir enlever le dispositif de blocage du canon et tirer.
3. Lorsque la corde est correctement ajustée, faites un noeud à l'arrière du bouton d'ajustement comme montré ci-contre.
4. Inspectez le dispositif de blocage du canon avant et après chaque utilisation. Si vous remarquez que la corde est abîmée, ou si elle a perdu de son élasticité, remplacez-le dispositif.
5. Nettoyez le dispositif de blocage du canon à l'eau claire, chaude et, lorsque vous ne l'utilisez pas, rangez-le dans un endroit sec, non exposé au soleil.



TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

Tippmann Sports Europe, SPRL

16 Rue du Mont D'Orcq, Froyenne 7503, Belgium
Telephone (inside Belgium) 069/549 578 • europeservice@tippmann.com
Telephone (International) 011 32 69 549 578 • www.tippmann.com

FELICITATIONS pour l'acquisition de ce marqueur 98 Custom Platinum Tippmann®. Nous pensons que nos marqueurs 98 Custom Platinum sont les marqueurs de paintball les plus précis et les plus solides. Votre marqueur vous rendra service durant de nombreuses années si vous en prenez soins correctement. Les marqueurs 98 Custom Platinum sont équipés de la technologie exclusive anti-casse de billes (Anti-Chop Technology), destinée à éliminer les casse de billes et assurer des performances constantes. En utilisant une technologie qui permet à la culasse avant et arrière de travailler indépendamment, l'ACT (Anti-Chop Technology) élimine les casses de billes et améliore la précision tout en diminuant le nettoyage du canon. Contrairement à d'autres systèmes anti-casse, notre système ACT maintient une vitesse de bille tir après tir et il n'est pas nécessaire de ré-armer après avoir enclenché l'ACT. Les marqueurs 98 Custom Platinum sont disponibles avec ou sans ACT. Ce manuel couvre les deux versions.

Les marqueurs 98 Custom Platinum sont également équipés de la technologie de séparation des receveurs exclusive Tippmann. Cette technologie permet de séparer le receveur gauche en deux pour un entretien plus aisé et l'installation d'accessoires.

Prenez le temps de lire ce manuel en profondeur et de vous familiariser avec les pièces, l'utilisation et les précautions de sécurité du marqueur Tippmann 98 Custom Platinum avant de le charger ou de tirer. Si vous avez une pièce manquante ou cassée, ou si vous avez besoin d'assistance, veuillez contacter le service clientèle de Tippmann au 1-800-533-4831 pour un service rapide et convivial.

Table of Contents

Instructions d'installation du dispositif de blocage du canon	1
Avertissement / Déclaration de Responsabilité	3
Préparation	5
1. Installation d'un cylindre d'air/CO2	5
2. Charger le réservoir	5
3. Tirer avec le marqueur	6
4. Réglage de la Vitesse	6
Décharger votre marqueur	6
Avertissements Concernant le Cylindre d'Air/CO2	7
Conseils de Sécurité Concernant le Cylindre d'Air/CO2	8
Enlever le cylindre d'air/CO2	8
Réparer les Fuites du Cylindre d'Air/CO2	9
Nettoyage et entretien	9
Rangement	10
Montage et démontage du marqueur - Établir une aire de travail	10
Montage et démontage	11
Démontage du tube de puissance et de la valve	12
Montage supplémentaire	13
Dépannage	15
98C PS with ACT Diagramme de Pièces	16
98C PS without ACT Diagramme de Pièces	22
Informations concernant la garantie et la réparation	27

Avertissement / Déclaration de Responsabilité

Ce marqueur est classé comme arme dangereuse et est distribué par Tippmann Sports, LLC. L'acquéreur assume toute la responsabilité en cas d'utilisation dangereuse ou toute action qui constituerait une violation de toute loi ou réglementation applicable. Tippmann Sports, LLC, rejette toute responsabilité en cas de blessure, dégâts matériels ou mort résultant de l'utilisation de cette arme sous toutes circonstances, y compris pour toute décharge intentionnelle, imprudente, négligente ou accidentelle.

Toute information contenue dans ce manuel est susceptible d'être modifiée sans avertissement. Tippmann Sports, LLC, se réserve le droit d'effectuer des modifications et des améliorations sur ses produits sans aucune obligation de les intégrer à des produits vendus au préalable.

Si, en tant qu'utilisateur, vous refusez cette responsabilité, Tippmann Sports, LLC, exige que vous n'utilisiez pas un marqueur Tippmann Sports, LLC. En utilisant ce marqueur de paintball vous déchargez Tippmann Sports, LLC de toute responsabilité associée à son utilisation.

La sécurité est votre responsabilité!



AVERTISSEMENT

Lorsque vous n'utilisez pas votre marqueur, assurez-vous toujours que la sécurité de la détente est activée et que le dispositif de blocage du canon est correctement installé (voir page 1).

Pour activer la sécurité de la détente (mode Sécurité), poussez la sécurité (flèche) comme montré ci-dessus.

Pour désactiver la sécurité de la détente (mode Tir), poussez la sécurité dans le sens contraire.



Figure 1: poussez la sécurité (flèche) comme montré ci-dessus.

En tant que propriétaire de ce marqueur, vous assumez l'entière responsabilité d'une utilisation sûre et respectueuse des lois. Afin d'assurer votre sécurité ainsi que celle des personnes autour de vous, vous devez respecter les mêmes précautions de sécurité que pour toute autre arme à feu. Nous soulignons ici quelques précautions générales dont vous devez avoir connaissance. L'utilisateur doit, à tout moment, être prudent et faire preuve de bon sens lors de l'utilisation de ce marqueur. Rappelez-vous que le paintball ne peut survivre et croître que s'il reste un jeu SÛR!

- Ne chargez pas et ne tirez pas avec ce marqueur sans avoir lu ce manuel dans son intégralité, et vous être familiarisé avec ses particularités de sécurité, son fonctionnement mécanique et sa manipulation.
- Manipulez ce marqueur ou tout autre marqueur comme s'il était chargé à tout instant.
- Ne mettez pas votre doigt sur la détente tant que vous n'êtes pas prêt à tirer.
- Ne regardez pas le canon d'un marqueur de paintball. Une décharge accidentelle dans les yeux peut causer une blessure permanente ou la mort.
- Maintenez le marqueur en mode Sécurité tant que vous n'êtes pas prêt à tirer.
- Maintenez le dispositif de blocage du canon installé lorsque vous ne tirez pas (voir page 1).
- Ne pointez jamais le marqueur sur une chose sur laquelle vous n'avez pas l'intention de tirer.
- Ne tirez jamais sur une chose sur laquelle vous n'avez pas l'intention de tirer, puisqu'il

se peut que des paintballs ou des débris extérieurs soient logés dans la chambre, le canon et/ou dans la soupape du marqueur.

- Ne tirez pas sur des objets fragiles comme des vitres.
- Ne tirez jamais sur des objets appartenant à d'autres personnes avec votre marqueur. L'impact de la bille de paintball peut causer des dégâts, et la peinture peut tacher les voitures, les maisons, etc.
- Pointez toujours le canon dans une direction sûre, même lorsque vous trébuchez ou si vous tombez.
- Le port de la protection pour les yeux, le visage et les oreilles conçue spécifiquement pour arrêter les billes de paintballs sous la forme de lunettes et de masques complets conformes aux spécifications ASTM F 1776 est obligatoire pour l'utilisateur ou toute personne à portée de tir.
- Ne tirez jamais vers une personne qui ne porte pas de protection des yeux, du visage et des oreilles conçue pour le paintball.
- Ne chargez et ne mettez le marqueur sous pression que lorsqu'il va être utilisé dans l'immédiat.
- Rangez le marqueur déchargé et sans gaz dans un endroit sûr. NOTE: Avant le rangement ou le démontage, assurez-vous d'enlever toutes les billes de paintballs et l'alimentation d'air/CO2 (voir la section *Décharger votre marqueur* et *Enlever le cylindre d'air/CO2* aux pages 6 et 8) et d'installer le dispositif de blocage du canon (voir page 1).
- N'effectuez pas de démontage partiel ou complet du marqueur tant qu'il est sous pression avec de l'air/CO2.
- Lorsque vous jouez une partie de paintball, habillez-vous en conséquence. Évitez d'exposer votre peau lorsque vous jouez au paintball. Une couche, même fine, absorbera une partie de l'impact et vous protégera des billes de paintball.
- Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz lorsque vous installez ou retirez la bouteille d'air comprimé ou s'il y a une fuite au niveau du marqueur ou de l'alimentation d'air. L'air comprimé, le CO2 et l'azote sont très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions.
- N'utilisez que des billes de paintballs de calibre 68. Ne jamais charger ou tirer sur des objets étrangers.
- Évitez les boissons alcoolisées avant et pendant l'utilisation de ce marqueur. La manipulation de marqueurs sous l'influence de drogues ou d'alcools est une atteinte criminelle à la sécurité publique.
- Évitez de tirer sur un adversaire à bout portant, à 6 pieds (1,83 m) ou moins.
- Familiarisez-vous avec les instructions figurant sur le cylindre d'air/CO2 ou sur l'adaptateur. Pour toute question, contactez le fabricant du cylindre d'air/CO2.
- Lisez les *Avertissements Concernant le Cylindre d'air/CO2* aux page 7 avant d'installer ou d'enlever le cylindre.
- Mesurez toujours la vitesse de votre marqueur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde (91,44 m/s) (voir instructions en page 6).
- Ne brandissez pas et ne montrez pas cet objet en public car cela pourrait provoquer la panique et être retenu comme un crime. La Police ou d'autres personnes pourraient confondre ce produit avec une arme à feu réelle. Toute modification de couleur ou de marques requis par la loi pour faire en sorte que ce produit soit plus ressemblant à une arme à feu est dangereux et pourrait constituer un crime.

Préparation

- Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
- Ne démontez pas ce marqueur tant qu'il est sous pression.
- Ne mettez pas sous pression un marqueur partiellement assemblé.
- Lisez entièrement chaque étape avant de la réaliser.

NOTE: Serrez d'abord prudemment à la main toutes les pièces filetées lors de l'assemblage sans serrer trop fort pour éviter de les abîmer.

1. Installation d'un cylindre d'air/CO2

Lisez les *Avertissements et les Conseils de Sécurité du Cylindre d'air/CO2* aux page 7 avant d'installer ou d'enlever le cylindre.

- Positionnez la détente en mode Sécurité (voir page 3) et installez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).
- Armez le marqueur en glissant la poignée de la culasse vers l'arrière du marqueur jusqu'à ce qu'elle se verrouille, comme montré en Figure 2. Gardez toujours votre marqueur en position armée lorsque l'alimentation en air/CO2 est fixée à celui-ci. Cela empêche toute décharge accidentelle.
- Lubrifiez le cylindre d'air/CO2 avec un peu de graisse Tippmann.
- Insérez le cylindre d'air/CO2 dans l'Adaptateur d'Alimentation d'Air (AAA) à l'arrière de la poignée du marqueur.
- Tournez le cylindre dans le sens des aiguilles d'une montre dans l'AAA jusqu'à ce qu'il s'arrête. Soyez prudent, car une fois le sélecteur positionné en mode Tir, le marqueur est prêt à tirer. Si vous n'entendez pas le cylindre d'air/CO2 s'engager complètement, il se peut que la soupape de la goupille soit trop courte ou que le joint soit abîmé. Suivez les instructions sur *Enlever le cylindre d'air/CO2* en page 8 et apportez votre cylindre d'air/CO2 chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour inspection ou contactez votre fabricant de cylindre.

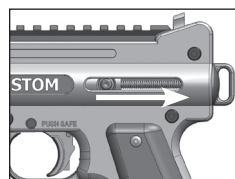


Figure 2:
Armez le marqueur

2. Charger le réservoir

Le dispositif de blocage du canon doit être installé (voir page 1) et la détente doit être en mode Sécurité (voir page 3).

- Assurez-vous que le goulot d'alimentation et le réservoir sont propres et qu'aucun déchet ou pièce pointue ne se trouve à l'intérieur. Cela évite que les paintballs ne se cassent prématurément, et permet une alimentation correcte des paintballs dans la chambre du marqueur.
- Montez le réservoir au goulot d'alimentation.
- Serrez l'écrou du goulot d'alimentation en utilisant la clé Allen de 3/16" fournie avec votre marqueur. Ne serrez pas trop fort car le goulot d'alimentation pourrait casser.
- Alors que le dispositif de blocage du canon est installé (voir page 1) et que le sélecteur est en mode Sécurité (voir page 3), vous êtes maintenant prêts à charger votre réservoir de paintballs de calibre 68. Ne chargez pas excessivement le réservoir de paintballs.

3. Tirer avec le marqueur

- L'utilisateur ainsi que toute personne à portée de tir doivent impérativement porter une protection pour les yeux, le visage et les oreilles conçue pour arrêter les paintballs (sous forme de lunettes et masque intégral conforme aux spécifications F1776 de l'ASTM).
- Rendez-vous dans une zone de tir, désactivez le dispositif de blocage du canon (voir page 1). Positionnez la détente sur le mode de tir (voir page 3).
- Pointez le marqueur dans une direction sûre et appuyez sur la détente pour tirer avec le marqueur.
- Lorsque vous avez terminé de tirer, positionnez la détente en mode Sécurité (voir page 3) et installez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).

4. Réglage de la Vitesse

Vérifiez la vitesse de votre marqueur à l'aide d'un chronographe (instrument mesurant la vitesse), avant de jouer au paintball. Vérifiez que la vitesse du marqueur est sous les 300 pieds par seconde (91,44 m/seconde), ou moins si le terrain de jeu le nécessite.

Pour régler la vitesse, utilisez la clé Allen 3/16" comprise avec votre marqueur. La vis de réglage de la vitesse se trouve sur le droit du récepteur supérieur. Pour réduire la vitesse, tournez la vis dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. Pour augmenter la vitesse, tournez la vis dans le sens des aiguilles d'une montre. N'enlevez pas la vis de réglage de la vitesse.

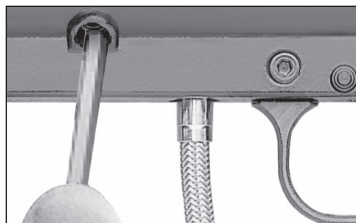


Figure 3: Utilisez une clé Allen de 3/16" pour régler la vitesse.

Décharger votre marqueur

Déchargez toujours votre marqueur lorsqu'il n'est pas utilisé. Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir. Enclenchez la sécurité de la détente en mode Sécurité (voir page 3) et insérez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).

Videz le réservoir de billes. Enlevez le réservoir en dévissant la vis. Lors du remontage, ne serrez pas cette vis trop fort car cela pourrait casser le Feeder. Une méthode alternative est d'appuyer sur le viseur avant et de détacher le Feeder. Enlevez le Feeder et le réservoir du marqueur.

Rendez-vous dans une zone de tir, enlevez le dispositif de blocage du canon et positionnez le Sélecteur en mode Tir.

Visez dans une direction sûre et tirez plusieurs fois pour vous assurer qu'il ne reste aucune paintball dans la chambre ou dans le canon. **IMPORTANT:** Ne désarmez pas votre marqueur. Le désarmement du marqueur pourrait pousser une bille cachée dans la chambre ou dans le canon.

Positionnez le Sélecteur en mode Sécurité et remplacez le dispositif de blocage du canon.

Vérifiez qu'aucune paintball ne se trouve dans la chambre.

Avertissements Concernant le Cylindre d'Air/CO2

AVERTISSEMENT

La soupape en cuivre ou en nickel du cylindre (1) doit toujours être attachée au cylindre d'air ou de CO2 (2).

Un cylindre d'air ou de CO2 peut s'envoler violemment et causer des blessures graves ou la mort s'il se dévisse de la soupape.

Voir Figure 4. Des incidents causés par des joueurs qui ont par mégarde dévissé le cylindre (2) de la soupape (1) ont été rapportés. Cela se produit, quand le joueur pense qu'il dévisse l'ensemble soupape-cylindre de l'adaptateur d'air/CO2 du marqueur, alors qu'il dévisse en réalité le cylindre de la soupape.

Pour éviter ce risque, il est recommandé (si votre cylindre n'est pas encore marqué) d'utiliser de la peinture ou du vernis à ongles, pour tracer une marque (3) sur la soupape du cylindre et une autre marque (4) sur le cylindre, comme montré sur le Figure 4.

Lorsque vous tournez le cylindre d'air/CO2 pendant le démontage, vérifiez que la marque sur le cylindre et la marque sur la soupape du cylindre coïncident et qu'elles tournent bien ensemble. Si, à un moment donné, ces marques commencent à se séparer, comme montré sur le Figure 5, cela signifie que le cylindre se dévisse de la soupape et vous devez **ARRETER** et emmener l'unité complète chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour le faire réparer.

NOTE: La soupape du cylindre se dévisse du marqueur en 3 ou 4 tours complets. Si, après le 4ème tour complet, la soupape n'est pas dévissée du marqueur, **ARRÊTEZ!** Apportez votre marqueur chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour réparation.

Pour trouver un professionnel spécialisé et certifié C5, allez sur le site: www.paintball-pti.com.

Que vous ayez un cylindre d'air/CO2 neuf ou usé, vous êtes en danger si l'un des points suivant s'est produit:

- La soupape a été remplacée ou modifiée après l'achat.
- Un équipement anti-siphon a été installé.
- La soupape a été retirée du cylindre pour une raison quelconque.
- Une modification a été apportée au cylindre rechargeable d'air/CO2.

Si l'une de ces conditions s'est avérée, apportez votre cylindre d'air/CO2 chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour inspection ou contactez le fabricant de cylindre.

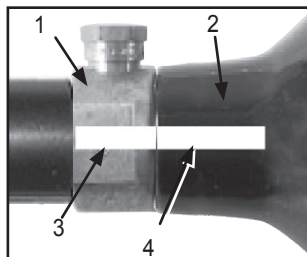


Figure 4: Bouteille et valve marquées

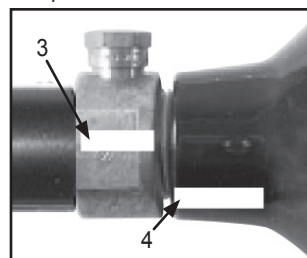


Figure 5: Bouteille et valve mal alignées

Conseils de Sécurité Concernant le Cylindre d'Air/CO2

CONSEILS DE SECURITE pour vous assurer que vous pouvez jouer avec votre cylindre d'air/CO2 sans danger:

- Une utilisation impropre, le remplissage, le rangement ou l'élimination d'un cylindre d'air/CO2 peut mener à des dégâts matériels, des blessures sérieuses ou la mort.
- Assurez-vous que l'entretien ou que toute modification d'un cylindre d'air/CO2 soit réalisée par un professionnel qualifié tel qu'un spécialiste certifié C5.
- L'utilisation d'un équipement anti-siphon n'est pas recommandé. Cependant, s'il est déjà installé sur votre cylindre d'air/CO2, ou que vous voulez en installer un, il est indispensable que vous fassiez vérifier votre cylindre ou l'équipement installé au préalable par un professionnel qualifié.
- Tout cylindre d'air/CO2 ne doit être rempli que par un professionnel qualifié.
- Les soupapes de cylindres ne peuvent être installées que par un professionnel qualifié.
- Ne remplissez pas excessivement un cylindre! Ne dépassez jamais la capacité d'air/CO2 d'un cylindre.
- N'exposez pas un cylindre d'air/CO2 pressurisé à des températures dépassant les 55°C (130°F).
- N'utilisez pas de nettoyants corrosifs ou de dissolvants sur le cylindre d'air/CO2 ou sur la soupape et ne les mettez pas en contact avec des matériaux corrosifs.
- Ne modifiez en aucune façon le cylindre d'air/CO2. N'essayez jamais de démonter la soupape du cylindre d'air/CO2.
- Tout cylindre d'air/CO2 ayant été exposé au feu ou chauffé à une température de 121°C (250°F) ou plus doit être détruit par un professionnel qualifié.
- Utilisez le gaz approprié pour votre cylindre. N'utilisez que du CO2 dans un cylindre de CO2 et de l'air comprimé dans un cylindre à air comprimé.
- Tenez tous vos cylindres hors de portée des enfants.
- Le cylindre d'air ou de CO2 doit être inspecté et retesté hydrostatiquement au moins tous les 5 ans par un agent qualifié.
- Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz lorsque vous installez ou retirez la bouteille d'air comprimé ou s'il y a une fuite au niveau du marqueur ou de l'alimentation d'air. L'air comprimé et le CO2 sont des gaz très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions.

NOTE: Pour trouver un professionnel spécialisé et certifié C5, allez sur le site: www.paintball-pti.com.

Enlever le cylindre d'air/CO2

1. Lisez les *Avertissements concernant le cylindre d'air/CO2* (voir page 7) ainsi que les *Conseils de sécurité concernant le cylindre d'air/CO2* (voir page 8) avant de commencer à enlever le cylindre.
2. Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
3. Suivez les instructions sur *Décharger votre marqueur* en page 6.

4. Vérifiez que les marques sur le cylindre et sur la soupape du cylindre restent bien ensemble (comme montré en page 7) lorsque vous tournez le cylindre d'environ 3/4 de tour dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Cela permettra à la soupape de la goupille d'air/CO2 de se fermer de façon à ce que l'air/CO2 ne puisse pas entrer dans le marqueur.
5. Enlevez le dispositif de blocage du canon et positionnez le sélecteur sur un mode de tir. Pointez le marqueur dans une direction sûre et déchargez le gaz restant dans le marqueur en tirant sur la détente jusqu'à ce que le marqueur arrête de tirer (cela peut nécessiter 4 ou 5 tirs). Si votre marqueur continue à tirer, la soupape de la goupille n'est pas encore fermée. Il se peut que la soupape de la goupille du cylindre soit plus longue que d'habitude. Étant donné des différences dans les soupapes de goupille de cylindre, les tours de fermeture varient légèrement en fonction du cylindre. Tournez le cylindre encore un peu dans le sens inverse des aiguilles d'une montre et répétez l'opération jusqu'à ce que le marqueur ne tire plus. N'enlevez le cylindre d'air/CO2 que quand votre marqueur ne tire plus.
NOTE: Si, pendant la réalisation de cette étape, vous avez tourné le cylindre et il a commencé à fuir avant que vous n'appuyiez sur la détente, il faut vérifier le joint du cylindre avant le remontage (voir section *Réparation les Fuites du cylindre d'air/CO2* ci-dessous).
6. Une fois le cylindre d'air/CO2 enlevé, pointez le marqueur dans une direction sûre et tirez jusqu'à ce que l'air accumulé soit complètement déchargé.
7. Positionnez la détente en mode Sécurité (voir page 3) et installez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).

Réparer les Fuites du Cylindre d'Air/CO2

La cause la plus fréquente de fuite est due à un mauvais joint de soupape du cylindre d'air/CO2. Pour remplacer le joint de soupape, vous devez d'abord retirer le joint défectueux et en installer un neuf. Le joint se trouve à l'extrémité de la soupape d'air/CO2. Les meilleurs joints de soupape sont en uréthane. Les joints en uréthane ne sont pas abîmés par la forte pression d'air/CO2. Vous pouvez vous en procurer chez Tippmann ou chez votre fournisseur de paintball local.

NOTE: Si, malgré l'installation d'un nouveau joint de soupape, la fuite persiste, n'essayez pas de réparer le cylindre d'air/CO2. Contactez Tippmann Sports, LLC, votre revendeur local de paintball, ou un professionnel spécialisé et certifié C5.

Nettoyage et entretien

- Afin de réduire la possibilité d'un tir accidentel, suivez les instructions de *Décharger votre marqueur* (voir page 6) et *Enlever le cylindre d'air/CO2* (voir page 8).
- Vous devez porter des lunettes de sécurité.
- Suivez les avertissements décrits sur le cylindre d'air/CO2 concernant la manipulation et le rangement (voir pages 7-8).
- Ne démontez pas un marqueur tant qu'il est sous pression.
- Ne mettez pas un marqueur partiellement assemblé sous pression.
- Suivez les avertissements décrits sur la bouteille d'air/CO2 concernant la manipulation et le rangement.
- Familiarisez-vous avec les instructions figurant sur le cylindre d'air/CO2.

- Pour toute question, contactez le fabricant du cylindre d'air/CO₂.
 - N'utilisez pas de nettoyants à base d'essence.
 - N'utilisez pas de nettoyants en aérosol.
- NOTE: Les produits à base d'essence et les aérosols peuvent endommager les joints du marqueur.

Pour nettoyer votre marqueur de l'extérieur, utilisez un linge humide pour enlever la peinture, la graisse ou des débris.

Pour nettoyer l'intérieur du canon:

1. Abaissez le viseur avant et sortez le Feeder.
2. Insérez le squeegee dans le feeder et poussez-le jusqu'à ce qu'il apparaisse à l'autre extrémité du canon.
3. Tirez le squeegee hors du canon pour enlever tout débris ou peinture.

Pour garder votre marqueur dans de bonnes conditions d'utilisation, inspectez, nettoyez et remplacez toute pièce défectueuse. Nous recommandons l'utilisation de Tippmann le Pétrole de Marqueur Diplômé en assurant l'entretien de votre marqueur.

A l'exception du nettoyage et du graissage de ces pièces spécifiques, il n'est pas nécessaire de démonter votre marqueur pour un entretien général.

Les meilleurs joints de soupape sont en uréthane. Les joints en uréthane ne sont pas abîmés par la forte pression d'air/CO₂. Vous pouvez vous en procurer chez Tippmann® ou chez votre fournisseur de paintball local. Utilisez de l'huile de marqueur Tippmann pour lubrifier légèrement les joint et les ressorts. Lors du montage du cylindre d'alimentation d'air/CO₂, vérifiez et lubrifiez le joint de la soupape d'alimentation en air/CO₂ avec quelques gouttes d'huile de marqueur.

Rangement

Avant de ranger votre marqueur, déchargez-le (voir page 6) et enlevez le cylindre d'air/CO₂ (voir page 8). Assurez-vous que le sélecteur est positionné en mode Sécurité (voir page 3) et que le dispositif de blocage du canon est installé (voir page 1). Rangez votre marqueur dans un endroit sec.

Lorsque vous reprenez votre marqueur, assurez-vous toujours que la détente est en mode Sécurité (voir page 3) et que le dispositif de blocage du canon est correctement installé (voir page 1).

Montage et démontage du marqueur - Établir une aire de travail

Préparez une table de travail avec beaucoup d'espace pour travailler sans que de petites pièces ne se perdent.

Suivez toujours ces instructions de sécurité lors du montage ou démontage de votre marqueur.

- Suivez les instructions de la section *Décharger votre marqueur* en page 6 et Enlever une bouteille d'air/CO₂ en page 8.
- Portez toujours une protection pour les yeux (lunettes de sécurité) lorsque vous démontez ou remontez un marqueur.
- Ne mettez pas sous pression un marqueur partiellement assemblé.
- Mettez votre marqueur en position désarmée. Si votre marqueur est armé, tenez la poignée de la culasse, appuyez sur la détente et relâchez lentement la poignée de la culasse de façon à désarmer le marqueur.

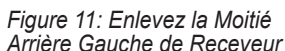
FRANÇAIS

Pour rendre l'entretien et l'installation d'accessoires plus facile, le receveur gauche est divisé en deux parties. Le receveur avant gauche (23) et le receveur arrière gauche (32). Pour la majorité des réparations ou entretien, seul le receveur arrière gauche doit être enlevé.

1. Pour enlever le Canon (38), dévissez le canon du receveur. Pour le remonter, vissez-le dans le sens des aiguilles d'une montre dans le receveur.
2. Utilisez la clé Allen incluse avec votre marqueur pour visser la vis de réglage de la vitesse (29) dans le sens des aiguilles d'une montre.
3. Enlevez le Feeder (40). Appuyez sur le viseur avant pour libérer le Feeder. Dévissez le Feeder du receveur puis, tirez dessus pour enlever l'attache des encoches de montage. Mettez le Feeder de côté.



4. Enlevez toujours la moitié du receveur arrière gauche (32) en premier. Pour enlever le receveur arrière gauche, déposez le marqueur coté gauche vers le haut. Retirez les 5 vis (24) indiquées ci-dessus en utilisant la clé Allen. Soulevez délicatement le receveur arrière gauche de la moitié droite.
5. N'enlevez la partie avant du receveur gauche que pour réparer ou remplacer le viseur



avant (19), le ressort du viseur avant (18), l'attache du viseur avant (20) ou le Ball détente (14) comme indiqué en figure 12. Ne remplacez l'attache du viseur avant que si elle est cassée. Pour enlever la moitié avant gauche du receveur, retirez le petit écrou du receveur (26) située près du viseur avant ainsi que le long écrou (27) du grip avant.

6. Référez-vous à la Figure 12. Pour les marqueurs équipés de l'**ACT**, enlevez le guide de l'attache (48), le guide du ressort (52), le ressort ainsi que les pièces de l'**ACT** (51, 53, 54, et 55) et la rondelle du butoir (56) avec le End Cap (31) de la moitié droite du receveur.

Pour les marqueurs qui ne sont **pas équipés de l'ACT**, enlevez le End Cap (31), le guide de l'attache (48) le guide du ressort (52) et la rondelle du butoir (56). Analysez les pièces pour voir si elles ne sont pas abîmées et remplacez-les si nécessaire.

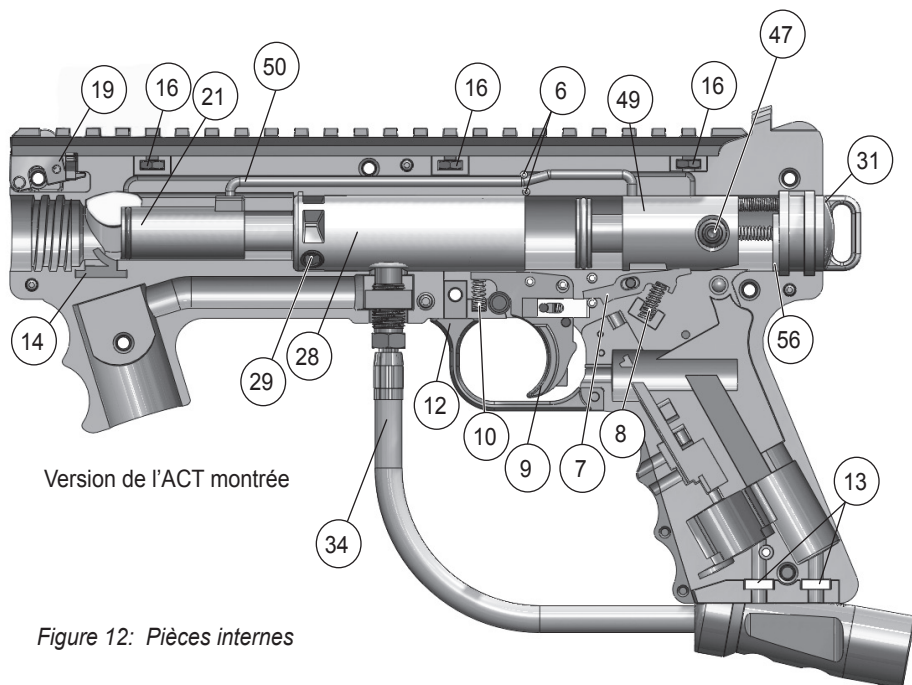


Figure 12: Pièces internes

7. Enlevez la sear (7) et le ressort de la sear (8). Analysez les pièces pour voir si elles ne sont pas abîmées et remplacez-les si nécessaire. Pour le remontage, veuillez noter que l'attache noire (5) sert pour la sear (voir figure 15).
8. Référez-vous à la Figure 12. Tournez et sortez l'attache de l'engrenage (50). Enlevez la culasse arrière (49) et la culasse avant (21). Analysez les pièces pour voir si elles ne sont pas abîmées et remplacez-les si nécessaire. Vérifiez l'état des rondelles.
9. Référez-vous à la Figure 12. Vous pouvez à présent enlever la poignée (47) de la culasse arrière (49).

Démontage du tube de puissance et de la valve

Ces instructions supposent que vous ayez déjà parcouru les instructions de démontage du marqueur. Référez-vous à la Figure 12.

1. Dévissez légèrement la petite vis en figure 14.
2. Soulevez le tube de puissance (28) ainsi que l'arrivée du gaz (34) de la moitié droite du receveur.

- Sortez l'arrivée du gaz du tube de puissance.
- Pour enlever la valve (30) du tube de puissance, tapez doucement le côté le plus large du tube de puissance sur votre table de travail jusqu'à ce que la valve glisse hors du tube.
- Inspectez l'arrivée du gaz ainsi que les joints. Si le joint est abîmé, votre marqueur ne fonctionnera pas correctement. Nettoyez et utilisez de l'huile certifiée Tippmann pour lubrifier les joints de votre marqueur. Remplacez les joints abîmés par des nouveaux joints.
- Inspectez les joints (15) de la moitié droite du receveur pendant que le tube de puissance est hors du marqueur. Analysez et remplacez si nécessaire.
- Analysez les pièces restantes et remplacez si nécessaire.

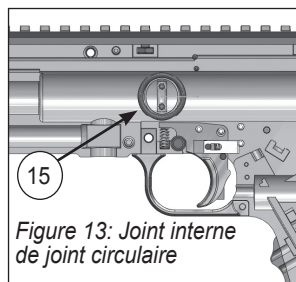


Figure 13: Joint interne de joint circulaire

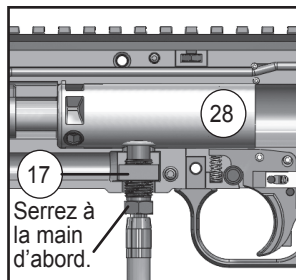


Figure 14: Détail de l'arrivée du gaz

Remonter la soupape dans le tube de puissance

- Appliquez de l'huile pour marqueur Tippmann sur la valve. Insérez la soupape dans le tube de puissance.
- Alignez les trous de l'arrivée du gaz des deux pièces.
- Placez le tube de puissance/ensemble de la valve dans le receveur droit en prenant soin d'aligner les trous de l'arrivée du gaz vers le bas.
- Poussez lentement l'arrivée du gaz dans le tube de puissance.
- L'attache de l'arrivée du gaz (17) doit être fixée dans l'emplacement réservé comme indiqué. Serrez la petite attache de l'arrivée du gaz avec vos doigts.
- Une fois le marqueur complètement remonté, serrez l'attache avec une clé.

Montage supplémentaire

Les chiffres entre parenthèse font référence aux codes des pièces. Appliquez de l'huile pour marqueur Tippmann sur les pièces marquées d'un astérisque * avant le remontage.

- Installez les 4 attaches de la détente (4). Montez l'attache noire de la sear (5). Installez les deux attaches de l'engrenage* (6) indiquée en figure 15.
- Placez la détente (9) dans les attaches. Installez le ressort jaune de la détente (10). Assurez-vous que la protection de la détente (12) soit en place.
- Reportez-vous à la figure 12 et installez la culasse avant* (21) ainsi que la culasse arrière* (49). Tournez-les pour que les trous soient accessibles à l'engrenage. Insérez l'engrenage* (ACT #50, non ACT #51) dans les trous et tournez pour que l'engrenage se trouve entre les attaches (6).

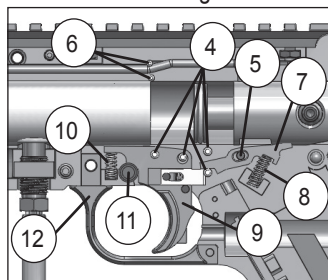


Figure 15: Détail de Détente et Sear

- Placez la Sear (7) dans l'attache. Installez le ressort vert de la sear (8) comme indiqué en figure 15.
- Pour les marqueurs **équipés de l'ACT**, reportez-vous à la photo éclatée aux pages 16 et 17 et installez la ventouse du ressort* (51), le long ressort supérieur* (53) et

l'attache du ressort* (54), tout en vous assurant que le long bout de l'attache du ressort s'insère dans la culasse arrière. Installez le petit ressort supérieur* (55). Installez la poignée de la culasse (47), le guide du ressort* (52) et le guide de l'attache* (48), la rondelle du butoir (56) et le End Cap (31).

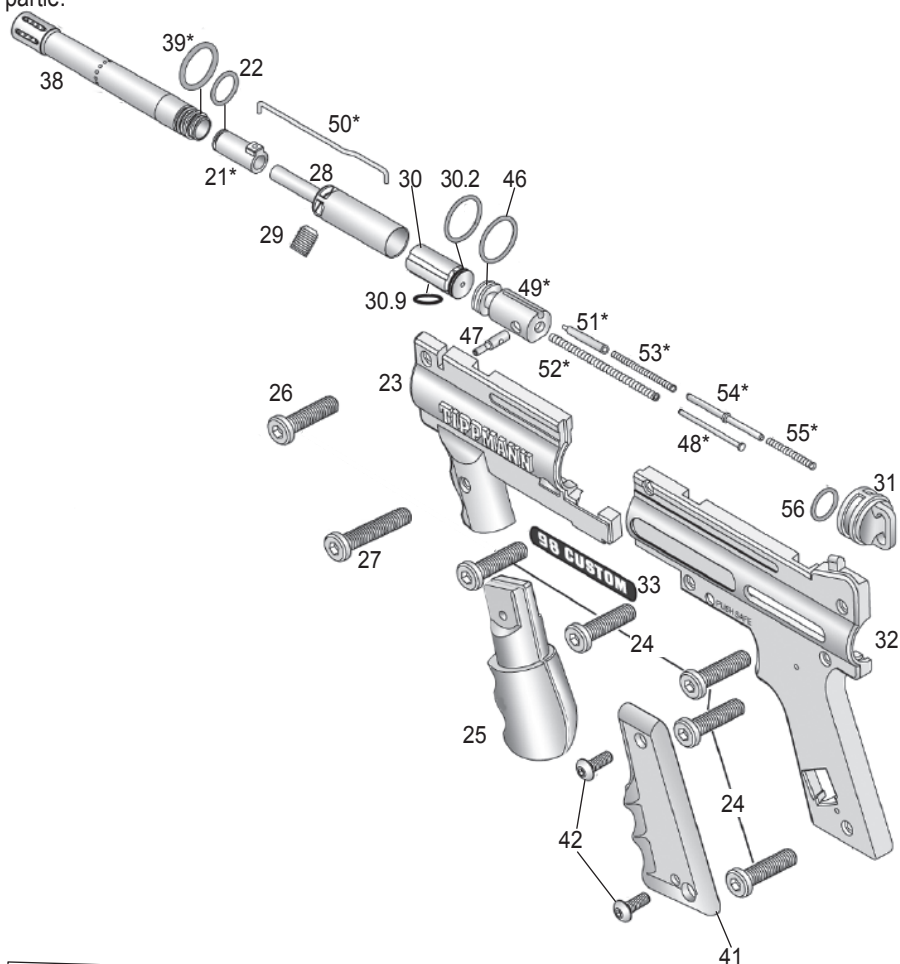
6. Pour les marqueurs **non équipés de l'ACT**, reportez-vous à la photo éclatée aux pages 22 et 23, et installez le bouchon de la culasse arrière (non-ACT #50, les marqueurs équipés de l'ACT n'ont pas de bouchon sur la culasse arrière), la poignée de la culasse (47), le guide du ressort* (52) et le guide de l'attache* (48), la rondelle du butoir (56) et le End Cap (31).
7. Remontez les attaches de l'adaptateur d'alimentation en air (13) si vous les avez enlevés précédemment.
8. Placez le receveur avant gauche (23) sur le marqueur. Installez et serrez une des vis du receveur (24).
9. Installez le grip avant (25). Assurez avec une des longue vis du receveur (27).
10. Placez le receveur avant gauche (32) sur le marqueur. Insérez les 5 vis du receveur (24) et serrez à la main. Pour un montage plus aisé, commencez par visser la culasse sur la détente. Serrez toutes les vis du receveur en utilisant une clé Allen.
11. Attachez l'adaptateur d'alimentation en air (35) avec 2 vis (36 et 37). NOTE: La petite vis de l'AAA (36) doit être montée à l'avant.
12. Appliquez de l'huile pour marqueur sur le joint du canon* (39), insérez le canon (38) et vissez-le soigneusement.
13. Glissez le Feeder (40) dans le receveur droit et secouez jusqu'à ce que le viseur avant (19) se mette en place.

Les pages 16 à 26 indiquent des références et des listes de pièces pour les marqueurs 98 Customs PS.

Dépannage

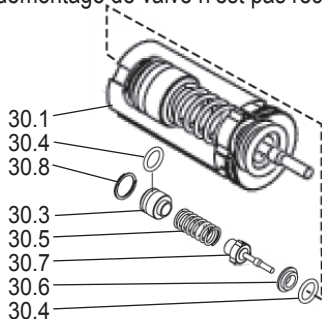
- **Problème — Le marqueur n'est pas réarmé.**
Cause — Utilisation du mauvais lubrifiant.
Solution — Le joint de Marteau (46) doit être remplacé.
Cause — Ball détente installé à l'envers.
Solution — Installer le Ball détente (14) comme indiqué sur la photo.
Cause — Power Tube fendu.
Solution — Remplacer le Power Tube (28).
Cause — Le joint de Marteau gonflé ou séché.
Solution — Remplacer le joint de Marteau (46).
- **Problème — Le marqueur perd de l'air.**
Cause — Usure excessive de la Valve ou écrou desserrés.
Solution — Remplacer la Valve (30) ou resserrer les attaches de l'arrivée de gaz (34).
- **Problème — Le marqueur fonctionne en mode full auto.**
Cause — Marteau et Sear usés.
Solution — Remplacer la Marteau (49) et la Sear (7).
Cause — Faible alimentation en CO2 ou HPA.
Solution — Remplir ou remplacer la cylindre d'alimentation en air.
- **Problème — Double alimentation en billes et/ou casse de billes.**
Cause — Ball détente manquant ou défectueux.
Solution — Remplacer le Ball détente (14).
- **Problème — Vitesse faible ou irrégulière.**
Cause — Excessive wear on Rear Bolt O-Ring.
Solution — Replace the Rear Bolt O-Ring (46).
Cause — Usure excessive du Ressort de vélocité
Solution — Remplacer le Ressort de vélocité (52).
- **Problème — Feeder ne verrouille pas.**
Cause — Vis du receveur proche du viseur avant trop serrée.
Solution — Dévisser légèrement la vis du receveur (26).
Cause — Ressort du viseur avant usé.
Solution — Remplacer le ressort du viseur avant (18).

Voir les pages 20 - 22 pour des numéros de la pièce, des quantités, et des descriptions de partie.



Composantes avant de valve

Le démontage de valve n'est pas recommandé.



⚠ AVERTISSEMENT

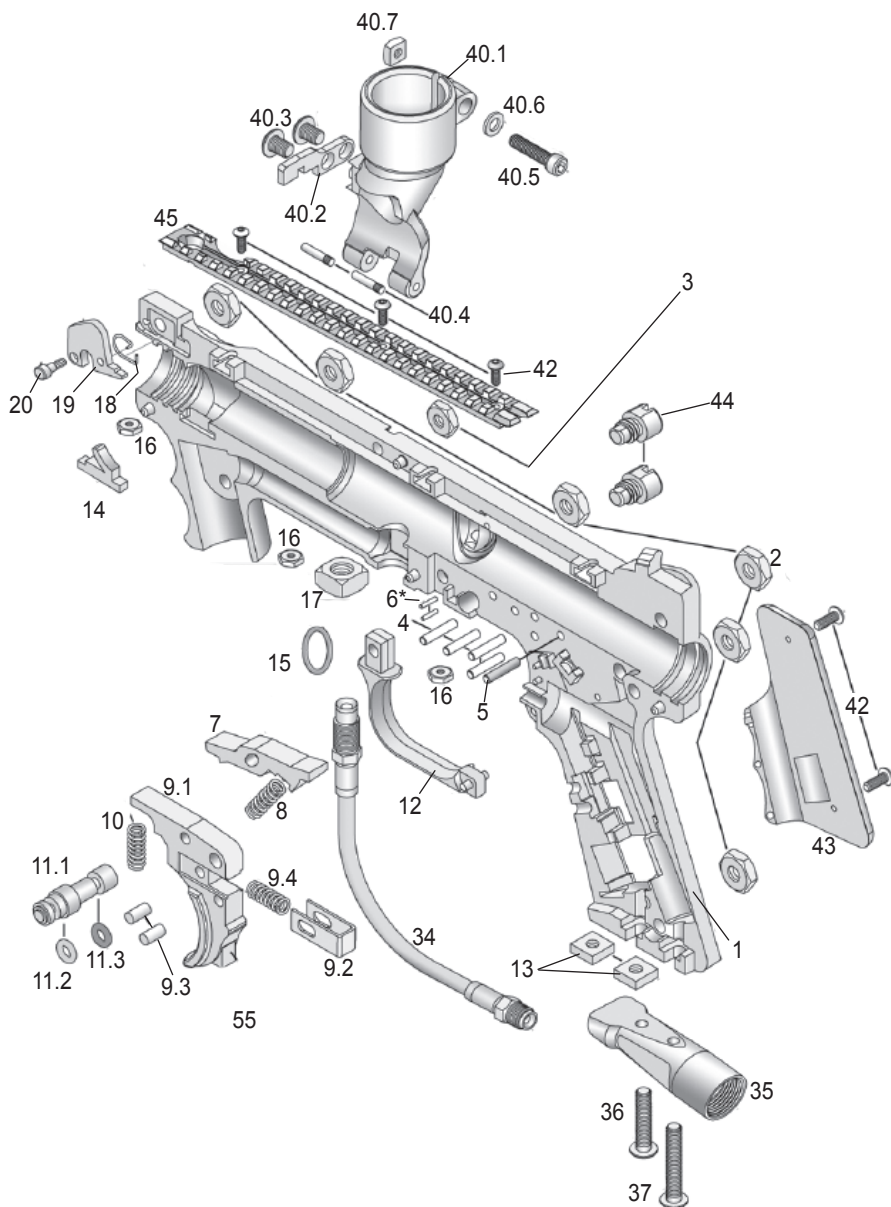
Ne pas désassembler ce marqueur pendant que c'est pressurisé avec l'air. Ne pas pressuriser un marqueur a moitié assemblé.

* = lubrifiez avec Tippmann a certifié l'huile de marqueur avant le remontage, si nécessaire.

TIPPMANN®

1-800-533-4831

www.tippmann.com



Liste des pièces détachées du 98C PS avec ACT

Les pièces en ombragé font partie de l'ensemble au-dessus. Vous pouvez commander la référence de l'ensemble de pièces ou une pièce individuelle faisant partie d'un ensemble.

Item	Part No.	Quantity	Description
1	TA02075	1	Corps, droite
2	9-PA	6	Écrou, Hex
3	TA02060	1	Écrou, Hex, 10-32 x 5/16
4	TA02076	4	Pin du clapet de détente
5	CA-36	1	Pin du sear (noir), 1/8" x 5/8"
6	TA02078	2	Pin guide de la tige d'armement
7	02-35	1	Sear
8	TA02036	1	Ressort de Sear, 0.595" FL x 0.189" OD (vert)
9	98C-T	1	Montage de la détente du 98C
9.1	98-36A	1	Détente
9.2	98-18	1	Clapet de détente
9.3	98-19	2	Pin, 0.125" x 0.250"
9.4	98-20	1	Ressort, 0.425" FL x 0.180" OD (jaune)
10	98-20	1	Ressort de détente, 0.425" FL x 0.180" OD (jaune)
11	98-37N	1	Sécurité complète
11.1	TR02058	1	Sécurité
11.2	98-55	1	Joint, BUNA, 70A, 2-006, Rouge
11.3	FA-07	1	Joint, BUNA, 70A, 2-006, Noir
12	98-38	1	Protection de la détente
13	CA-08B	2	Écrou, 10-32 carré MS
14	FA-18	1	Ball détente
15	TA10053	1	Joint
16	CA-02B	3	Écrou
17	TA02063	1	Écrou de l'arrivée du gaz
18	98-44	1	Ressort du viseur avant
19	TA02064	1	Viseur avant
20	TA02065	1	Pin du viseur avant
21	02-17	1	Culasse avant
22	SL2-4	1	Joint, BUNA, 70A, 2-015
23	TA02073	1	Corps gauche, avant
24	98-01A	5	Vis, LSHCS, 10-32 x 0.675"
25	98-07	1	Grip avant

Liste des pièces détachées du 98C PS avec ACT

Les pièces en ombragé font partie de l'ensemble au-dessus. Vous pouvez commander la référence de l'ensemble de pièces ou une pièce individuelle faisant partie d'un ensemble.

Item	Part No.	Quantity	Description
26	98-01A	1	Vis, LSHCS, 10-32 x 0.675"
27	98-01B	1	Vis, 1-32 x 1.125 LSHCS
28	TA02066	1	Power Tube
29	02-22	1	Set de Vis, 5/16-24 x 7/16"
30	TA02022	1	Valve complète
30.1	TA02068	1	Soupape
30.2	98-12A	1	Joint, CU, 90A, 2-019
30.3	98-56	1	Siège arrière de la valve
30.4	SL2-25	2	Joint, CU, 70A, 2-012
30.5	98-32	1	Ressort, 0.983" FL x 0.404" OD
30.6	CA-27	1	Siège avant de valve
30.7	98-PL	1	Cup Seal
30.8	PA-31A	1	Circlips
30.9	18-PA	1	Joint de la bouteille d'air
31	TA02088	1	End Cap
32	TA02074	1	Corps gauche, arrière
33	TA02007	1	Plaque nominative
34	TA02037	1	Ligne d'air, 98C PS
35	TA02061	1	Adaptateur d'Alimentation d'Air (ASA)
36	PL-01A	1	Vis, BHCS, 10-32 x 0.625"
37	98-06A	1	Vis, BHCS, 10-32 x 1.125"
38	TA02067	1	Canon
39	98-40	1	Joint, 2-117
40	98-E	1	Feeder complète
40.1	98-04	1	Feeder
40.2	98-43	1	Attache du Feeder
40.3	TA05052	2	Vis, tête Phillips
40.4	TA02076	2	Pin, crantée
40.5	PL-42C	1	Vis, SHCS 1/4-20 x 1.0"
40.6	98-45	1	Rondelle, M6
40.7	PL-42D	1	Écrou, carré 1/4-20

Liste des pièces détachées du 98C PS avec ACT

Les pièces en ombragé font partie de l'ensemble au-dessus. Vous pouvez commander la référence de l'ensemble de pièces ou une pièce individuelle faisant partie d'un ensemble.

Item	Part No.	Quantity	Description
41	TA05003	1	Grip du corps gauche
42	CA-02A	7	Vis, BHCS
43	TA05004	1	Grip du corps droit
44	TA05021	2	Bouchon de la Power Tube
45	TA02069	1	Rail Picatinny
46	98-12A	1	Joint, CU, 90A, 2-019
47	98-13	1	Levier d'armement
48	CA-15	1	Guide du ressort de vélocité
49	TA02018	1	Marteau de l'ACT
50	TA02015	1	Tige d'armement de l'ACT
51	TA02016	1	Ventouse du ressort de l'ACT
52	TA02012	1	Ressort de vélocité de l'ACT
53	TA02014	1	Long ressort supérieur de l'ACT
54	TA02017	1	Guide du ressort de l'ACT
55	TA02013	1	Ressort court supérieur de l'ACT
56	TA02020	1	Joint du butoir de l'ACT

Spécificités du marqueur 98 Custom PS

Modèle	Tippmann® 98 CUSTOM® Platinum Series
Calibre	.68
Opération.....	Semi-automatique (culasse ouverte, coup arrière)
Alimentation d'air	air comprimé, azote, ou CO2
Alimentation des billes.....	Gravité
Capacité de Trémie*	200 paintballs
Cadence d'alimentation	8 billes par seconde
Longueur du canon standard.....	8.5" / 21.59 cm
Longueur (avec canon standard, sans bouteille d'air/CO2)	19.63" / 48.86 cm
Poids (sans bouteille d'air)	2.9 lbs. / 1.32 kg
Portée	150+ ft. / 46+ metres

Vitesse: Mesurez toujours la vitesse de votre marqueur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde (91,44 m/s). Voir les instructions de *Réglage de la vitesse* (page 9).

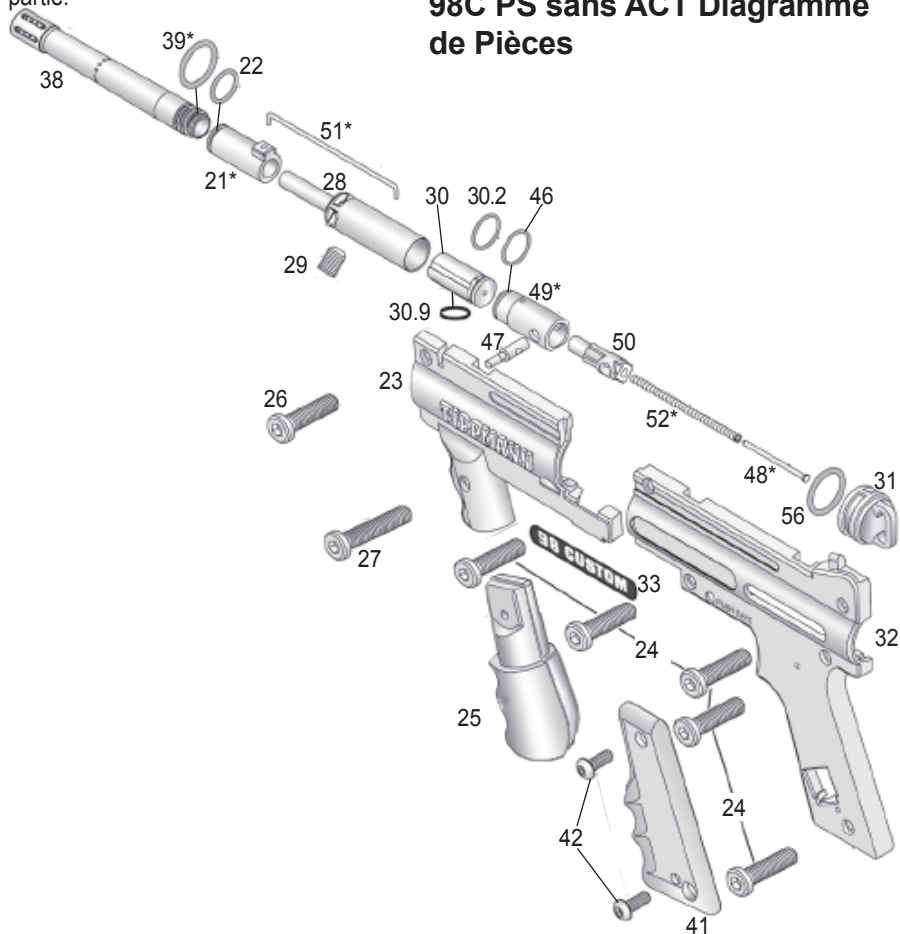
*Trémie incluse seulement dans des modèles de Power Pack.

98 CUSTOM

sans

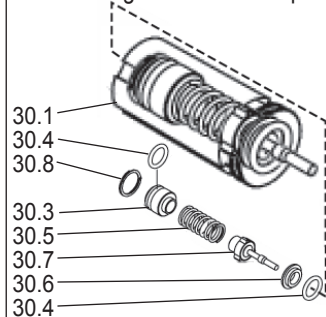
**Diagramme de Pièces**

Voir les pages 26 - 28 pour des numéros de la pièce, des quantités, et des descriptions de partie.

98C PS sans ACT Diagramme de Pièces

Composantes avant de valve

Le démontage de valve n'est pas recommandé.



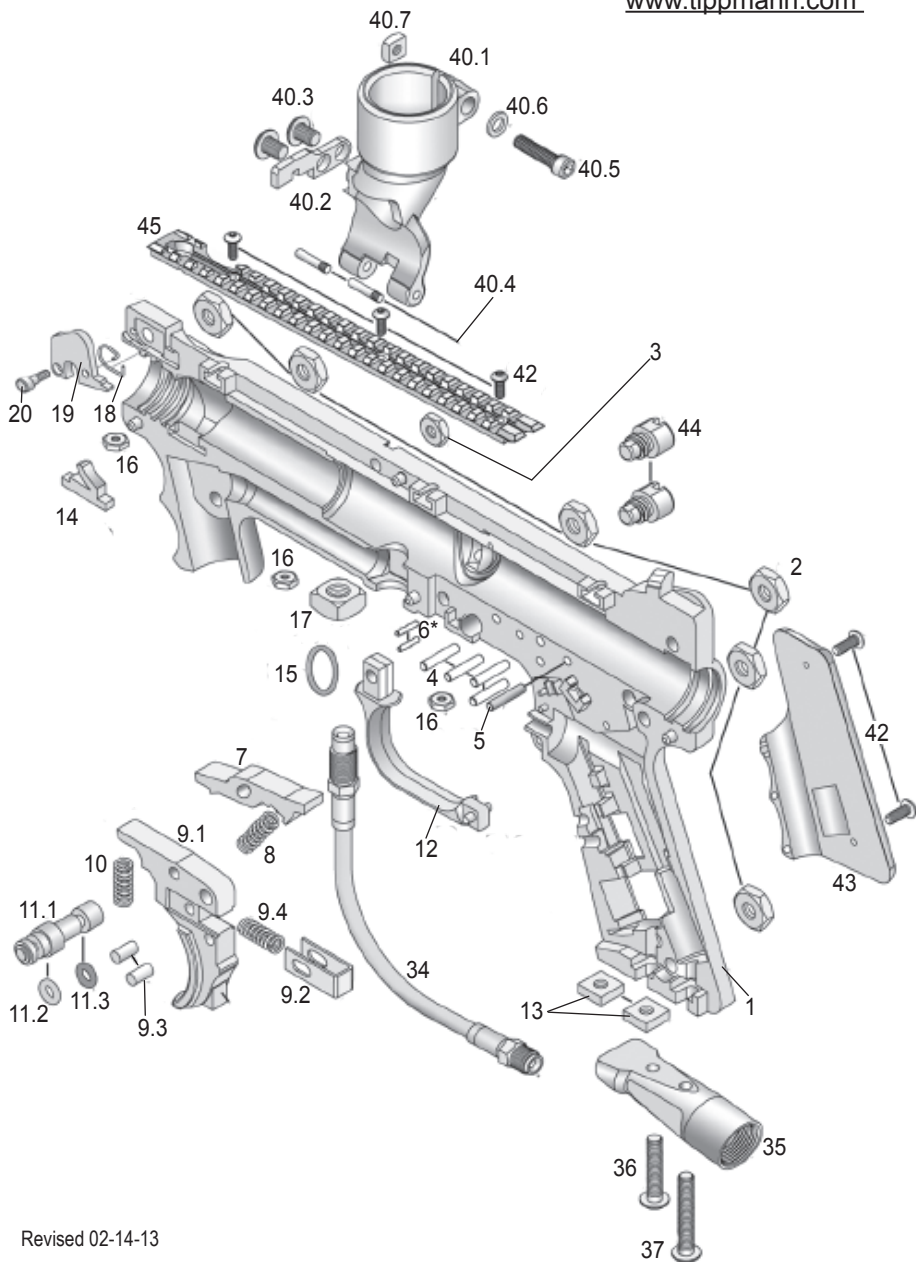
Ne pas désassembler ce marqueur pendant que c'est pressurisé avec l'air. Ne pas pressuriser un marqueur à moitié assemblé.

* = lubrifiez avec Tippmann a certifié l'huile de marqueur avant le remontage, si nécessaire.

TIPPMANN®

1-800-533-4831

www.tippmann.com



FRANÇAIS

Liste des pièces détachées du 98C PS sans ACT

Les pièces en caractère gras sont des ensembles. Vous pouvez commander la référence de l'ensemble de la pièce ou une pièce individuelle faisant partie d'un ensemble.

Item	Part No.	Quantity	Description
1	TA02075	1	Corps, droite
2	9-PA	6	Écrou, Hex
3	TA02060	1	Écrou, Hex, 10-32 x 5/16
4	TA02076	4	Pin du clapet de détente
5	CA-36	1	Pin du sear (noir), 1/8" x 5/8"
6	TA02078	2	Pin guide de la tige d'armement
7	02-35	1	Sear
8	TA02036	1	Ressort de Sear, 0.595" FL x 0.189" OD (vert)
9	98C-T	1	Montage de la détente du 98C
9.1	98-36A	1	Détente
9.2	98-18	1	Clapet de détente
9.3	98-19	2	Pin, 0.125" x 0.250"
9.4	98-20	1	Ressort, 0.425" FL x 0.180" OD (jaune)
10	98-20	1	Ressort de détente, 0.425" FL x 0.180" OD (jaune)
11	98-37N	1	Sécurité complète
11.1	TR02058	1	Sécurité
11.2	98-55	1	Joint, BUNA, 70A, 2-006, Rouge
11.3	FA-07	1	Joint, BUNA, 70A, 2-006, Noir
12	98-38	1	Protection de la détente
13	CA-08B	2	Écrou, 10-32 carré MS
14	FA-18	1	Ball détente
15	TA10053	1	Joint
16	CA-02B	3	Écrou
17	TA02063	1	Écrou de l'arrivée du gaz
18	98-44	1	Ressort du viseur avant
19	TA02064	1	Viseur avant
20	TA02065	1	Pin du viseur avant
21	02-17	1	Culasse avant
22	SL2-4	1	Joint, BUNA, 70A, 2-015
23	TA02073	1	Corps gauche, avant
24	98-01A	5	Vis, LSHCS, 10-32 x 0.675"
25	98-07	1	Grip avant

Liste des pièces détachées du 98C PS sans ACT

Les pièces en caractère gras sont des ensembles. Vous pouvez commander la référence de l'ensemble de la pièce ou une pièce individuelle faisant partie d'un ensemble.

Item	Part No.	Quantity	Description
26	98-01A	1	Vis, LSHCS, 10-32 x 0.675"
27	98-01B	1	Vis, 1-32 x 1.125 LSHCS
28	TA02066	1	Power Tube
29	02-22	1	Set de Vis, 5/16-24 x 7/16"
30	TA02022	1	Valve complète
30.1	TA02068	1	Soupape
30.2	98-12A	1	Joint, CU, 90A, 2-019
30.3	98-56	1	Siège arrière de la valve
30.4	SL2-25	2	Joint, CU, 70A, 2-012
30.5	98-32	1	Ressort, 0.983" FL x 0.404" OD
30.6	CA-27	1	Siège avant de valve
30.7	98-PL	1	Cup Seal
30.8	PA-31A	1	Circlips
30.9	18-PA	1	Joint de la bouteille d'air
31	TA02088	1	End Cap
32	TA02074	1	Corps gauche, arrière
33	TA02007	1	Plaque nominative
34	TA02037	1	Ligne d'air, 98C PS
35	TA02061	1	Adaptateur d'Alimentation d'Air (ASA)
36	PL-01A	1	Vis, BHCS, 10-32 x 0.625"
37	98-06A	1	Vis, BHCS, 10-32 x 1.125"
38	TA02067	1	Canon
39	98-40	1	Joint, 2-117
40	98-E	1	Feeder complète
40.1	98-04	1	Feeder
40.2	98-43	1	Attache du Feeder
40.3	TA05052	2	Vis, tête Phillips
40.4	TA02076	2	Pin, crantée
40.5	PL-42C	1	Vis, SHCS 1/4-20 x 1.0"
40.6	98-45	1	Rondelle, M6
40.7	PL-42D	1	Écrou, carré 1/4-20
41	TA05003	1	Grip du corps gauche

Liste des pièces détachées du 98C PS sans ACT

Les pièces en caractère gras sont des ensembles. Vous pouvez commander la référence de l'ensemble de la pièce ou une pièce individuelle faisant partie d'un ensemble.

Item	Part No.	Quantity	Description
42	CA-02A	7	Vis, BHCS
43	TA05004	1	Grip du corps droit
44	TA05021	2	Bouchon de la Power Tube
45	TA02069	1	Rail Picatinny
46	98-12A	1	Joint, CU, 90A, 2-019
47	98-13	1	Levier d'armement
48	CA-15	1	Guide du ressort de vélocité
49	TA02011	1	Marteau
50	TA05005	1	Plug du marteau
51	TA01016	1	Tige d'armement
52	CA-14	1	Ressort de vélocité

Informations concernant la garantie et la réparation

TIPPMANN SPORTS, LLC ("Tippmann") fournit des produits de paintball de grande qualité et un service exceptionnel. Dans le cas peu probable d'un problème avec ce marqueur de paintball Tippmann ("marqueur") et/ou un accessoire Tippmann ("accessoires"), le service clientèle de Tippmann est à votre disposition pour vous aider. Pour le service clientèle ou toute autre information, veuillez contacter:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Enregistrement de la garantie

Pour activer la garantie limitée du marqueur, vous devez enregistrer le marqueur dans les 30 jours après la date d'achat originale en procédant comme suit:

1. Enregistrez-vous en ligne sur www.tippmann.com ou
2. Complétez le document d'enregistrement de garantie ci-joint et renvoyez-le à l'adresse Tippmann ci-dessus.

Vous ne devez pas activer ou enregistrer la garantie limitée des accessoires Tippmann. En enregistrant votre marqueur, vous activerez la garantie des accessoires.

Garantie limitée

Tippmann garantit à l'acheteur original qu'il procédera à toute réparation ou remplacement nécessaire pour corriger des défauts de pièces ou de fabrication sur le marqueur sans aucuns frais, et ce pendant une période de deux (2) an à partir de la date originale d'achat. De plus, Tippmann garantit à l'acheteur original qu'il procédera à toute réparation ou remplacement nécessaire pour corriger des défauts de pièces ou de fabrication sur les accessoires sans aucuns frais, et ce pendant une période de 90 jours à partir de la date originale d'achat. Tout ce que Tippmann demande est que votre marqueur ainsi que ses accessoires (collectivement le "produit") soient soigneusement entretenus et réparés, et que vos réparations sous garantie soient effectuées par Tippmann ou un service technique certifié Tippmann.

Cette garantie limitée n'est pas transférable, et elle ne couvre pas les dégâts ou défauts du produit causés par (a) un entretien impropre; (b) une altération ou une modification; (c) une réparation non autorisée; (d) un accident; (e) un abus, ou un usage impropre; (f) un oubli ou une négligence; et/ou (g) une usure normale.

Tippmann n'autorise personne ni aucun revendeur à assumer ou accorder une autre obligation de garantie lors de la vente de ce produit.

CETTE GARANTIE IMPLICITE EST LA SEULE GARANTIE ACCORDEE A L'ACHAT DE CE PRODUIT. TOUTE AUTRE GARANTIE EXPRESSE SERA REJETEE. LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITE MARCHANDE ET D'ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITEES A LA PERIODE DE GARANTIE LIMITEE APPLICABLE CONTENUE DANS LA PRESENTE, ET AUCUNE GARANTIE, QU'ELLE SOIT EXPRESSE OU IMPLICITE, NE

SERA APPLIQUEE APRES EXPIRATION DE CETTE PERIODE.

Certains États ou Pays n'autorisent pas les limites de durée de garantie tacite. Les limites exprimées ci-dessus pourraient donc ne pas être d'application pour vous.

La seule et unique responsabilité de Tippmann et/ou de ses revendeurs autorisés sous cette garantie limitée, concerne le remplacement ou la réparation de toutes pièces ou assemblage sur lesquelles un défaut de pièce ou de fabrication a été décelé. TIPPMMANN NE SERA EN AUCUN CAS RESPONSABLE, ET VOUS RENONCEZ EXPRESSEMENT A LE TENIR POUR RESPONSABLE EN CAS DE DEGATS DIRECTS, INDIRECTS, CONSEQUENTS OU SECONDAIRES ("DEGATS") PROVOQUES PAR LA VENTE, L'UTILISATION OU VOTRE INCAPACITE A UTILISER CE PRODUIT. AUCUN PAIEMENT NI AUTRE FORME DE COMPENSATION NE SERA FAIT POUR DES DEGATS COMPRENANT DES BLESSURES A DES PERSONNES OU DES BIENS, OU LA PERTE DE REVENUS QUI POURRAIENT ETRE PAYES, ENCOURRUS OU SOUTENUS PAR LA DEFECTUOSITE DE TOUTE PIECE OU ASSEMBLAGE DE CE PRODUIT.

Certains États ou Pays n'autorisent pas les exclusions ou limites de dégâts secondaires ou conséquents. Les limites exprimées ci-dessus pourraient donc ne pas être d'application pour vous. Cette garantie vous donne certains droits légaux spécifiques, auxquels pourraient s'ajouter d'autres droits pouvant varier d'après les États et les Pays.

F
R
A
N
Ç
A
I
S

Réparations sous garantie et hors garantie

Lors de l'envoi du produit à Tippmann pour une réparation sous garantie ou hors garantie:

1. Si des pièces d'après-vente sont installées sur votre marqueur, veuillez essayer le marqueur avec les pièces d'origine avant de le renvoyer pour entretien ou réparation.
2. Déchargez et enlevez toujours la bouteille d'air/CO2 de votre marqueur. N'envoyez pas votre bouteille d'air/CO2 si elle n'est pas complètement vide.
3. Envoyez le produit à l'adresse Tippmann mentionnée ci-dessus.
4. Vous devez payer l'envoi et les frais de livraison.
5. Mentionnez la date d'achat du produit.
6. Décrivez brièvement la réparation requise.
7. Incluez votre nom, adresse de retour et un n° de téléphone auquel il est possible de vous joindre pendant les heures normales de travail, si possible.

Tippmann fera tout son possible pour terminer la réparation dans les 24 heures après réception. Tippmann vous renverra le produit par livraison UPS normale. Si vous désirez que le produit vous soit renvoyé par un service plus rapide, vous pouvez demander un NEXT DAY AIR UPS OU UN SECOND DAY AIR UPS, mais dans ce cas, les frais relatifs à ce service vous seront facturés et vous devrez inclure votre n° de carte de crédit ainsi que sa date d'expiration. Votre carte de crédit sera débitée du montant de la différence entre le service normal de livraison et la livraison express.

⚠ ADVERTENCIA

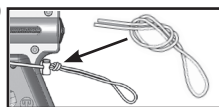
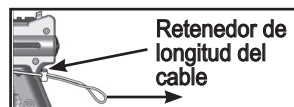
Esto no es un juguete. Un uso inapropiado puede causar serias heridas o la muerte. Ojos, cara y oídos deben ser protegidos todo el tiempo, con la protección diseñada para paintball tanto por jugadores como por cualquier persona que este en el radio de alcance. Recomendamos al menos 18 años para la compra y uso. Las personas menores de 18 años deben usar este producto bajo la supervisión de un adulto. Lea el manual del usuario antes de usar este producto.

⚠ ADVERTENCIA

Mantenga el mecanismo de bloqueo del barril instalado cuando no este haciendo disparos. Mantenga siempre el seguro del gatillo activado (como se ve en las instrucciones de la página 3) y el mecanismo de bloque del barril debe ser instalado correctamente en su marcador de acuerdo con las instrucciones para prevenir daños a la propiedad de otros, lesiones serias, o la muerte.

Instalacion e Instrucciones Para la Mecanismo de Bloqueo del Barril

1. Deslice la mecanismo de bloqueo del barril dentro del barril y abrace con el cordón elástico la parte superior del recibidor y asegúrelo en la parte posterior del mango como se muestra.
2. Ajuste la longitud del cordón elástico con el retenedor en la parte posterior del mango, jalando el cordón hasta que el retenedor quede en la parte de atras del mango. Manteniendo el cordón lo mas ajustado posible, deje suficiente elasticidad en el cordón para poder jalar el cordón/retenedor por encima del marcador para así remover la mecanismo de bloqueo del barril.
3. Una vez que la longitud del cordón elástico se ha definido adecuadamente, haga un nudo, ajustándolo contra el seguro plástico como se observa.
4. Antes y después de jugar, inspeccione la mecanismo de bloqueo del barril del barril y reemplace, bolsa, o el cordón elástico si presentan danos o el cordón ha perdido su elasticidad.
5. Limpiela la mecanismo de bloqueo del barril con agua tibia y almacénela en un lugar seco que no este expuesto al los rayos del sol.



TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

Tippmann Sports Europe, SPRL

16 Rue du Mont D'Orcq, Froyenne 7503, Belgium
Telephone (inside Belgium) 069/549 578 • europeservice@tippmann.com
Telephone (International) 011 32 69 549 578 • www.tippmann.com

FELICITACIONES por la compra de su marcador de paintball Serie Platino 98 Custom. Creemos que nuestro marcador de paintball Serie Platino 98 Custom será uno de los marcadores más durables y precisos disponibles en el mercado. Su marcador le proporcionará muchos años de servicio confiable si es mantenido adecuadamente. El marcador Serie Platino 98 Custom introduce nuestra tecnología Anti-Chop, que es un diseño que ayuda a eliminar la ruptura de bolas y asegura un desempeño constante. Usando la tecnología en la que tendrá los tornillos delanteros y traseros trabajando en forma independientes los unos de los otros. La ACT elimina virtualmente la ruptura de bolas y también aumentará la precisión con menos limpieza del barril. A diferencia de los otros sistemas Anti-Chop nuestro sistema ACT mantiene la consistencia en la velocidad de disparo, tras disparo y no requiere ser recargada después de activar la tecnología Anti-Chop. Los marcadores paintball Serie Platino 98 Custom están disponibles con ACT o sin ACT. Este manual cubre las dos versiones.

El marcador paintball Serie Platino 98 Custom también presenta la tecnología exclusiva de Tippmann en la que el receptor se puede separar en dos partes la mitad izquierda del receptor, mejorando el ingreso tanto para servicio como para la instalación de accesorios.

Por favor tome su tiempo para leer completamente este manual y llegar a familiarizarse con su marcador Serie Platino 98 Custom, tanto en sus partes, manejo, y precauciones de seguridad antes de intentar cargarlo o hacer disparos. Si usted advierte que alguna de las partes está defectuosa, rota o no está presente o requiere asistencia técnica, por favor comuníquese con el departamento de Servicio al Cliente al número 1-800-533-4831 en donde encontrará un servicio rápido y amistoso.

Tabla de Contenidos

Instrucciones Para la Mecanismo de Bloqueo del Barril	1
Advertencia/ Declaración de Responsabilidad	3
La Seguridad es Su Responsabilidad	3
Inicio preparación	5
1. Instalación del Cilindro de suministro de Aire/CO2	5
2. Llenando La Tolva de Munición	5
3. Hacer disparos con su Marcador	6
4. Ajuste de la Velocidad	6
Descargando su Marcador	6
Advertencia Cilindro de Suministro de Aire	7
Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire/CO2	8
Remoción del Cilindro Suministro de Aire/CO2	8
Reparación de Fugas de Aire/CO2 en el Cilindro	9
Limpieza y Mantenimiento	9
Almacenaje	10
Ensamble y Desensamble del Marcador- Prepare un Área de Trabajo	10
Desensamble y Ensamble	10
Tubo Potencia y Remoción de la Válvula	13
Re-ensamble Adicional	13
Solución a Problemas	15
98C PS Diagrama Partes	16-26
Especificaciones	21
Información de Garantía y Reparación	27

Advertencia/ Declaracion de Responsabilidad

Este marcador esta clasificado como un arma peligrosa y esta entregada por Tippmann Sports, LLC con el entendimiento de que el comprador asume toda responsabilidad como resultado de un uso inseguro o acciones que constituyan una violacion a cualquier regulacion o leyes aplicables. Por lo tanto Tippmann Sports, LLC no podra ser responsable de lesiones personales, perdidas en propiedad o la vida como resultado del uso de esta arma bajo cualquier circunstancia, incluyendo descargas intencionales, accidentales, negligencias e imprudentes.

Toda la informacion contenida en este manual esta sujeta a cambios sin previo aviso. Tippmann, LLC se reserva el derecho de hacer cambios y mejoras a productos sin incurrir en obligacion de incorporar dichas mejoras en productos previamente vendidos.

Si usted como usuario no acepta su responsabilidad, Tippmann Sports, LLC le pide que no use un marcador Tippmann Sport, LLC. Al usar este marcador de paintball usted libera a Tippmann Sports, LLC de cualquier y toda responsabilidad asociada con su uso.

La Seguridad es Su Responsabilidad

ADVERTENCIA

Excepto cuando su marcador este en uso, siempre asegúrese que el seguro del gatillo este en posición de seguro, desactivando el gatillo, y que el mecanismo de bloqueo del barril este instalada - ver página 1).

Para activar la posición de seguridad (PUSH SAFE), haga presión en el seguro como se ve.

Para desactivar la posición de seguro (listo para disparar)(PUSH FIRE), haga presión en el mismo botón del otro lado.



Figura 1: La posición de seguridad.

El propietario de esta arma asume la total responsabilidad por su seguridad y el uso legal. Usted debe observar y tener las mismas precauciones de seguridad que tendría con un arma de fuego, asegurándose no solo por su seguridad sino por cualquiera alrededor de usted. Aqui encontrara algunas de las precauciones que debe tener en cuenta. El usuario debe ser cauteloso en todo momento cuando este usando este marcador y tenga siempre presente que el deporte de Paintball solo puede sobrevivir y crecer si este se mantiene SEGURO !

- No cargue o dispare este marcador hasta que usted haya leído completamente este manual y este familiarizado con su manejo seguro, operación mecánica y características de manejo.
- Maneje este o cualquier otro marcador como si estuviera cargado todo el tiempo.
- Mantenga su dedo lejos del gatillo hasta que este listo para disparar.
- Nunca mire dentro del barril del marcador. Una descarga accidental en un ojo, le puede causar una lesión permanente o la muerte.
- Mantenga seguro del gatillo en posición de Seguro (Safe Mode), hasta cuando este listo para disparar (ver Advertencia arriba).
- Mantenga el barril conectado el mecanismo de bloqueo del barril cuando no esta en uso.(ver página 1)

- Nunca apunte el marcador, si no tiene intenciones de disparar.
- Nunca dispare su marcador a cualquier objeto que no tenga la intención de disparar; porque pueden haber bolas o residuos almacenados en la cámara, barril y o en la válvula de el marcador.
- No dispare a objetos frágiles como ventanas.
- Nunca dispare su marcador a propiedad privada de otros. Impactos con bolas de pintura pueden causar daños y la pintura puede manchar automóviles, casas, etc.
- Siempre tenga el protector apuntando hacia abajo, o en una dirección segura, aún cuando usted tropieze o caiga.
- La protección de ojos, cara y orejas diseñadas específicamente, para detener las bolas de pintura en la forma de gafas y máscara, deben cumplir con las especificaciones F 1776 de la ASTM, la cual determina que debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- Nunca dispare a una persona que no tenga la protección de ojos, cara y orejas diseñadas para paintball.
- Presurice y cargue el marcador, solo cuando el marcador vaya a ser inmediatamente utilizado.
- Almacene el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.
NOTA: Antes de guardar o desensamblar, asegúrese de remover las bolas de pintura y el suministro de aire. Siga las instrucciones en la páginas 6 y 8 para desarmar y retirar la fuente de aire. Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (ver página 3) y instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).
- No desensamble el marcador mientras este presurizado con aire/CO2.
- Vístase apropiadamente cuando juegue paintball. Evite exponer cualquier parte de la piel cuando juegue paintball. Aún algo delgado, absorberá parte del impacto y lo protegerá de las bolas de pintura.
- Mantenga las áreas de piel expuesta, alejadas en caso de algún escape de gas cuando instale o remueva el cilindro de suministro de aire. El aire comprimido y CO2 son gases muy fríos y pueden causar quemaduras bajo ciertas condiciones.
- Solamente use paintballs de calibre .68. Nunca cargue o dispare a objetos extraños.
- Evite bebidas alcohólicas antes y durante el uso de este marcador. El manejo irresponsable del marcador bajo la influencia de drogas o alcohol, es una despreocupación criminal a la seguridad pública.
- Evite disparar a sus oponentes a punto vacío (6 pies o menos).
- Para el manejo y almacenamiento sobre el cilindro de suministro de aire o adaptador, siga las instrucciones. Si tiene alguna pregunta puede contactar al fabricante de los cilindros de aire.
- Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca dispare con velocidades que sobrepasen los (300 pies) 92 metros/seg. (ver instrucciones página 6).
- Siempre tenga en mente que el deporte de Paintball esta siendo visto y juzgado por la seguridad y la conducta deportiva.
- No exhiba o presente este producto en lugares públicos en los cuales pueda causar confusión y pueda ser considerado como un crimen. La policía u otras personas pueden confundir este producto con un arma de fuego real. La alteración en los colores para hacer que este producto se vea como un arma de fuego es muy peligroso y puede ser considerado como un crimen de acuerdo a las leyes federales y la del estado.

Inicio preparación

- La protección de ojos diseñada específicamente, debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- No desensamble el marcador mientras este presurizado con aire/CO2.
- Nunca presurice un marcador que este parcialmente ensamblado.
- Lea completamente cada uno de estos pasos antes de intentar usarlo.

NOTA: Inicie el ensamble de las partes con su mano y no apriete demasiado para evitar el posible alteración de las roscas de las partes.

1. Instalacion del Cilindro de suministro de Aire/CO2

Lea las precauciones y los consejos de Seguridad con el Cilindro de Suministro de Aire/CO2 antes de iniciar la instalación del cilindro.

- a. Empuje el gatillo a posición de seguridad (ver página 3) y instale la manga de seguridad (ver página 1).
- b. Como se observa en la Figura 2, engatille el marcador deslizando la manija de engatillado para atrás hasta que haga un sonido click. Siempre mantenga el marcador engatillado cuando el suministro de aire/CO2 esté conectado.
- c. Lubrique el empaque de la válvula de el cilindro con un poco de aceite.
- d. Incerte la valvula del cilindro de aire/CO2 dentro del Adaptador de Suministro de Aire (ASA) ubicado en la parte posterior del mango del marcador.
- e. De vuelta al cilindro de aire/CO2 en el sentido de la agujas del reloj hasta que se detenga. Tenga precaucion pues el marcador esta cargado y listo para hacer disparos, cuando ha seleccionado el boton de disparos. Si usted no escucha que el cilindro de aire/ CO2 arranca, el pasador de la valvula puede estar sellado o dañado, entonces siga las instruccione para la remoción del cilindro de aire/CO2 y tome el cilindro de aire /CO2 y llévelo a una persona certificada en armas de fuego C5 para que lo inspeccione y/o arregle o también puede contactar al fabricante de los cilindro para el mismo efecto.



Figura 2: Cargando el Marcador

2. Llenando La Tolva de Munición

La Funda de Seguridad debe estar instalada (ver página 1) y el Gatillo debe estar en posición de seguro (ver página 3).

- a. Asegúrese de que el codo de Alimentación y la Tolva de Munición estén limpios y libre de residuos. Esto previene que las bolas de pintura se rompan prematuramente y permite que las bolas de pintura sean alimentadas en la cámara en forma suave
- b. Instale el cuello de la tolva en el Codo de Alimentación.
- c. Apriete el tornillo del Codo de Alimentación usando una llave allen de 3/16". Recuerde no apretar demasiado los tornillos ya que puede romper el Codo de Alimentación.
- d. Verifique que la funda de seguridad del barril instalada, y el botón selector del Gatillo en la Función de Seguridad.
- e. Ahora usted esta listo para cargar la tolva con bolas de pintura calibre .68. No forcé un número excesivo de bolas de pintura en la tolva.

3. Hacer disparos con su Marcador

- El usuario y de cualquier persona dentro del rango debe tener ojos, cara y protección para los oídos diseñados específicamente para detener marcadora (en forma de gafas y máscara completa especificación ASTM F1776).
- Diríjase a la zona designada para disparar, remueva el mecanismo de bloqueo del barril, y ponga la seguridad del gatillo en posición de disparo (ver página 3).
- Apunte el marcador en dirección segura y hale el gatillo para hacer disparos.
- Cuando haya terminado de disparar el marcador, empuje el gatillo a posición de seguridad (ver página 3) y instale la mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).

4. Ajuste de la Velocidad

Cada vez que usted juega paintball, revise la velocidad del marcador con un cronometro (instrumento para medir la velocidad) antes de jugar. Verifique que la velocidad del marcador este ajustada por debajo de los 300 pies por segundo (o menos que es lo requerido en el campo de juego).

Para ajustar la velocidad, use la llave allen de 3/16". El tornillo de ajuste de la velocidad esta localizado en el lado izquierdo del recibidor, (como se muestra en la figura 3, #51 del diagrama de partes). Para reducir la velocidad, de vuelta al tornillo en sentido a la agujas del reloj. Para aumentar la velocidad, de vuelta al tornillo en sentido contrario a las agujas del reloj. No remueva el tornillo de ajuste de velocidad.

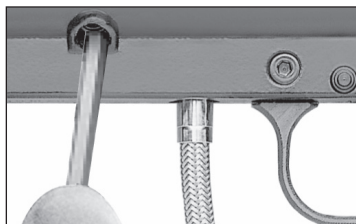


Figura 3: Ajuste de la Velocidad

Descargando su Marcador

Siempre descargue su marcador cuando no se encuentra en uso. La protección diseñada para proteger los ojos en el juego de paintball debe ser usada por el jugador y toda persona que esté presente en el radio de juego. Ponga el Gatillo en posición de Seguro (ver la página 3) e instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver la página 1).

Desocupe la tolva de bolas de pintura. Remueva la tolva aflojando los tornillos. Cuando haga el re-ensamble recuerde no apretar demasiado los tornillos ya que puede romper el Codo de Alimentación. Otro método alternativo es presionar hacia abajo el La parte Frontal y luego retire el Codo de Alimentación. Remueva del marcador el Codo de Alimentación y la Tolva.

Diríjase a la zona designada para disparar, remueva el mecanismo de bloqueo del barril, y ponga la seguridad del gatillo en posición de disparo.

Apunte con su marcador a una zona segura y haga varios disparos muchas veces para asegurarse de que no han quedado bolas de pintura atrapadas en la cámara o en el barril. **IMPORTANTE:** No des-engatille el marcador. Des-engatillando el marcador puede empujar una bola de pintura dentro de la cámara o en el barril.

Active el seguro del gatillo y póngalos en posición de Seguro y remueva el mecanismo de bloque del barril.

Inspeccione visualmente la cámara buscando alguna bola de pintura remanente.

Advertencia Cilindro de Suministro de Aire



ADVERTENCIA

La válvula de bronce o níquel (Figura 8, #1) ha sido fabricada para estar unida al cilindro de aire o de CO2 (2).

Un cilindro de aire o de CO2 puede dispararse con tal fuerza que puede causar lesiones permanentes o la muerte si se separa el cilindro (2) de la válvula (1).

Referirse a la figura 8. Han habido reportes de incidentes causados por jugadores que sin conocimiento desatornillan el cilindro (2) de la válvula (1). Esto ocurre cuando el jugador piensa que el ensamblaje cilindro y la válvula han sido desatornillado de el adaptador de suministro de aire de el marcador de paintball, cuando en realidad están desatornillando el cilindro de la válvula del cilindro.

Para evitar este peligro, recomendamos Para evitar este riesgo, recomendamos (si su cilindro no esta aun marcado) que use pintura o esmalte para uñas para poner una marca (3) sobre la valvula del cilindro, y otra sobre el cilindro (4), en la línea con el #3 como se muestra.

Cada vez que usted da vuelta al cilindro para removerlo, mire las marcas en el cilindro y en la válvula del cilindro para asegurarse de que giran juntas. Si una de estas marcas comienzan a separarse como se ve en la figura 9, el cilindro se estará desatornillando de la válvula del cilindro y usted debe **PARAR** y llevar toda la unidad a un experto "C5" quien esta certificado en airsmith para que el remueva en forma segura el cilindro y lo repare

NOTA: La válvula del cilindro debe desatornillarse del marcador en unas 3 o 4 vueltas completas. Si usted termina el 4 giro y la válvula del cilindro no se desatornillo del marcador de paintball, **PARE**. Tome toda la unidad y llévela un centro certificado "C5" de airsmith para que el remueva/repare en forma segura.

Puede localizar un centro cetificado "C5" airsmith en este lugar web www.paintball-pti.com.

Sea que usted tenga un cilindro de aire o CO2 nuevo o usado, usted esta en riesgo si observa alguno de los siguientes condicines ocurren:

- La válvula de la unidad ha sido reemplazada o alterada después de la compra.
- Se ha instalado un sistema anti-sifón.
- La válvula de la unidad se ha sido removida del cilindro por alguna razón.
- Alguna modificación se ha hecho al cilindro de aire o CO.

Si alguna de estas condiciones ha ocurrido, tome el cilindro de aire o de CO2 a un centro certificado "C5" Airsmith para inspección o contacte al fabricante de los cilindros.

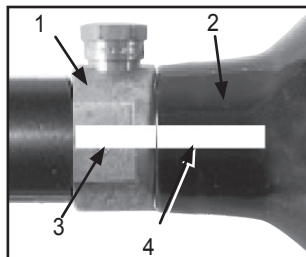


Figura 4: Válvula y cilindro Marcado Adecuadamente

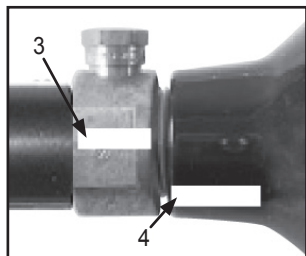


Figura 5: Válvula y Cilindro no alineados

Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire/CO2

CONSEJOS DE SEGURIDAD para asegurar que el cilindro de aire o CO2 pueda ser usado en forma segura:

- Un uso inapropiado, llenado, almacenaje, o desecho del cilindro de aire o CO2 puede resultar en daño a la propiedad, lesiones graves o la muerte.
- Asegúrese de que cualquier mantenimiento o modificaciones a cualquier cilindro de aire o CO2 debe ser realizado por una persona profesional y certificada "C5" airsmith.
- Instalar el Sistema Anti-sifon es muy peligroso. Aun cuando, si tiene ya uno instalado en su cilindro de Aire o CO2, o desea tener uno, es requerido que este sea chequeado o instalado por un profesional calificado.
- Todo cilindro de aire o CO2 solo debe ser llenado por personal entrenado.
- Toda valvula solo debe ser instalada por personal entrenado.
- No se exceda llenando el cilindro de aire o de CO2 más allá de su capacidad.
- No exponga un cilindro presurizado de aire o CO2 a temperaturas que excedan los 130 grados Fahrenheit (55 grados centígrados).
- No use limpiadores cáusticos sobre el cilindro de aire o de CO2 o sobre la válvula del cilindro ni lo exponga a materiales corrosivos.
- No modifique el cilindro de aire o CO2 en ninguna forma. Nunca intente desensamblar la válvula del cilindro de aire o CO2.
- Todo cilindro de aire o CO2 que ha sido expuesto a a fuego o a temperaturas de 250 grados Fahrenheit (121 grados centígrados) o mas deben ser destruidos por personas entrenadas.
- Use el gas apropiado para su cilindro. Use solo CO2 para un cilindro para CO2 y use solo aire comprimido en cilindro para aire comprimido.
- Mantenga todos los cilindros alejados del alcance de los niños.
- Todo cilindro de aire o de CO2 debe ser inspeccionado y examinado hidrostáticamente por un experto licenciado DOT, cada 5 años.

Mantenga toda piel expuesta alejada de escapes de gas especialmente cuando este instalando o removiendo el suministro de aire o si el marcador tiene una fuga. El CO2 comprimido es muy frio y puede causar quemaduras bajo ciertas condiciones.

NOTA: Puede localizar un centro certificado "C5" airsmith en este lugar web. www.paintball-pti.com.

Remoción del Cilindro Suministro de Aire/CO2

1. Lea todas las Advertencias en el cilindro y la guía de seguridad antes de iniciar el proceso de remoción del cilindro.
2. Los protectores diseñados para paintball deben ser usados por el usuario y cualquier persona que se encuentre en radio de juego.
3. Siga las instrucciones de *Descargando Su Marcador* en la página 6.
4. Mire las marcas en el cilindro y en la válvula (como se observa en la figura 4 en la página 7) cuando de vuelta al cilindro $\frac{3}{4}$ de vuelta aproximadamente en sentido contrario a las agujas del reloj.
5. Retire la mecanismo de bloqueo del barril del barril y empuje el seguro de gatillo a

posición de disparo. Apunte su marcador en una dirección segura, y descargue el gas remanente haciendo disparos hasta que se detenga (esto puede tomar 4-5 disparos). Si su marcador sigue disparando, el pasador de la válvula del cilindro no ha cerrado aun (el pasador de la válvula puede estar muy largo. Debido a las variantes en las partes del pasador de la válvula, cada el cilindro varia un poco en la forma como debe girar). De vuelta el cilindro en sentido contrario a la agujas del reloj un poco mas alla y repita este paso hasta que el marcador deje de disparar, luego remueva el cilindro.

NOTA: Si durante este paso, usted da vuelta el cilindro y hay un escape antes de que jale el gatillo, el empaque el cilindro puede estar dañado, revíselo antes de reensamblar (ver *Reparación de Fugas de Aire en el Cilindro*).

6. Después de que el suministro de aire se ha removido, apunte de Nuevo y dispare su marcador en dirección segura para verificar que este este completamente descargado.
7. Ponga el gatillo en posición de seguro (ver página 3) e instale la mecanismo de bloqueo del barril del barril (ver página 1).

Reparación de Fugas de Aire/CO2 en el Cilindro

La gran mayoría de los escapes ocurren por un empaque de la válvula malo. Para reemplazar el empaque lo que debe hacer primero es remover el empaque malo e instalar uno Nuevo. Este empaque esta localizado en la punta de la válvula de suministro de aire. La mejor calidad de empaques son los de uretano. Los empaques de Uretano no se afectan con altas presiones. Estos se pueden adquirir con nosotros Tippmann o con un distribuidor local de paintball.

NOTA: Si un empaque nuevo en la válvula no resuelve el problema de el escape, no intente reparar el cilindro de suministro de aire. Contacte Tippmann Sports, LLC, a su distribuidor local o a un Airsmith certificado "C5".

Limpieza y Mantenimiento

- Para reducir el riesgo de descarga accidental: Primero siga las instrucciones, para *Descargando Su Marcador y Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire* descritas en las páginas 6 y 8).
 - Debe usar protección para los ojos (como gafas de seguridad).
 - Lea y siga suministro de aire del cilindro las advertencias y consejos de seguridad en las páginas 7-8.
 - No desensamble este marcador mientras este presurizado.
 - No presurise un marcador parcialmente ensamblado.
 - Siga las advertencias sobre manejo y almacenamiento que vera enlistadas en el cilindro de suministro de aire.
 - Familiarizese con todas las instrucciones enumeradas para el suministro de aire y el adaptador.
 - Si tiene alguna duda contacte al fabricante.
 - No use solventes o derivados a base de petróleo.
 - No use solventes o limpiadores en aerosol.
- NOTA:** Los productos que contengan petrolatos o aerosoles, pueden dañar los empaques de su marcador.

Para limpiar la parte externa del marcador, use una toalla húmeda para remover pintura, grasa y cualquier otro residuo.

Para limpiar dentro del barril:

1. Haga presión sobre la parte frontal y levante hacia afuera el codo de alimentación.
2. Inserte el limpia pipas dentro del puente.
3. Limpie el barril y remueva todo residuo.

Para mantener su marcador en buenas condiciones de trabajo, inspeccione, limpie y reemplace todas las partes dañadas.

Solo para limpiar o aceitar su marcador, será necesario desensamblarlo, al igual que para mantenimiento general.

Los mejores empaques están fabricados en uretano. Los empaques en Uretano no se alteran con las altas presiones de aire/CO2. Estos pueden ser adquiridos a través del Tippmann o su distribuidor local de paintball. Use el lubricante para marcadores de Tippmann para lubricar los empaques y resortes. Inspeccione y lubrique los empaques de las válvulas de suministro de aire con unas pocas gotas de lubricante para marcadores en el momento se de ensamblar el cilindro de aire/CO2.

Almacenaje

Asegúrese de activar la Seguridad del gatillo (ver página 3), y que el mecanismo de bloqueo del barril este instalado (ver página 1). Siempre descerque su marcador (página 6) y remueva el suministro de aire (página 8) cuando no esté usando el marcador. Mantenga su marcador en un área seca.

Cuando saque su marcador de nuevo después de un tiempo de no uso, asegúrese de mantener el seguro del gatillo en Seguro (ver página 3) y el mecanismo de bloque del barril instalado (ver página 1).

Ensamble y Desensamble del Marcador- Prepare un Área de Trabajo

Prepare una mesa de trabajo lo suficientemente amplia para que tenga espacio suficiente y la partes pequeñas no se puedan perder.

Siga las siguientes instrucciones de seguridad en todo momento que sea necesario desensamblar o ensamblar el marcador.

- Primero siga las instrucciones de *Descargando Su Marcador* en la página 6 al igual que las instrucciones para *Remocion del Cilindro Suministro de Aire/CO2* en la página 8.
- Siempre use alguna protección para los ojos como gafas de seguridad cuando este desensamblando o ensamblando el marcador.
- Nunca presurice un marcador que este parcialmente ensamblado.
- Ponga su marcador en posición de des engatillado. Si su marcador esta engatillado, mientras este sosteniendo el Manija del Tornillo.

Desensamble y Ensamble

Refiérase a las páginas 16 -26 que tienen los diagramas de partes, para estas instrucciones. Los números que están enlistados aquí son los números de los ítems tomados de la lista de partes.

Para realizar el mantenimiento e instalación de accesorios más fácil, la parte izquierda del

recibidor se puede separar en dos partes, la parte Frontal Izquierda del Recibidor (23) y la parte Trasera Izquierda del Recibidor (32). En la mayoría de los casos de reparación o mantenimiento, solo la parte Frontal Izquierda del Recibidor es necesaria de remover.

El Riel Picatinny (45) no requiere ser removido para remover la parte Trasera Izquierda del Recibidor.



Figure 10: Tornillos de Recibidor y Recibidor Izquierdo

1. Para remover el Barril (38), simplemente remueva el tornillo del Barril en el Recibidor. Para reinstalarlo, solo dele vuelta en sentido a las agujas del reloj y atornillarlo dentro del Recibidor.
2. Use las llaves de Allan que están incluidas para poder darle vuelta al Tornillo de Velocidad (29), este se deberá atornillar completamente (en sentido a las agujas del reloj) hasta que se detenga.
3. Remueva el Codo de Alimentación (40). Presione la parte Frontal hacia abajo para liberar el Codo de Alimentación. De vuelta hacia afuera al Codo de Alimentación en el Recibidor, luego jale este derecho para atrás para remover de los pasadores de los agujeros de ensamble. Deje a un lado el Codo de Alimentación.
4. Siempre retire primero la mitad trasera del Recibidor (32). Para remover la Mitad Trasera del Recibidor, ponga el marcador sobre la mesa de trabajo descansando sobre la mitad derecha, dejando la mitad izquierda para arriba. Retire los cinco Tornillos del Recibidor (24) como se muestra usando las llaves de Allen que vienen incluidas con el marcador. Con cuidado levante la mitad Izquierda del Recibidor.



Figure 11: Remover Tornillos de Recibidor

5. Retire la Mitad Frontal Izquierda del lado del Recibidor solo en caso de requerir reparación o reemplazo del Lado Frontal (19), Resorte del lado Frontal (18), Pasador del Lado Frontal (20), o el Acople de Enganche (14) que se muestra en la Figura 12. Solamente reemplace el Pasador del Lado Frontal si está roto. Para remover la Mitad Frontal Izquierda del Recibidor, retire uno de los Tornillos cortos del Recibidor (26) cerca del lado Frontal y uno largo del Recibidor (27) en el Mango Frontal.
6. Refiérase a la Figura 12. Para marcadores **ACT**, retire el Pasador Guía (48), Resorte Guía (52), partes ACT y resortes (51, 53, 54 y 55) y el empaque Buffer (56) con el Tapón Posterior (31) de la Mitad Derecha del Recibidor. Para marcadores **no ACT**, retire el Tapón posterior (31), Pasador Guía (48), Resorte Guía (52), y el empaque Buffer (56). Inspeccione con cuidado buscando partes defectuosa y reemplácelas si es necesario.
7. Retire el Cierre (7) y el Resorte del Cierre (8). Inspeccione por partes defectuosas y reempláceselas si es necesario. Para re-ensamble, note que el Pasador negro (5) es para el Cierre (ver la Figura 15).
8. Refiérase a la Figura 12. De vuelta y levante el Brazo Conector (50). Retire el Tornillo Trasero (49) y el Tornillo Frontal (21). Inspeccione buscando partes que estén dañadas y reemplácelas si es necesario. Ponga atención a la condición de los empaques.
9. Refiérase a la Figura 12. La Manija del Tornillo (47) puede ser removida ahora del Tornillo Trasero (49).

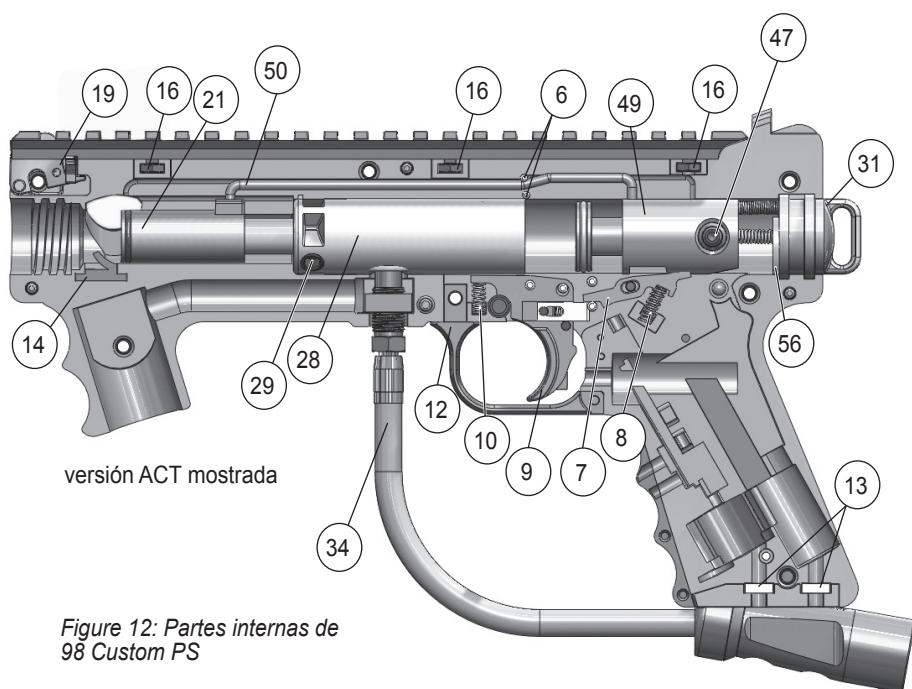


Figure 12: Partes internas de 98 Custom PS

Tubo Potencia y Remoción de la Válvula

En estas instrucciones se presume que usted ya ha seguido las instrucciones para el Desensamble del Marcador. Refiérase a la Figura 12.

1. Afloje la tuerca pequeña que se muestra en la Figura 14.
2. Levante el Tubo Potencia (28) y la Línea de Gas (34) de la Mitad Derecha del Recibidor.
3. Jale para afuera la Línea de Gas por el final del Tubo Potencia.
4. Para remover la Válvula (30) de el Tubo de Potencia, con cuidado, sobre una mesa, de un golpe en la zona de mayor diámetro del Tubo de Potencia hasta que la Válvula se deslice para afuera.
5. Inspeccione la Línea de Gas y los empaques. Si encuentra algún empaque en mas estado, su marcador no funcionara correctamente. Limpie y use Aceite Lubricante Certificado de Tippmann en los empaques. Reemplace todo empaque defectuoso por uno nuevo.
6. Mientras que el Tubo Potencia se encuentra fuera del marcador, inspeccione los empaques (15) en la Mitad Derecha del Recibidor. Inspeccione buscando algún daño y reemplácelo si es necesario.
7. Inspeccione las partes remanentes buscando algún daño y reemplácelas si es necesario.

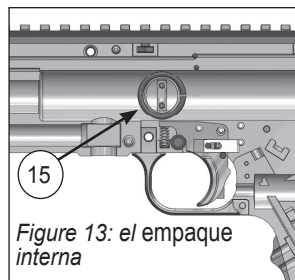


Figure 13: el empaque interna

Reinstale la Válvula en el Tubo Potencia

1. Aplique Aceite Certificado para Marcadores Tippmann. Introduzca la Válvula dentro del Tubo de Potencia.
2. Alinee los agujeros para la Línea de Gas en juntas partes.
3. Posicione el Tubo de Potencia/Ensamble de la Válvula dentro de la Mitad Derecha del Recibidor con los agujeros de la línea De Gas hacia abajo.
4. Muy lentamente presione el acople de la Línea de Gas dentro del Tubo Potencia.
5. La Tuerca (17) de la Línea larga de Gas encaja en el nicho como se muestra. Apriete la tuerca de la Línea de Gas corta con sus dedos.
6. Después de que el marcador este completamente re-ensamblado, apriete las tuercas usando una llave.

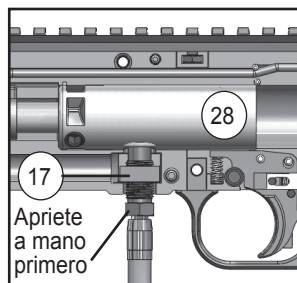


Figure 14: Detalle de la línea de gas.

Re-ensamble Adicional

Los números entre paréntesis refieren a los números del ítem en el diagrama de partes. Aplique Aceite Certificado para Marcadores Tippmann a toda parte que este marcada con un asterisco* antes de re-ensamblarla.

1. Instale los cuatro Pasadores del Gatillo (4). Instale el Pasador negro del Cierre (5) Instale los dos pasadores de Brazo Conector* (6) como se muestra en la Figura 15.
2. Coloque el Gatillo (9) dentro de los Pasadores del Gatillo. Instale el Resorte Amarillo del Gatillo (10). Asegúrese que el Guardián del Gatillo (12) está en su lugar.

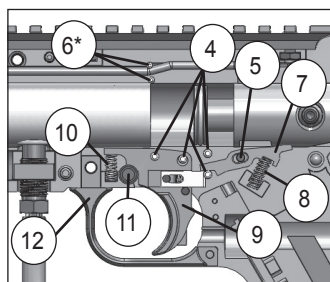


Figure 15: Detalle de la Gatillo y Cierre

3. Refiérase a la Figura 12 e instale el Tornillo Frontal* (21) y luego el Tornillo Trasero* (49). Rote los Tornillos Frontal y Trasero de tal manera que los agujeros del Brazo Conector son accesibles. Inserte el Brazo Conector* (ACT #50, non-ACT #51) dentro de los agujeros y rote de tal manera que el brazo conector esté en medio de los pasadores (6).
4. Coloque el Cierre (7) dentro del Pasador del Cierre. Instale el resorte verde del Cierre (8) como se ve en la Figura 15.
5. Para marcadores **ACT**, refiérase a él Diagrama de Partes en la páginas 16-17, e instale el Resorte de la Copa* (51), El Resorte Largo Superior* (53), Pasador del Resorte* (54), asegurándose de que el extremo más largo del pasador este dentro del Tornillo Trasero. Instale el Resorte Corto Superior* (55). Instale el Tornillo del Mango (47), Resorte Guía* (52) y el Pasador Guía* (48), Empaje Buffer (56), y el Tapón Posterior (31).
6. Para marcadores **No-ACT**, refiérase al diagrama de partes en las páginas 22-23, e instale inserción Tornillo Trasero (no-ACT #50, marcadores ACT no tienen inserción Tornillo Trasero), la manija del tornillo (47), Resorte Guía* (52) y pasador Guía (48), Empaje Buffer (56), y el Tapón Posterior (31).
7. Si se ha removido previamente, instale las dos tuercas para el Adaptador de Suministro de Aire (13).
8. Coloque la mitad Frontal del Recibidor (23) dentro del marcador. Instale y apriete un tornillo del recibidor (26).
9. Instale la parte Frontal del Mango (25). Asegure el Tornillo Largo del recibidor (27).
10. Coloque la mitad trasera del Recibidor (32) dentro del marcador. Inserte los cinco Tornillos del Recibidor (24) y apriételos con los dedos. Para facilitar la instalación, apriete los tornillos del Gatillo primero. Apriete todos los tornillos del Recibidor usando una llave de Allen.
11. Coloque el Adaptador del Suministro de Aire (35) con los dos tornillos (36 y 37). NOTA: El tornillo corto ASA (36) va en frente.
12. Aplique Aceite Certificado para Marcadores Tippmann en los empaques* (39), Inserte el Barril (38) y con cuidado atornillelo adentro.
13. Deslice los pasadores el Codo De Alimentación (40) dentro de la mitad del Recibidor Derecha hasta la mitad y de vuelta hasta que el Lado Frontal (19) se sostenga en su lugar.

Las páginas 16 a la 20 muestran todas las partes en lista y en diagrama para los marcadores 98 Custom **con ACT**.

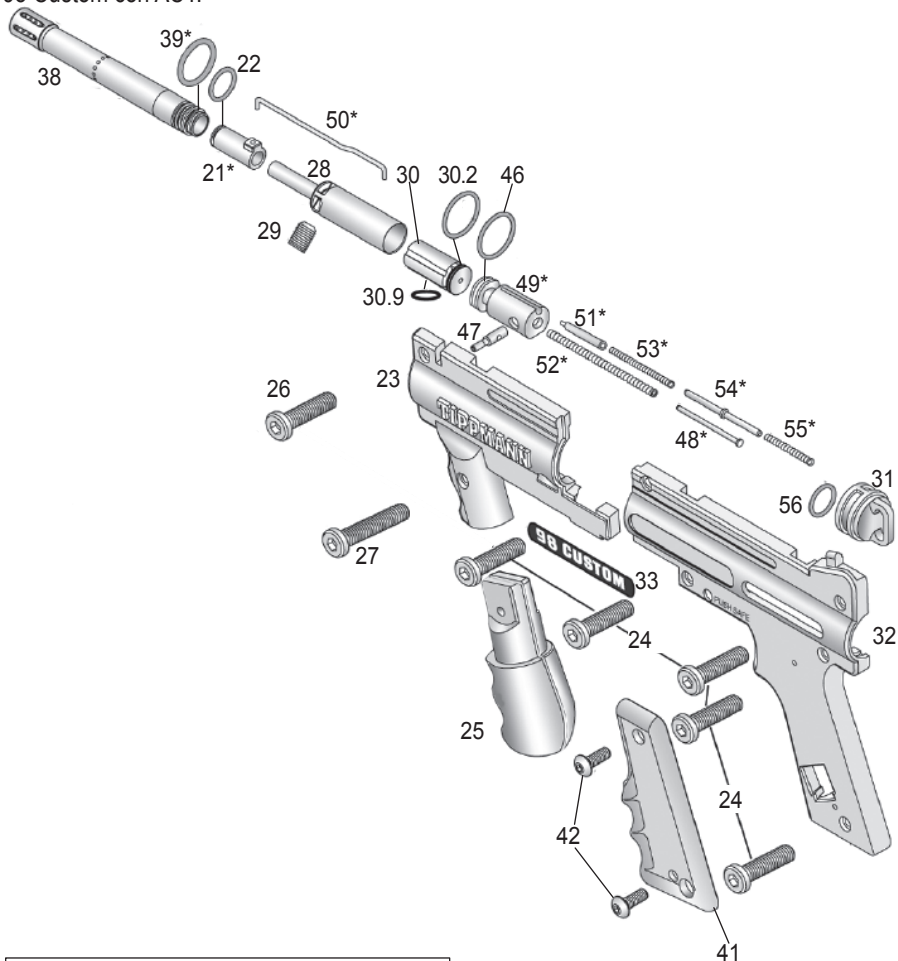
Las páginas 22 a la 26 muestran todas las partes en lista y en diagrama para los marcadores 98 Custom **sin ACT**.

Solución a Problemas

- **Problema — El marcador no re-engatilla.**
Causa — Uso de un lubricante inadecuado.
Solución — El empaque del Tornillo Posterior (46) necesita ser reemplazado.
Causa — El Acople de Enganche esta al revés.
Solución — Instale el Acople de Enganche (14) orientado como se observa en el diagrama.
Causa — El Tubo Potencia esta agrietado.
Solución — Reemplace el Tubo Potencia (28).
Causa — El empaque del Tornillo Posterior esta agrandado o esta desquebrajado.
Solución — Reemplace el empaque del Tornillo Posterior (46).
- **Problema — El Marcador presenta una juga de aire.**
Causa — Excesivo uso de la Válvula o la rosca esta ya desgastada.
Solución — Reemplace la Válvula (30), o la tuerca de la Línea de Gas (34) requiere ser apretada.
- **Problema — El Marcador cambia a función Automática.**
Causa — Desgaste del Tornillo Posterior o del Cierre.
Solución — Reemplace el Tornillo Posterior (49) y el Cierre (7).
Causa — El suministro de CO2 y HPA está bajo.
Solución — Llene de nuevo o reemplace el Cilindro de suministro de Aire.
- **Problema — La bolas de pintura son doblemente alimentadas y/o se rompen.**
Causa — El Acople de Enganche no se encuentra o tiene un defecto.
Solución — Reemplace el Acople de Enganche (14).
- **Problema — Velocidad bajo o Inconsistente.**
Causa — Uso excesivo y desgaste del empaque del Tornillo Posterior.
Solución — Reemplace el empaque de Tornillo Posterior (46).
Causa — Excesivo desgaste del Resorte Guía.
Solución — Reemplace el Resorte Guía (52).
- **Problema — El Codo de Alimentación no engancha.**
Causa — El Tornillo Frontal cercano al lado delantero está muy apretado.
Solución — El Tornillo del Recibidor (26) puede estar un poco suelto.
Causa — El Resorte del Lado Frontal esta desgastado.
Solución — Reemplace el Resorte del Lado Frontal (18).

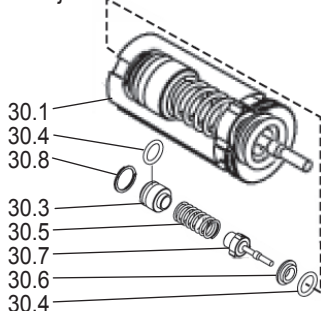
98 CUSTOM con ACT **Diagrama de piezas básicas**

Las páginas 16 a la 20 muestran todas las partes en lista y en diagrama para los marcador 98 Custom con ACT.



Componentes Válvula

Desmontaje de la válvula no se recomienda.



ADVERTENCIA

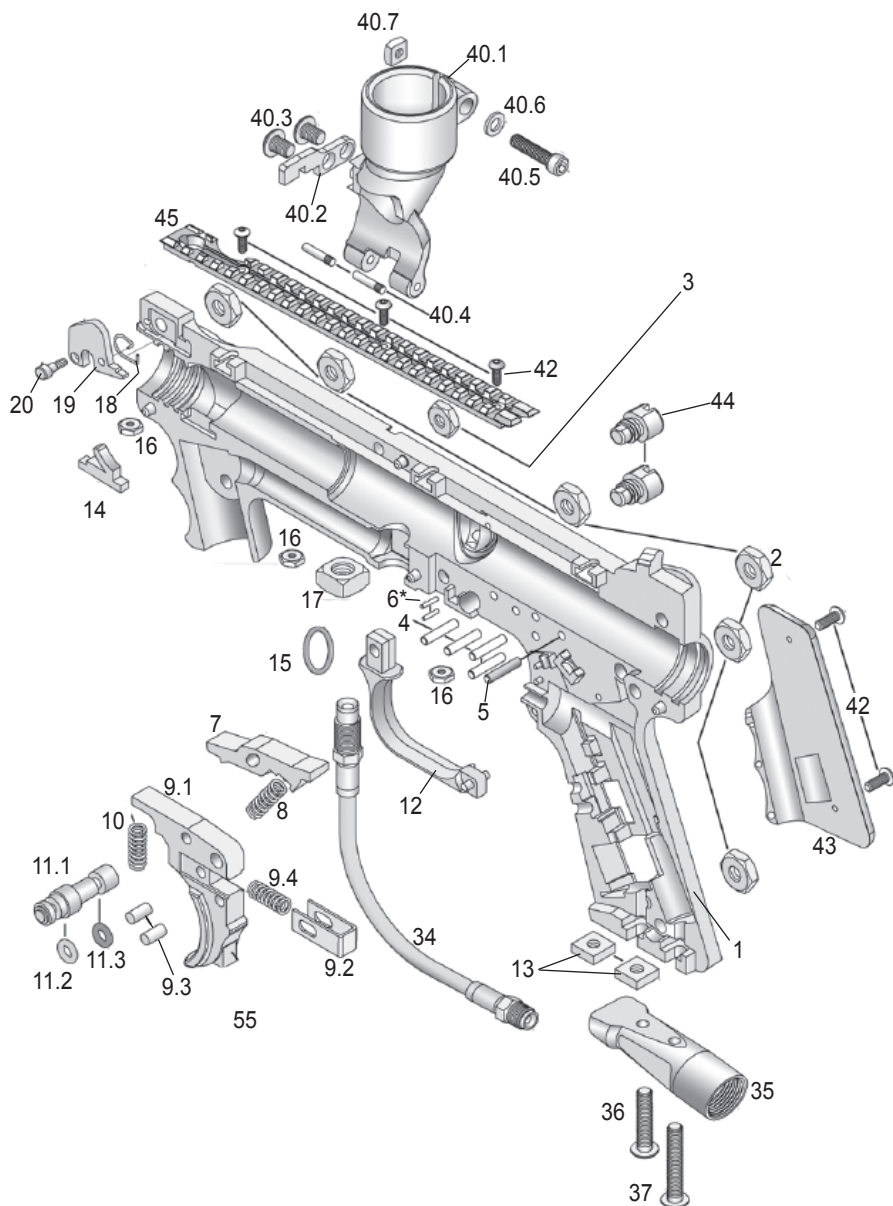
**No desensamble este marcador mientras este presurizado.
Nunca presurise un marcador parcialmente ensamblado.**

* = Lubrique con aceite para marcador Tippmann
certificado antes de armar, si es necesario.

TIPPMANN®

1-800-533-4831

www.tippmann.com



Lista de Partes para los marcadores 98 Custom con ACT

Los ítems sombreados corresponden a partes del ensamble sobre ellas. Usted puede hacer órdenes ya sea de todo el ensamble o solo las partes que constituyen el ensamble.

Item	Part No.	Quantity	Description
1	TA02075	1	Recibidor, Derecho
2	9-PA	6	Tuerca, Hex
3	TA02060	1	Tuerca, Hex, 10-32 x 5/16
4	TA02076	4	Pasador Doble
5	CA-36	1	Pasador Doble, 1/8" x 5/8", Negro
6	TA02078	2	Pasador Doble
7	02-35	1	Cierre
8	TA02036	1	Resorte, 0.595" FL x 0.189" OD (verde)
9	98C-T	1	98C Ensamble del Gatillo
9.1	98-36A	1	Gatillo
9.2	98-18	1	Deslizante del Gatillo
9.3	98-19	2	Pasador Doble 0.125" x 0.250"
9.4	98-20	1	Resorte, 0.425" FL x 0.180" OD (amarillo)
10	98-20	1	Resorte, 0.425" FL x 0.180" OD (amarillo)
11	98-37N	1	Serie 98 Ensamble de Seguridad
11.1	TR02058	1	Pasador de Seguridad
11.2	98-55	1	Empaque, BUNA, 70A, 2-006, Rojo
11.3	FA-07	1	Empaque, BUNA, 70A, 2-006, Negro
12	98-38	1	Guardian del Gatillo
13	CA-08B	2	Tuerca, 10-32 Cuadrada MS
14	FA-18	1	Acople de Enganche
15	TA10053	1	Empaque
16	CA-02B	3	Tuerca
17	TA02063	1	Tuerca, Línea de Gas
18	98-44	1	Resorte Vista Frontal
19	TA02064	1	Vista Frontal
20	TA02065	1	Pasador, Vista Frontal
21	02-17	1	Perno Frontal
22	SL2-4	1	Empaque, BUNA, 70A, 2-015
23	TA02073	1	Recibidor Frontal Izquierdo
24	98-01A	5	Tornillo, LSHCS, 10-32 x 0.675"
25	98-07	1	Mango Frontal

Lista de Partes para los marcadores 98 Custom con ACT

Los ítems sombreados corresponden a partes del ensamble sobre ellas. Usted puede hacer órdenes ya sea de todo el ensamble o solo las partes que constituyen el ensamble.

Item	Part No.	Quantity	Description
26	98-01A	1	Tornillo, LSHCS, 10-32 x 0.675"
27	98-01B	1	Tornillo, 1-32 x 1.125 LSHCS
28	TA02066	1	Tubo Potencia
29	02-22	1	Tornillo, Calibrador de Velocidad, 5/16-24 x 7/16"
30	TA02022	1	Ensamble de la Válvula
30.1	TA02068	1	Cuerpo de la Válvula
30.2	98-12A	1	Empaque, CU, 90A, 2-019
30.3	98-56	1	Tapón de la Válvula
30.4	SL2-25	2	Empaque, CU, 70A, 2-012
30.5	98-32	1	Resorte, 0.983" FL x 0.404" OD
30.6	CA-27	1	Asiento de la válvula
30.7	98-PL	1	Embolo de la Válvula
30.8	PA-31A	1	Empaque de cierre, Interno
30.9	18-PA	1	Empaque, Cilindro de Aire
31	TA02088	1	Tapón posterior
32	TA02074	1	Recibidor, Trasero Izquierdo
33	TA02007	1	Placa para identificación
34	TA02037	1	Ensamble para Líneas de Gas, 98C PS
35	TA02061	1	Adaptador para el Suministro de Aire
36	PL-01A	1	Tornillo, BHCS, 10-32 x 0.625"
37	98-06A	1	Tornillo, BHCS, 10-32 x 1.125"
38	TA02067	1	Barril
39	98-40	1	Empaque, 2-117
40	98-E	1	Ensamble Codo de Alimentación
40.1	98-04	1	Codo de Alimentación
40.2	98-43	1	Cerrojo del Codo de Alimentación
40.3	TA05052	2	Tornillo, Cabeza plana Phillips
40.4	TA02076	2	Pasador Doble, Knurled
40.5	PL-42C	1	Tornillo, SHCS 1/4-20 x 1.0"
40.6	98-45	1	Arandela, M6
40.7	PL-42D	1	Tuerca Cuadrada 1/4-20

Lista de Partes para los marcadores 98 Custom con ACT

Los ítems sombreados corresponden a partes del ensamble sobre ellas. Usted puede hacer órdenes ya sea de todo el ensamble o solo las partes que constituyen el ensamble.

Item	Part No.	Quantity	Description
41	TA05003	1	Mango Izquierdo del Recibidor
42	CA-02A	7	Tornillo, BHCS
43	TA05004	1	Mango Derecho del Recibidor
44	TA05021	2	Tapon del Tubo de Potencia
45	TA02069	1	Riel Picatinny
46	98-12A	1	Empaque, CU, 90A, 2-019
47	98-13	1	Tornillo Posterior del Mango
48	CA-15	1	Pasador Guia, de cabeza Fillister
49	TA02018	1	ACT Tornillo Trasero
50	TA02015	1	ACT Brazo Conector
51	TA02016	1	ACT Resorte Copa
52	TA02012	1	ACT Resorte Guia
53	TA02014	1	ACT Resorte, Largo Superior
54	TA02017	1	Pasador del Resorte
55	TA02013	1	ACT Resorte, Corto Superior
56	TA02020	1	ACT Empaque Buffer

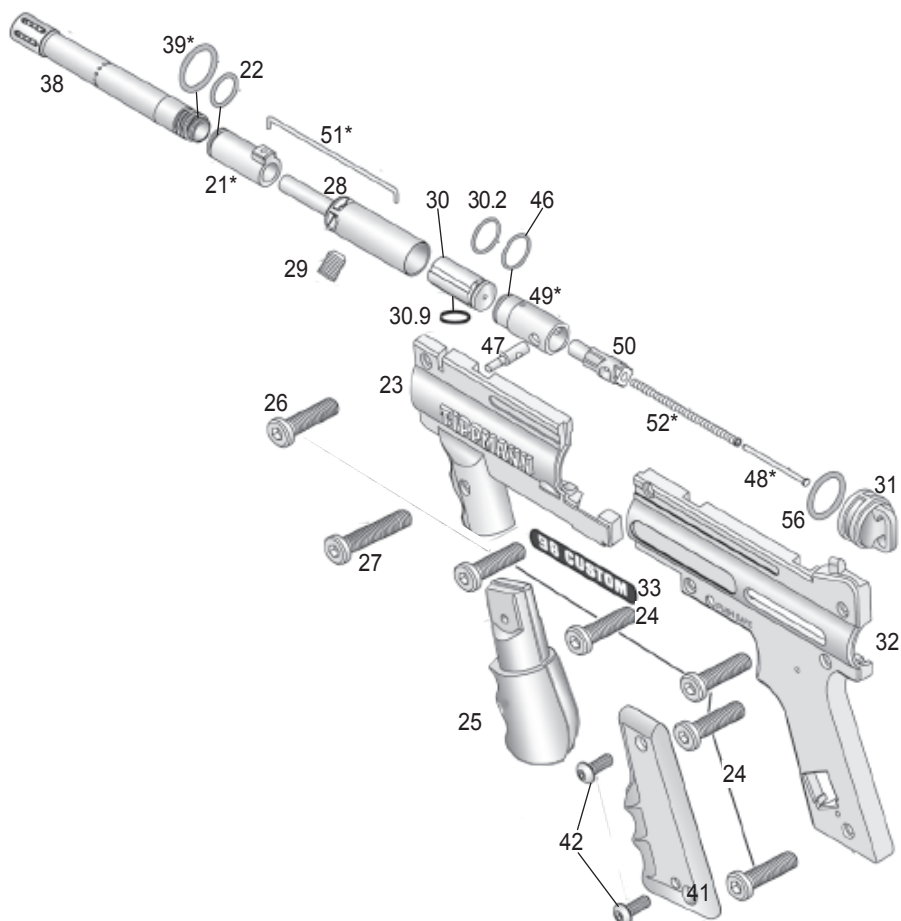
Especificaciones

Modelo.....	Tippmann® 98 CUSTOM® Platinum Series
Calibre	.68
Acción.....	Sistema de válvula abierto Bolt Blow Back
Suministro de Aire	aire comprimido, nitrógeno, o CO2
Alimentacion Bolas	Gravedad
Capacidad de la Tolva ¹	180 paintballs
Frecuencia del ciclo.....	8 disparos por segundo
Longitud Barril estándar	8.5" / 21.59 cm
Longitud (con barril estándar, no cilindro de aire)	19.63" / 48.86 cm
Peso (sin cilindro de aire)	2.9 lbs. / 1.32 kg
Alcance efectivo	150+ pies / 46+ metros

Velocidad: Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca haga disparos con velocidades que excedan los 300 pies (91.44 metros) por segundo. Ver instrucciones para *Ajuste de Velocidad* en la página 6).

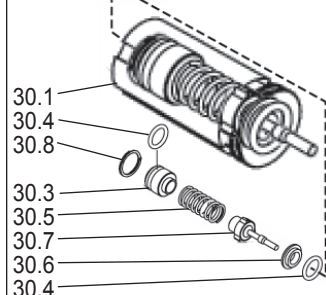
¹Tolva incluido sólo en modelos Power Pack.

Las páginas 22 a la 26 muestran todas las partes en lista y en diagrama para los marcador 98 Custom PS sin ACT.



Componentes Válvula

Desmontaje de la válvula no se recomienda.



ADVERTENCIA

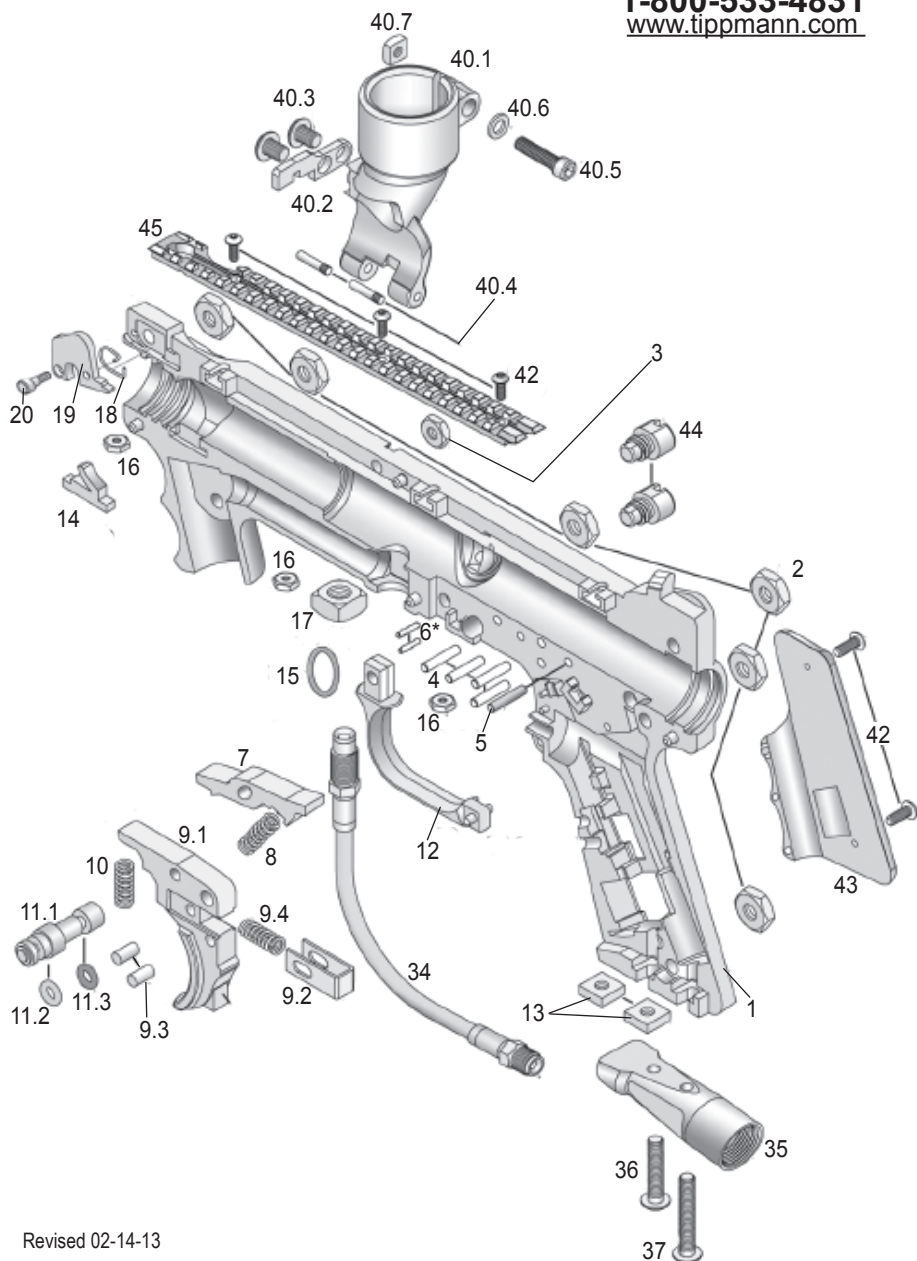
**No desensamble este marcador mientras este presurizado.
Nunca presurise un marcador parcialmente ensamblado.**

* = Lubrique con aceite para marcador Tippmann
certificado antes de armar, si es necesario.

TIPPMANN®

1-800-533-4831

www.tippmann.com



Revised 02-14-13

Lista de Partes para los marcadores 98 Custom sin ACT

Los ítems sombreados corresponden a partes del ensamble sobre ellas. Usted puede hacer órdenes ya sea de todo el ensamble o solo las partes que constituyen el ensamble.

Item	Part No.	Quantity	Description
1	TA02075	1	Recibidor, Derecho
2	9-PA	6	Tuerca, Hex
3	TA02060	1	Tuerca, Hex, 10-32 x 5/16
4	TA02076	4	Pasador Doble
5	CA-36	1	Pasador Doble, 1/8" x 5/8", Negro
6	TA02078	2	Pasador Doble
7	02-35	1	Cierre
8	TA02036	1	Resorte, 0.595" FL x 0.189" OD (verde)
9	98C-T	1	98C Ensamble del Gatillo
9.1	98-36A	1	Gatillo
9.2	98-18	1	Deslizante del Gatillo
9.3	98-19	2	Pasador Doble 0.125" x 0.250"
9.4	98-20	1	Resorte, 0.425" FL x 0.180" OD (amarillo)
10	98-20	1	Resorte, 0.425" FL x 0.180" OD (amarillo)
11	98-37N	1	Serie 98 Ensamble de Seguridad
11.1	TR02058	1	Pasador de Seguridad
11.2	98-55	1	Empaque, BUNA, 70A, 2-006, Rojo
11.3	FA-07	1	Empaque, BUNA, 70A, 2-006, Negro
12	98-38	1	Guardian del Gatillo
13	CA-08B	2	Tuerca, 10-32 Cuadrada MS
14	FA-18	1	Acople de Enganche
15	TA10053	1	Empaque
16	CA-02B	3	Tuerca
17	TA02063	1	Tuerca, Línea de Gas
18	98-44	1	Resorte Vista Frontal
19	TA02064	1	Vista Frontal
20	TA02065	1	Pasador, Vista Frontal
21	02-17	1	Perno Frontal
22	SL2-4	1	Empaque, BUNA, 70A, 2-015
23	TA02073	1	Recibidor Frontal Izquierdo
24	98-01A	5	Tornillo, LSHCS, 10-32 x 0.675"
25	98-07	1	Mango Frontal

Lista de Partes para los marcadores 98 Custom sin ACT

Los ítems sombreados corresponden a partes del ensamble sobre ellas. Usted puede hacer órdenes ya sea de todo el ensamble o solo las partes que constituyen el ensamble.

Item	Part No.	Quantity	Description
26	98-01A	1	Tornillo, LSHCS, 10-32 x 0.675"
27	98-01B	1	Tornillo, 1-32 x 1.125 LSHCS
28	TA02066	1	Tubo Potencia
29	02-22	1	Tornillo, Calibrador de Velocidad, 5/16-24 x 7/16"
30	TA02022	1	Ensamble de la Válvula
30.1	TA02068	1	Cuerpo de la Válvula
30.2	98-12A	1	Empaque, CU, 90A, 2-019
30.3	98-56	1	Tapón de la Válvula
30.4	SL2-25	2	Empaque, CU, 70A, 2-012
30.5	98-32	1	Resorte, 0.983" FL x 0.404" OD
30.6	CA-27	1	Asiento de la válvula
30.7	98-PL	1	Embolo de la Válvula
30.8	PA-31A	1	Empaque de cierre, Interno
30.9	18-PA	1	Empaque, Cilindro de Aire
31	TA02088	1	Tapón posterior
32	TA02074	1	Recibidor, Trasero Izquierdo
33	TA02007	1	Placa para identificación
34	TA02037	1	Ensamble para Líneas de Gas, 98C PS
35	TA02061	1	Adaptador para el Suministro de Aire
36	PL-01A	1	Tornillo, BHCS, 10-32 x 0.625"
37	98-06A	1	Tornillo, BHCS, 10-32 x 1.125"
38	TA02067	1	Barril
39	98-40	1	Empaque, 2-117
40	98-E	1	Ensamble Codo de Alimentación
40.1	98-04	1	Codo de Alimentación
40.2	98-43	1	Cerrojo del Codo de Alimentación
40.3	TA05052	2	Tornillo, Cabeza plana Phillips
40.4	TA02076	2	Pasador Doble, Knurled
40.5	PL-42C	1	Tornillo, SHCS 1/4-20 x 1.0"
40.6	98-45	1	Arandela, M6
40.7	PL-42D	1	Tuerca Cuadrada 1/4-20
41	TA05003	1	Mango Izquierdo del Recibidor

Lista de Partes para los marcadores 98 Custom sin ACT

Los ítems sombreados corresponden a partes del ensamble sobre ellas. Usted puede hacer órdenes ya sea de todo el ensamble o solo las partes que constituyen el ensamble.

Item	Part No.	Quantity	Description
42	CA-02A	7	Tornillo, BHCS
43	TA05004	1	Mango Derecho del Recibidor
44	TA05021	2	Tapon del Tubo de Potencia
45	TA02069	1	Riel Picatinny
46	98-12A	1	Empaque, CU, 90A, 2-019
47	98-13	1	Tornillo Posterior del Mango
48	CA-15	1	Pasador Guia, de cabeza Fillister
49	TA02011	1	Tornillo Trasero
50	TA05005	1	Tapon, Tornillo Trasero
51	TA01016	1	Brazo Conector
52	CA-14	1	Resorte Guia

Informacion de Garantia y Reparacion

TIPPMANN SPORTS, LLC ("Tippmann") esta comprometida con productos de calidad para paintball y destacado servicio. En una improbable eventualidad que se presente algun problema con este marcador ("Marcador") para paintball Tippmann y / o accesorios ("Accesorios") el personal de servicio al cliente de Tippmann estan disponibles para asistirle. Para servicio al cliente y/o otra informacion, porfavor contacte:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Registro de Garantia

Para activar la Garantia Limitada de su Marcador, usted debe registrar su Marcador durante los treinta (30) dias apartir de la fecha de su compra, mediante:

1. Registro en linea en www.tippmann.com; o
2. Diligenciando la tarjeta de garantia adjunta y enviandola a la direccion de Tippmann que se dio arriba.

La Garantia Limitada para Accesorios Tippmann no requiere de registro o activacion; cuando usted realiza la el registro de su Marcador, ya ha activado la garantia de los Accesorios.

Garantia Limitada

Tippmann le garantiza al comprador original que hará todo tipo de repaciones o reemplazos necesarios para corregir algún defecto en los materiales o mano de obra sin costo, en su Marcador por un periodo de dos (2) años desde la fecha de su compra. Es mas Tippmann le garantiza al comprador original que hará toda reparación necesaria o reemplazos necesarios para corregir defectos en partes o mano de obra, sin costo para usted, Para Accesorios Tippmann por un periodo de noventa (90) días desde el día de la compra. Todo lo que Tippmann le pide es que haga el mantenimiento apropiado y cuide su Marcador y sus Accesorios (colectivo, el "Producto") y que usted tiene garantía de reparación realizada por Tippmann o por centros de servicio técnico certificados por Tippmann.

Esta Garantía Limitada no puede ser transferida y no cubre daños o defectos a los Productos causados por (a) mantenimiento inadecuado, (b) alteraciones o modificaciones; (c) reparaciones no autorizadas; (d) accidentes; (e) abuso o uso inadecuado; (f) descuido o negligencia; y / o (g) desgaste normal o ruptura.

Tippmann no autoriza a ninguna persona o representantes para asumir o garantizar algún tipo de garantía u obligación con la venta de este Producto.

ESTA ES LA UNICA GARANTIA EXPLICITA DADA CON LA COMPRA DE ESTE PRODUCTO; CUALQUIER OTRA U OTRAS GARANTIAS EXPRESADAS SON RECHASADAS. LAS GARANTIAS IMPLICITAS PARA COMERCIALIZACION Y APTITUD PARA UN PROPOSITO PARTICULAR SON LIMITADAS A LA APLICABILIDAD DEL PERIODO DE LA GARANTIA LIMITADA POR EL PERIODO ESTABLECIDO Y NINGUNA GARANTIA EXPRESADA O IMPLICITA, DEBE APLICARSE DESPUES DE LA EXPIRACION DE DICHO PERIODO.

Algunos estados o naciones no permiten limitaciones en la duración de garantías implícitas, de tal manera la limitación de arriba puede que no se aplique en su caso.

La única y exclusiva responsabilidad de Tippmann y/o sus distribuidores autorizados bajo esta Garantía Limitada debe ser para reparaciones o reemplazo de cualquier parte o ensamble que este defectuoso en sus materiales o en mano de obra. TIPPMANN NO SERA RESPONSABLE POR, Y CON SU RENUNCIA EXPLICITA, POR ALGUNA CONSECUENCIA DIRECTA O INDIRECTA O DAÑOS SECUNDARIOS ("DAÑOS" COLECTIVOS) COMO COSECUENCIA DE LA VENTA O USO DE, O SU INHABILIDAD DE USAR ESTE PRODUCTO. NINGUN PAGO O COMPENSACION SE OTORGARA EN CASO DE DAÑOS REALIZADOS, INCLUYENDO LESIONES PERSONALES O PROPIEDAD O PERDIDAS ECONOMICAS QUE SE PUEDA INCURRIR O SOSTENIDO POR RAZONES DE LA FALLA DE ALGUNA PARTE O ENSAMBLE DE ESTE PRODUCTO.

Algunos estados y naciones no permiten la exclusión o la limitación de daños ocasionales o como consecuencia, entonces la limitación de arriba o la exclusión no se pueda aplicar en su caso. Esta garantía le da unos derechos legales específicos, y usted podría también tener otros derechos que pueden variar de un estado a otro o de una nación a otra.

Reparaciones con Garantía y sin Garantía

Cuando enviar este Producto a Tippmann por garantía o repación sin garantía:

1. Si usted tiene partes en su Marcador que se adquirieron después de compra, por favor pruebe su Marcador con partes originales antes de enviar el Marcador para servicio o reparación.
2. Siempre descargue y remueva el suministro de aire de su Marcador. No envíe el cilindro suministro de aire si no esta completamente vacío.
3. Envíe el Producto a la dirección de Tippmann identificada arriba.
4. Usted debe prepagar el costo de envío y sellos postales.
5. Suministre la fecha de compra de su Producto.
6. Brevemente describa que tipo de reparación requiere.
7. Incluya su nombre, dirección y telefono en el cual podemos hablarle durante horas de oficina, si es posible.

Tippmann hace todo lo posible para poder completar la reparación necesaria en 24 horas desde su recibo. Tippmann le enviara el Producto via UPS regular por tierra. Si usted desea Regular por tierra. Si usted desea recibirla más rápidamente que el servicio regular por tierra, usted puede solicitar envío de ENTREGA AEREA AL DIA SIGUIENTE UPS O SEGUNDO DIA UPS, pero usted deberá pagar el costo adicional por este servicio, por tal razón debe incluir el número de su tarjeta de crédito con fecha de expiración. Haremos el cargo de la diferencia a su tarjeta de crédito.



TIPPMANN®

2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA

Warranty Registration online at www.tippmann.com
or complete this warranty card and mail to Tippmann®.

98 Custom Platinum Series

Serial Number

Purchased from

Date

City

State

Zip

Country

Your Name (print)

Age

Male ☐

Female ☐

Address

City

State

Zip

Country

Phone #

E-mail



TIPPMANN®

2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA

L'inscription de Garantie sur l'internet à www.tippmann.com ou complétez la carte de d'inscription et l'envoyez à Tippmann®.
Registro de Garantía via On line a www.tippmann.com o complete esta tarjeta de garantía y envíela por correo regular a Tippmann®.

98 Custom Platinum Series

Numéro Sérial
Numero de Serie

Acheté du
Nombre comprador

Date
Fecha

Ville
Ciudad

État
Estado

Code Postale
Código Postal

Pays
País

Voire nom
Nombre (letra de molde)

Âge
Edad

☐ Male
Hombre

☐ Femelle
Mujer

Adresse
Direccion

Ville
Ciudad

État
Estado

Code Postale
Código Postal

Pays
País

No. de téléphone
Teléfono

E-mail

