TIPPMANN

RAIDER

BEDIENUNGSANLEITUNG

tippmann.com

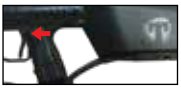
⚠ WARNUNG

Dies ist kein Spielzeug. Missbrauch kann schwere oder tödliche Verletzungen zur Folge haben. Augen-, Gesichts- und Ohrenschutz müssen vom Benutzer und allen Umstehenden getragen werden. Lesen Sie die Bedienungsanleitung, bevor Sie dieses Produkt verwenden.

⚠ WARNUNG

Sicherheit ist Ihre Verantwortung

Lesen Sie die Sicherheitshinweise in dieser Anleitung und machen Sie sich und andere Benutzer dieses Produktes mit der Handhabung dieser Airsoft-Waffe vertraut. Befolgen Sie diese Anweisungen wenn Sie diese Airsoft-Waffe benutzen, bearbeiten, transportieren oder lagern. Belassen Sie den Feuerwahlhebel stets auf SAFE, wie auf Seite 6 und eine Laufsicherungam Lauf wie auf Seite 5 beschrieben, wenn sie nicht schießen.



RAIDER
von
Tippmann Sports/GI Sportz

2955 Adams Center Road. Fort Wayne, IN 46803
1-800-533-4831 • 1-260-749-6022

GRATULATION zum Kauf Ihrer Tippmann Raider. Wir sind überzeugt davon, dass unsere Markierer die präzisesten und widerstandsfähigsten Paintballwaffen ihrer Zeit sind. Tippmann Raider werden ihren Dienst zuverlässig für viele Jahre verrichten, wenn sie entsprechend gepflegt werden. Bitte lesen Sie diese Anleitung gründlich und machen Sie sich mit den Teilen, der Bedienung und Sicherheitsvorkehrungen ihrer Tippmann Raider vertraut, bevor Sie sie laden oder benutzen. Wenn Sie fehlende oder defekte Teile haben oder Hilfe benötigen, kontaktieren Sie den TippmannKundenservice unter +1-800-533-4831 (USA, englischsprachig) für schnelle und freundliche Hilfe.

INHALTSVERZEICHNIS

Laufsicherung einsetzen....4
Haftungsausschluss....5
Sicherheit ist Ihre Verantwortung!....5
Erste Schritte....7
    1. Lauf einsetzen....7
    2 .HP-Tank anschließen....7
    3 .Hopper befüllen....7
    4 .Schießen....8
Markierer entladen....8
Geschwindigkeitseinstellung....8
HP-System Warnungen....8
    HP-Sicherheitshinweise....9
HP-System entfernen....10
    Undichte HPA-Systeme reparieren....10
Reinigung und Wartung....10
Lagerung....11
Zerlegen....11
    Lauf und Abdeckung....11
    Schaft....12
    Explosionszeichnung....12
    Bolt-System zerlegen....13
    Griffstück und Regulator entfernen....13
    Regulator zerlegen und warten....14
erweiterte Regulator-Zerlegung und -Wartung....15
Daten....16
Garantie und Reparatur....17

⚠ WARNUNG

Belassen Sie den Abzug gesichert, außer der Markierer wird abgefeuert, wie auf Seite 6 beschrieben.
Belassen Sie den Laufstopfen immer im Lauf, wenn der Markierer nicht benutzt werden soll, wie auf Seite 4 beschrieben

Laufsicherung einsetzen

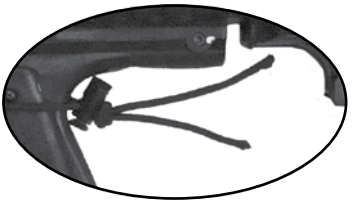
1. Führen Sie den Laufstopfen in den Lauf ein und ziehen Sie das Halteband über den Markierer zur Rückseite des Griffstücks

2. Ziehen Sie den Kordelstopper am Griff fest indem Sie das Halteband zurückziehen und den Kordelstopper nach vorn schieben. Stellen Sie sicher daß der Kordelstopper so straff wie möglich an den Griff gezogen wird.

3. Machen Sie einen Knoten hinter dem Kordelstopper, nachdem Sie die korrekte länge ermittelt haben

4. Überprüfen Sie die Laufsicherung vor und nach jedem Spiel. Ersetzen Sie sie, wenn sie Schäden aufweist oder das Gummiband an Elastizität verliert.

5. Reinigen Sie die Laufsicherung mit warmem Wasser und lassen Sie sie an der Sonne trocknen.



Kordelstopper und Knoten

Haftungsausschluss

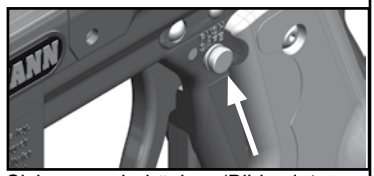
Dieser Markierer wird als Waffe eingestuft und wird von Tippmann Sports, LLC unter der Voraussetzung an den Käufer abgegeben, dass er die Verantwortung und Haftung für alle Schäden trägt, die durch unsachgemäße Handhabung oder Verletzung geltenden Rechts hervorgerufen werden. Tippmann Sports, LLC ist nicht haftbar für Verletzungen, Sachschäden oder Verlust des Lebens als Resultat der Nutzung dieser Waffe; ungeachtet der Umstände inklusive beabsichtigter, rücksichtsloser, fahrlässiger oder versehentlicher Schussabgabe.

Alle Informationen in dieser Anleitung können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Tippmann Sports, LLC behält sich vor, Änderungen und Verbesserungen an Produkten vorzunehmen ohne verpflichtet zu sein, diese Änderungen an bereits verkauften Produkten nachträglich vornehmen zu müssen.Falls Sie als Anwender die Verantwortung und Haftung ablehnen, so sind Sie aufgefordert keinen Tippmann Sports, LLC-Markierer zu benutzen. Mit der Benutzung dieses Paintball-Markierers entbinden Sie Tippmann Sports, LLC von jeglicher Verantwortung und Haftung die aus der Nutzung entstehen.

SICHERHEIT IST IHRE VERANTWORTUNG!

⚠ WARNUNG

Wenn der Markierer nicht genutzt wird, so stellen Sie immer sicher, dass die Abzugssicherung gesichert und der Laufstopfen korrekt eingesetzt ist (siehe Seite 4) Um den Abzug zu sichern, drücken Sie den Knopf wie gezeigt ein. Um die Sicherung zu lösen, drücken Sie den Knopf von der anderen (rechten) Seite zurück.



Sicherung eindrücken (Bild zeigt ungesicherten Zustand)

Machen Sie sich mit den Sicherheitsregeln vertraut

Mit dem Besitz dieses Markierers sind Sie allein verantwortlich für dessen sicheren und gesetzeskonformen Gebrauchs. Behandeln Sie diesen Markierer wie jede andere Waffe auch, um ihre eigene Sicherheit und aller Umstehenden zu gewährleisten. Hier sind einige grundlegende Sicherheitsmaßnahmen umrissen, auf die man stets achten sollte. Der Anwender sollte jederzeit Vorsicht und Verstand walten lassen und daran denken, dass der Paintballsport nur leben und wachsen kann wenn er SICHER bleibt!

- Laden und feuern Sie diesen Markierer nicht, bevor Sie diese Anleitung gelesen und seinen Aufbau, die Bedienung und die Handhabung verstanden haben.
- Behandeln Sie diesen und andere Markierer immer, als wären sie geladen.
- Berühren Sie den Abzug nur, wenn Sie schießen wollen.
- Schauen Sie niemals in den Lauf eines Paintballmarkierers. Versehentliche Schussabgabe kann zu Verletzungen oder Tod führen.
- Belassen Sie den Markierer gesichert bis Sie bereit sind zu schießen (Seite 6)
- Belassen Sie den Laufstopfen eingesetzt, wenn Sie den Markierer nicht benutzen (Seite 4)
- Richten Sie den Markierer nur auf Dinge, auf die Sie schießen wollen
- Schießen Sie mit ihrem Markierer nie auf etwas, dass sie eigentlich nicht beschießen wollen; es könnten sich Paintballs oder Fremdkörper in der Kammer, dem Lauf oder dem Ventil befinden
- Schießen Sie nie auf zerbrechliche Gegenstände wie z.B. Fenster.

- Schießen Sie nie auf fremdes Eigentum. Die Paintballs können Sachschäden verursachen, und die flüssige Farbe kann Lacke, Automobile usw. verunreinigen.
- Richten Sie die Mündung immer auf den Boden oder eine andere sichere Richtung, auch und besonders wenn Sie stolpern oder fallen
- Augen-, Gesichts- und Ohrenschutz in Form von für Paintball hergestellter Brillen und Masken gemäß ASTM-Spezifikation F 1776 müssen vom Benutzer und allen Personen in Reichweite getragen werden.
- Schießen Sie niemals auf Personen, die keinen Augen-, Gesichts- und Ohrenschutz in Form von für Paintball hergestellter Brillen und Masken tragen.
- Laden Sie den Markierer erst unmittelbar vor der Benutzung mit Paintballs und Druckgas.
- Lagern Sie den Markierer ungeladen und druckfrei an einem sicheren Platz.
- ANMERKUNG: Entfernen Sie alle Paintballs und HP-Quellen vor dem Zerlegen oder Lagern (siehe entladen und HP entfernen auf den Seiten 9-11) und setzen Sie den Laufstopfen ein.
- Öffnen bzw. zerlegen Sie den Markierer nicht, solange eine HP-Druckquelle angeschlossen ist.
- Tragen Sie während des Paintballspiels angemessene Kleidung. Bedecken Sie ihre Haut so vollständig wie möglich. Selbst eine dünne Stoffschicht absorbiert einen Teil der Energie der Paintballs und schützt vor Verletzungen.
- Vermeiden Sie Hautkontakt mit entweichendem Gas wenn Sie einen HPTank anbringen oder entfernen oder Undichtigkeiten auftreten. Druckluft und CO2 sind sehr kalt und können zu Kälteverbrennungen führen.
- Benutzen Sie ausschließlich Paintballs im Kaliber .68. Laden Sie keine anderen Gegenstände in den Markierer.
- Vermeiden Sie den Genuss von Alkohol vor und während der Benutzung des Markierers. Die Benutzung von Waffen unter dem Einfluss von Alkohol oder Drogen ist eine fahrlässige Gefährdung der eigenen und der öffentlichen Sicherheit.
- Vermeiden Sie es, ihren Gegner unterhalb von 2m Entfernung oder gar “aufgesetzt” zu beschießen
- Machen Sie sich mit den Anweisung auf dem HP/CO2-Tank vertraut. Kontaktieren Sie bei Fragen den Hersteller des jeweiligen Produkts
- Lesen Sie die HP/CO2-Tank-Warnung und die Sicherheitshinweise auf den Seiten 22-24 bevor Sie einen solchen Tank oder Kartusche anbringen oder entfernen.
- Überprüfen Sie immer die Mündungsgeschwindigkeit des Markierers vor dem Paintballspiel. Beachten Sie die gesetzliche Grenze von 7,5 Joule (ca. 210 fps)
- Führen oder zeigen Sie dieses Produkt nicht in der Öffentlichkeit, da dies zu Verwechslungen führen kann und gegen geltendes Waffenrecht verstößt. Polizeibeamte oder andere könnten dieses Produkt für eine erlaubnispflichtige (“scharfe”) Feuerwaffe halten.

Erste Schritte

- Für Paintball geeigneter Augenschutz muss vom Benutzer und allen Personen in Reichweite getragen werden.
- Zerlegen Sie diesen Markierer nicht, wenn er unter Druck steht
- Setzen Sie nie einen unvollständig zusammengebauten Markierer unter Druck
- Lesen Sie jeden Schritt vollständig durch, bevor Sie ihn ausführen

HINWEIS: Ziehen Sie alle Schrauben handfest an. Überdrehen Sie diese nicht, um Schäden an den Teilen zu vermeiden.

⚠ WARNUNG

Bringen Sie HP-Tanks erst an und füllen Sie Paintballs erst ein, wenn
• eine Laufsicherung eingesetzt ist (siehe Seite 4)
• der Abzug gesichert ist (siehe Seite 5)
Augenschutz muss vom Benutzer und allen Personen in Reichweite getragen werden.

1. Lauf einsetzen

a. Setzen Sie den Lauf ein, indem Sie ihn im Uhrzeigersinn einschrauben

b. Setzen Sie die Laufsicherung ein (Seite 4)

2. HP-Tank anschließen

lesen Sie zuerst die HP/CO2-Tank Sicherheitshinweise auf den Seiten 9-10, bevor Sie mit dem Anschließen des Tanks beginnen.Setzen Sie nie einen unvollständig zusammengebauten Markierer unter Druck. Benutzen Sie kein anderes Gas als Pressluft (HP)

a. Sichern Sie den Abzug (Seite 5) und setzen Sie eine Laufsicherung ein (Seite 4).

b. Fetten Sie den Dichtring des Tankregulators mit etwas Markiererfett

c. Führen Sie den Tankregulator in den ASA-Anschluss unter dem Briffstück ein

d. Drehen Sie den Tank im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag. Der Markierer ist nun feuerbereit, wenn Sie den Abzug entsichern . Wenn der HP/CO2- Tank voll ist, der Markierer aber keinen Druck bekommt, dann könnte der Ventilpin zu kurz oder die Ventildichtung des Tanks beschädigt sein. Bringen Sie in diesem Fall den Tank zu einem Fachhändler zur Reparatur.

3. Hopper befüllen

Sichern Sie den Abzug (Seite 5) und setzen Sie eine Laufsicherung ein (Seite 4)

a. Öffnen Sie den Hopperdeckel

b. Füllen Sie Kaliber .68-Paintballs ein. Die Paintballs müssen sich im Hopper bewegen können.

c. Drehen Sie das Hopperrad nach rechts, um Paintballs in die Zuführung zu laden, bis Sie Widerstand spüren. Drehen Sie dann nicht weiter, um keine Paintballs zu beschädigen

d. Schließen Sie den Hopperdeckel

4. Schießen

Zielen Sie mit dem Markierer in eine sichere Richtung. Entfernen Sie Laufstopfen und lösen Sie die Abzugssicherung. Ziehen Sie den Abzug um einen Schuss abzugeben. Jede Abzugsbetätigung feuert einenPaintball ab.

Markierer entladen

Der Laufstopfen muss eingesetzt (siehe Seite 4) und die Abzugssicherung betätigt sein (siehe Seite 5)

1. Für Paintball geeigneter Augenschutz muss vom Benutzer und allen Personen in Reichweite getragen werden.
2. Entfernen Sie alle Paintballs aus dem opper
3. Begeben Sie sich in eine Schießzone, entfernen Sie die Lauf- und die Abzugssicherung (Seiten 4 & 5)
4. Zielen Sie in eine sichere Richtung und betätigen Sie den Abzug (“trockenfeuern”) um eventuell verbleibende Paintballs zu entfernen.
5. Sichern Sie den Abzug (Seite 5)
6. Setzen Sie die Laufsicherung wieder ein
7. Lesen Sie die HP-Sicherheitshinweise auf den Seiten 9 -10 bevor Sie den HPTank vom Markierer entfernen Anleitung zum Entfernen auf Seiten 9-10)
8. Entfernen Sie den Verschlussdeckel indem Sie den Auslöseknopf an der Seite drücken und den Deckel hochheben.

Geschwindigkeitseinstellung

Überprüfen Sie vor jedem Paintballspiel die Mündungsgeschwindigkeit ihres Markierers mittels eines Chronographen (Geschwindigkeits-Messgerät). Stellen Sie sicher, dass die Geschwindigkeit des Markierers unter 300 Fuß pro Sekunde (FPS) oder 90 Meter pro Sekunde (m/s) liegt.

Um die Geschwindigkeit einzustellen verwenden Sie den beigelegten 1/8”- Inbusschlüssel an der Unterseite des Frontgriff-Regulators. Drehung gegen den Uhrzeigersinn erhöht fir FPS, Drehung im Uhrzeigersinn verringert die FPS (entfällt in Deutschland).

HP-System Warnungen

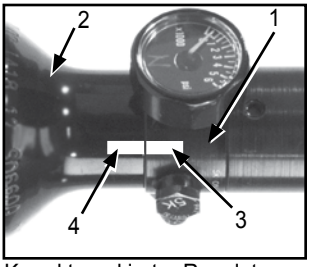
⚠ WARNUNG

Der Regulator oder das Ventil (1) sollte permanent am HP-Tank (2) angebracht sein. Ein HP/CO2-Tank, der sich vom Regulator oder Ventil löst kann mit genug Kraft unkontrolliert davonschießen, um schwere oder tödliche Verletzungen zu verursachen.

Beachten Sie die Darstellung rechts. Es gab bereits Zwischenfälle, bei denen Spieler versehentlich den Tank (2) vom Regulator/Ventil (1) abschraubten. Dies kann passieren, wenn der Spieler meint, den Tank zusammen mit Regulator/Ventil vom Tankanschluss des Markierers zu entfernen, während er tatsächlich den Tank vom Regulator/Ventil abschraubt. Um diese zu vermeiden wird empfohlen (falls der Tank noch nicht markiert ist), mittels Farbe oder Lack eine Markierung (3) am Regulator und eine andere Markierung (4) am Tank anzubringen, die sich mit der Markierung (3) deckt.

Wann immer Sie den HP-Tank drehen, achten Sie auf die Markierung an Tank (4) und Regulator (3) um sicherzustellen daß beide Teile sich drehen. Falls Tank und Regulator sich voneinander lösen: STOP! Bringen Sie den Tank zu einem Fachhändler zur Reparatur!

HINWEIS: Ein HP-Tank sollte nach 3-4 Umdrehungen vom Tankanschluss gelöst sein. Sollte dies nicht der Fall sein: **STOP!** Bringen Sie ihren Tank zum Fachhändler, der den Tank überprüft und ggf. repariert.

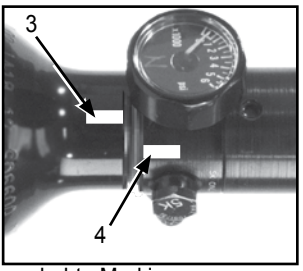


Korrekt markierter Regulator und Tank

Der Tank sollte nicht mehr benutzt werden, wenn eine oder mehrere Tätigkeiten der folgenden Liste durchgeführt wurden:

- Regulator/Ventil wurde nach dem Kauf ersetzt/ verändert
- Regulator/Ventil wurde vom Tank entfernt
- Jede Art von Änderung/Modifikation wurde am Tank selbst vorgenommen

Wenn eines dieser Dinge zutrifft, dann bringen Sie ihren HP/ CO2-Tank zur Überprüfung zum Fachhändler oder Hersteller.



verdrehte Markierung

HP-Sicherheitshinweise

SICHERHEITSTIPS zur sicheren Nutzung Ihres HP-Systems:

- Falsche Handhabung, Füllung, Lagerung oder Entsorgung von HP/CO2-Tanks kann Sachschäden oder schwere bis tödliche Verletzungenverursachen.
- Wartung oder Bearbeitung von HP-Tanks darf nur von qualifiziertem Fachpersonal durchgeführt werden.
- Alle HP-Tanks müssen von ausgebildetem Personal gefüllt werden.
- Regulatoren/Ventile dürfen nur von ausgebildetem Personal installiert werden
- Überfüllen Sie einen Tank nie! Überschreiten Sie nicht das maximale Fassungsvermögen
- Setzen Sie befüllte HP/CO2-Tanks niemals Temperaturen von über 55°C aus!
- Benutzen Sie niemals ätzende Reiniger am HP/CO2-Tank, Regulator oder Ventil und halten Sie sie von korrosiven Substanzen fern.
- Bearbeiten Sie ihren HP/CO2-Tank in keinem Fall. Entfernen Sie den Regulator/ Ventil nicht vom Tank
- Jeder HP/CO2-Tank, der Feuer oder Temperaturen von mehr als 121°C ausgesetzt war, muss von ausgebildetem Personal fachgerecht entsorgt/zerstört werden.
- Nutzen Sie immer das richtige Gas. Füllen Sie nur Druckluft in HP-Tanks.
- Halten Sie alle Tanks von Kindern fern.
- Ein HP/CO2-Tank sollte nach Ablauf des Prüfdatums erneut dem TÜV zur Prüfung vorgelegt werden.
- Vermeiden Sie Hautkontakt mit entweichendem Gas wenn Sie einen HP-Tank anbringen oder entfernen oder Undichtigkeiten auftreten. Entweichende Druckluft ist sehr kalt und kann zu Kälteverbrennungen führen.

HP-System entfernen

1. Lesen Sie zuerst die HP/CO2-Tank Sicherheitshinweise auf den Seiten 9-10, bevor Sie mit dem Anschließen des Tanks beginnen.Setzen Sie nie einen unvollständig zusammengebauten Markierer unter Druck. Benutzen Sie kein anderes Gas als Pressluft (HP)
2. Für Paintball geeigneter Augenschutz muss vom Benutzer und allen Umstehenden getragen werden.
3. Entladen Sie den Markierer wie auf Seite 8 beschrieben
4. Achten Sie auf die Markierungen an Tank und Regulator, um sicherzustellen daß die Teile sich nicht voneinander lösen. Drehen Sie den Tank ca eine 3/4- Drehung gegen den Uhrzeigersinn, so daß der Regulator-Pin schließt.

5. EZielen Sie in eine sichere Richtung um den überschüssigen Druck im Markierer abzubauen indem Sie den Abzug so oft betätigen, bis der Markierer nicht mehr schießt. Wenn der Markierer immer weiter schießt, ist der Regulator-Pin noch nicht geschlossen (der Regulator-Pin könnte zu lang sein, jeder Tank hat seinen eigenen Punkt, an dem er schließt), drehen Sie ihn ein Stück weiter gegen den Uhrzeigersinn und wiederholen Sie diesen Schritt, bis der Markierer druckfrei ist. HINWEIS: Wenn während dieses Schrittes Druck entweicht, bevor Sie den Abzug betätigt haben, dann muss der Regulator- Dichtring auf Schäden überprüft werden (siehe Undichte HP-Tanks reparieren)

Undichte HP-Tanks reparieren

Die häufigsten Undichtigkeiten resultieren aus defekten Ventil-Dichtringen. Um einen solchen Dichtring zu ersetzen, müssen Sie zuerst den alten Ring entfernen und dann einen neuen einsetzen. Dieser Dichtring sitzt am oberen Ende Ihres Regulators/Ventils. Die besten Ventil-Dichtringe sind aus Urethan. Urethan-Dichtungen werden von HP-Drücken nicht beeinflusst. Diese können von Tippmann oder ihrem ansässigen Paintball-Fachhändler erworben werden. **HINWEIS**: Wenn der Tausch eines Dichtringes die Undichtigkeit nicht beseitigt, versuchen Sie nicht, das HP-System selbst zu reparieren. Kontaktieren Sie Tippmann Sports LLC oder ihren ansässigen Fachhändler.

Wartung und Reinigung

- Um das Risiko einer versehentlichen Schussabgabe zu minimieren entladen Sie zunächst ihren Markierer (Seite 8) und entfernen Sie den HP-Tank (Seite 10)
- Augenschutz muss getragen werden
- Zerlegen Sie nie einen unter Druck stehenden Markierer
- Setzen Sie nie einen unvollständig zusammengebauten Markierer
- unter Druck
- Lesen Sie jeden Schritt vollständig durch, bevor Sie ihn ausführen
- Machen Sie sich mit der Bedienung des Tanks vetraut
- Kontaktieren Sie den Hersteller bei eventuellen Fragen
- Benutzen Sie keine Reiniger, die auf Mineralöl basieren
- Benutzen Sie keine Reiniger aus Spraydosen
  HINWEIS: Mineralölbasierte Reiniger und Reiniger aus Spraydosen können Ihre Dichtungen beschädigen

Benutzen Sie ein feuchtes Tuch, um Farbe, Fett und Schmutz von ihrem Magazin abzuwischen. Um das Laufinnere zu reinigen, schrauben Sie den Lauf gegen den Uhrzeigersinn ab. Ziehen Sie einen Laufreiniger durch den Lauf, bis er sauber ist.

Regelmäßige Wartung sollte alle 8.000-10.000 Schuss oder zu Beginn jedes Spieltages durchgeführt werden. Entfernen Sie hierfür das Boltsystem wie auf Seite 13 beschrieben. Tragen Sie Fett auf Silikonbasis (z.B. DOW 33) auf die gekennzeichneten Stellen auf. Dadurch wird eine hohe Einsatzbereitschaft des Markierers gewährleistet. Für die regelmäßige Wartung muss der Rest des Markierers nicht zerlegt werden. Überprüfen Sie den Dichtring ihres HP-Tanks und fetten Sie ihn, bevor Sie ihn einsetzen.

Lagerung

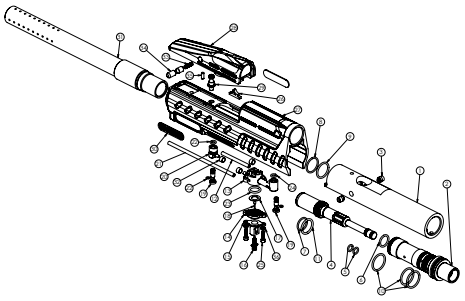
Entladen Sie zunächst ihren Markierer (Seite 8) und entfernen Sie den HP-Tank (Seite 10). Der Laufstopfen muss eingesetzt (siehe Seite 4) und die Abzugssicherung betätigt sein (siehe Seite 5). Lagern Sie Ihren Markierer trocken.

Wenn Sie Ihren Markierer zur Verwendung hervorholen, achten Sie darauf den Abzug gesichert (Seite 5) und die Laufsicherung eingesetzt (Seite 4) zu lassen.

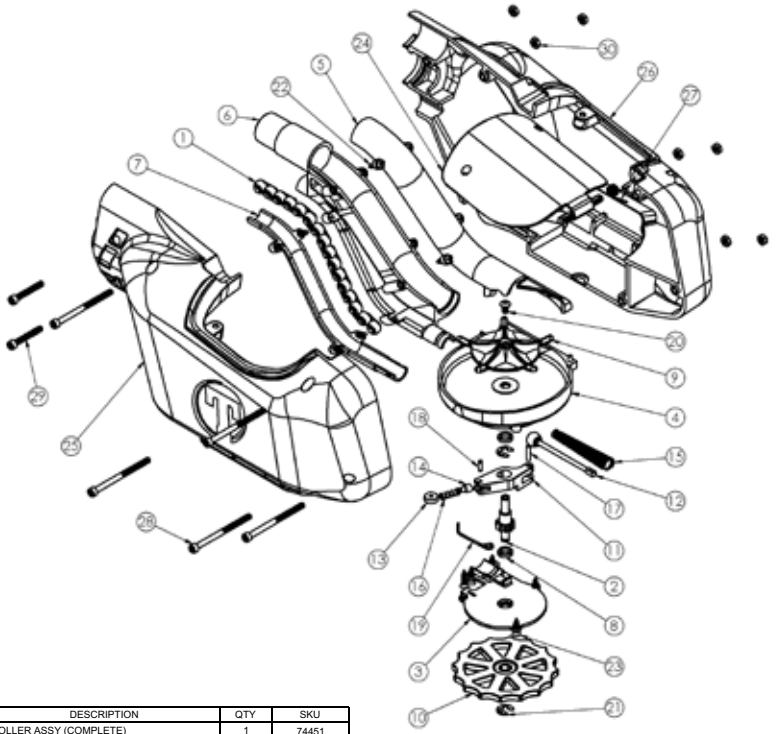
Zerlegen

Bereiten Sie eine geräumige Arbeitsfläche vor um sicherzustellen, dass keine Teile verlorengehen. Augenschutz muss währen des Zerlegens und Zusammensetzens getragen werden.

- Entladen Sie zunächst ihren Markierer (Seite 8) und entfernen Sie den HPTank (Seite 10)
- Setzen Sie nie einen unvollständig zusammengebauten Markierer unter Druck



ITEM	DESCRIPTION	QTY	SKU
1	BODY	1	74435
2	BACK CAP	1	74436
3	DETENT	2	74218
4	BOLT	1	74220
5	O-RING URETHANE 70 DUR -010 (.239 ID)	2	57645
6	O-RING URETHANE 70 DUR -014 (.489 ID)	1	72553
7	O-RING URETHANE 90 DUR -015 (.551 ID)	1	65015
8	O-RING BUNA-N 70 DUR -017 (.676 ID)	1	40916
9	O-RING GREEN URETHANE 70 DUR -017 (.676 ID)	1	10247
10	O-RING BUNA-N 70 DUR -018 (.739 ID)	3	10249
11	O-RING BUNA-N 70 DUR 2MM CS X 16MM ID	1	10248
12	SHORT HOSE	1	74437
13	VALVE BODY	1	74438
14	VALVE CAP	1	74439
15	VALVE EXTENSION	1	74440
16	VALVE PLUNGER	1	74441
17	VALVE WASHER	1	74442
18	VALVE BALL SEAL	1	74443
19	AIR TRANSFER SCREW	2	74444
20	FRONT AIR FITTING	1	74212
21	LONG HOSE	1	74445
22	O-RING BUNA-N 70 DUR 1.0MM CS X 3.0MM ID	3	72487
23	O-RING BUNA-N 70 DUR 2.0MM CS X 10.8MM ID	1	74446
24	O-RING BUNA-N 70 DUR -008 (.176 ID)	2	10250
25	SCREW SHCS 5-40 X .438	2	72516
26	FEED TUBE BALL LATCH	1	11839
27	BODY SHELL	1	74447
28	BREECH COVER	1	74448
29	BREECH COVER SCREW	1	74449
30	LOGO PLACARD WITH TAPE	2	74243
31	BARREL	1	74450
32	HOSE CLAMP	3	74476
33	BREECH COVER RELEASE SPRING	1	74477
34	BREECH COVER RELEASE BUTTON	1	74478
35	DOWEL PIN 3MM DIA X 8MM	1	74479
36	LOCK WASHER SIZE 5	2	74481



ITEM	DESCRIPTION	QTY	SKU
1	ROLLER ASSY (COMPLETE)	1	74451
2	DRIVE SHAFT WITH GEAR	1	74452
3	CATCHCUP COVER	1	74453
4	CATCHCUP	1	74454
5	RAMP TOP	1	74455
6	RAMP MIDDLE	1	74456
7	RAMP BOTTOM	1	74457
8	DRIVE BUSHING	2	74458
9	PADDLE	1	38948
10	DRIVE WHEEL	1	74459
11	DRIVE CAM	1	74460
12	DRIVE ROD	1	74461
13	DRIVE ROLLER	1	74462
14	DRIVE PLUNGER	1	74463
15	DRIVE ROD SPRING	1	74464
16	DRIVE PLUNGER SPRING	1	74465
17	DRIVE ROD PIN	1	74466
18	DRIVE ROLLER PIN	1	74467
19	DRIVE SPRING	1	74468
20	SCREW BHCS 6-32 X .250	1	17529
21	E-RING 3/16 GROOVE DIA X .025 THK	2	38823
22	SCREW PHST PHL #4 X .500 (PAN HEAD)	8	74469
23	SCREW FHST PHL #4 X .500 (FLAT HEAD)	5	74470
24	LID	1	74471
25	REAR SHELL LH	1	74472
26	REAR SHELL RH	1	74473
27	LID SPRING	1	74475
28	SCREW SHCS 6-32 X 2.00	5	74474
29	SCREW SHCS 6-32 X 1.00	2	17656
30	NUT HEX 6-32 .25 WIDE X .092 THK	7	17657

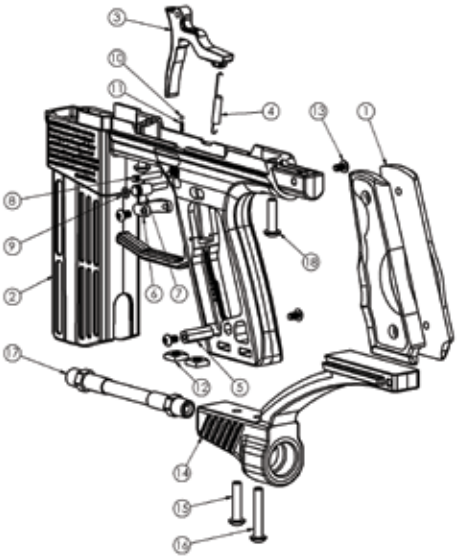
Die Zeichnung hilft Ihnen beim Zerlegen und Zusammensetzen des Markierers. Die Zerlegung einzelner Baugruppen wird auf den folgenden Seiten erläutert

Bolt System zerlegen

Entfernen Sie die beiden Sechskant-Schrauben, um den Hopper abzuziehen. Sie können die Teile fetten und ggf. defekte Dichtungen ersetzen.

Griffstück und Regulator entfernen

1. Entfernen Sie den Hopper.
2. Entfernen Sie die beiden Schrauben unter dem ASA, die diesen halten. Entfernen Sie die Schrauben vor dem Abzug und hinter dem Griffstück auf der Unterseite.
3. Entfernen Sie die Sechskantschraube über dem Regulator, dort, wo der Lauf eingeschraubt wird, um den Regulator zu lösen.
4. Lösen Sie den Flex-Schlauch vom Schnellverschluss, indem Sie diesen Richtung Regulator drücken und den Schlauch herausziehen.
5. Sie können den Regulator nun nach unten entnehmen.



ITEM	DESCRIPTION	QTY	SKU
1	GRIP	1	17959
2	FRAME	1	74431
3	TRIGGER	1	74432
4	TRIGGER SPRING	1	74433
5	FRAME HEX INSERT	1	74230
6	FRAME SCREW INSERT	1	74231
7	SAFETY	1	74232
8	TRIGGER PIN	1	74235
9	O-RING BUNA-N 70 DUR 1.0MM 3.0MM ID	1	74237
10	BEARING BALL 2.0 MM DIA	1	74234
11	SAFETY SPRING	1	74236
12	NUT SQUARE 10-32 .375 WIDE X .125 THK	2	19423
13	SCREW BHCS 6-32 X .250	4	17529
14	LOADER ADAPTER	1	17529
15	SCREW BHCS 10-32 X .875	1	74246
16	SCREW BHCS 10-32 X 1.125	1	74247
17	BRAIDED HOSE	1	74242
18	SCREW BHCS 10-32 X .750	2	74245

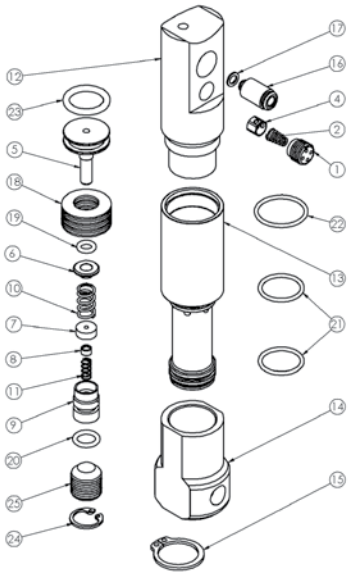
Regulator zerlegen und warten

Der Regulator sollte allo 50.000-70.000 Schuss oder beim Auftreten von Problemen gewartet werden.

1. Entfernen Sie den Regulator wie unter Griffstück und Regulator entfernen auf der vorigen Seite beschrieben.
2. Den Regulator-Piston können Sie freilegen, indem Sie die obere Hälfte des Regulators abschrauben.
3. Um den Piston zu entnehmen, klopfen Sie den Regulator leicht in ihre Handfläche bis der Piston herausfällt.
4. Um den Regulator zu pflegen tragen Sie Silikonbasiertes Fett (DOW 33 o.ä.) auf die Dichtung und den Körper des Pistons auf. Achten Sie auf die korrekte Installation der Shims wenn Sie den Regulator zusammensetzen:

   GROSSES ENDE DES PISTON)()()() SCHMALES ENDE DES PISTON

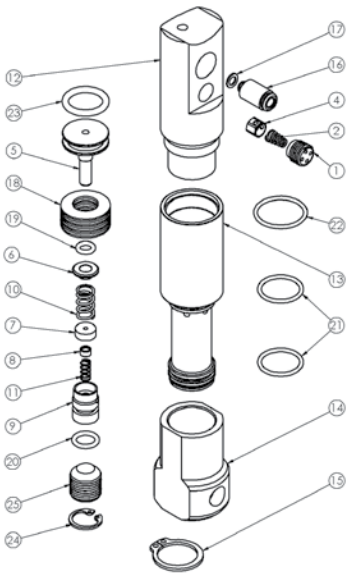
Weitergehendes Zerlegen des Regulators ist nur nötig wenn der Regulator undicht ist oder der Druck nicht stabil bleibt. Instruktionen dafür finden Sie auf Seite 15.



ITEM	DESCRIPTION	QTY	SKU
1	COVER PLATE REGULATOR	1	72627
2	REGULATOR OPP SPRING	1	72604
4	REGULATOR SEAL RUBBER	1	72606
5	PISTON REGULATOR	1	72471
6	RETAINER	1	72472
7	SEAL ADJUSTER	1	72473
8	VENT PISTON ADJUSTER	1	72474
9	PISTON ADJUSTER	1	72475
10	SPRING REGULATOR	1	72477
11	SPRING REGULATOR ADJUSTER	1	72478
12	REGULATOR TOP	1	74333
13	REGULATOR BODY	1	74334
14	REGULATOR BOTTOM	1	74335
15	RETAINING RING EXTERNAL 18MM SHAFT X 1.2MM THK	1	74314
16	PUSH TO CONNECT AIR FITTING 5/32" HOSE-10-32 THREAD	1	74317
17	10-32 FITTING GASKET NITRILE	1	74317
18	SPRING BELLEVILLE WASHER 20MM OD 10.2 ID X .9MM THK	7	72511
19	O-RING URETHANE 70 DUR -008 (.176 ID)	1	41015
20	O-RING URETHANE 70 DUR -011 (.301 ID)	1	10608
21	O-RING BUNA-N 70 DUR -016 (.614 ID)	2	72664
22	O-RING BUNA-N 70 DUR -018 (.739 ID)	1	10249
23	O-RING URETHANE 70 DUR -113 (.549 ID)	1	72492
24	RETAINING RING INT .500 BORE	1	72506
25	REGULATOR ADJUSTMENTS SCREW	1	74480

Erweiterte Regulator-Zerlegung und -Wartung

Sollte Ihr Regulator undicht sein oder Druckschwankungen aufweisen die die Mündungsgeschwindigkeit beeinflussen, befolgen sie nachstehende Anleitung. ACHTUNG: Die folgenden Schritte können für einen Paintball-Neuling schwierig sein und Spezialwerkzeug erfordern. Schäden am Regulator durch unachtsames Handeln kann die Garantie erlöschen lassen.



1. Benutzen Sie zunächst eine Sprengringzange um den Ring an der Unterseite des Regulators zu entfernen. Der Überwurf mit dem Anschluss für den Schlauch können Sie nun abziehen. Sollte ein Leck in diesem Bereich aufgetreten sein, überprüfen Sie die 2 Dichtringe die den Überwurf abdichten und ersetzen Sie sie falls nötig (Teil 21 in der nebenstehenden Zeichnung)
2. Entfernen Sie nun den kleinen, inneren Sprengring mit der Sprengringzange. Mit einem Sechskantschlüssel kann nun die Einstellschraube komplett entnommen werden, wobei kleinere Teile herausfallen können (vgl. Zeichnung). Falls ein Leck an der Unterseite des Regulators aufgetreten ist sollte der Dichtring (Teil 20) ersetzt werden. Falls Luft aus dem kleinen Loch in der Seite entwichen ist, ersetzen Sie den Dichtring im Regulator Teil 19). Der Dichtring muss ggf. mit einem spitzen Werkzeug entfernt werden

3. Falls der Regulator Druckschwankungen verursacht hat und die Wartung keine Abhilfe geschaffen hat, wechseln Sie den Seal Adjuster (Teil 7). Achten Sie darauf daß der Regulator wie auf der Zeichnung korrekt zusammengesetzt wird. Fehlerhafte Montage können zu Leistungsproblemen führen.

Daten

Model l ..... TIPPMANN® Raider®
Kaliber 68
Druckversorgung ..... Pressluft (HP)
Hopper Fassungsvermögen ..... 200 Paintballs
Ballzuführung ..... Integriert
Feuerrate ..... 10 Paintballs pro Sekunde
Abzug ..... Mechanisch
Effektive Reichweite ..... ca. 45+ meters
Geschwindigkeit ..... einstellbar (ausgenommen Deutschland)

Überprüfen Sie vor jedem Paintballspiel die Mündungsgeschwindigkeit ihres Markierers mittels eines Chronographen (Geschwindigkeits-Messgerät). Stellen Sie sicher daß der Markierer 300fps leistet (bzw. 214fps in Deutschland).

Garantie und Reparatur

TIPPMANN SPORTS, LLC (“Tippmann”) hat sich der Produktion hochqualitativer Paintballprodukte und herausragendem Service verschrieben. In dem unwahrscheinlichen Fall eines Problems mit diesem Tippmann-Paintball-Markierer (“Markierer”) und/oder Tippmann Zubehörteilen (“Zubehör”) steht Ihnen der Tippmann-Kundendienst zur Seite. Für den Kundendienst oder andere Informationen, kontaktieren Sie bitte:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
1-800-533-4831 • 1-260-749-6022

Eingeschränkte Garantie

Tippmann garantiert dem Erstkäufer, dass es für den Markierer für einen Zeitraum von einem (1) Jahr ab dem Datum des Kaufs Reparaturen oder Ersatzteile stellt, um Material- oder Verarbeitungsfehler kostenlos zu beheben. Tippmann bittet lediglich um regelmäßige Pflege und Wartung des Produktes; außerdem sollten alle Reparaturen von Tippmann oder einem von Tippmann zertifiziertem Tech-Center durchgeführt werden. Die Garantie ist nicht übertragbar und deckt keine Schäden ab, die entstanden sind durch (a) fehlerhafte Wartung; (b) Umbau oder Modifikationen; (c) unauthorisierte Reparatur; (d) Unfall; (e) Missbrauch oder fehlerhafte Anwendung; (f) Vernachlässigung oder Fahrlässigkeit und/oder (g) normale Abnutzung. Tippmann erlaubt keiner Person oder Stellvertretern beim Verkauf dieses Produkts jedwede anderen Garantiebestimmungen anzubietenoder vorauszusetzen.

DIES IST DIE EINZIGE AUSDRÜCKLICHE GARANTIE, DIE DURCH DEN KAUF DIESES PRODUKTS GEWÄHRT WIRD; JEDE ANDERE AUSDRÜCKLICHE GARANTIE WIRD AUSGESCHLOSSEN. DIE IMPLIZIERTE GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK SIND AUF DIE ANWENDBARE BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNGSPERIODE BESCHRÄNKT, DIE IN DIESEM ZUSAMMENHANG ENTHALTEN IST. WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND GEWÄHRLEISTETEN GARANTIEN GELTEN NACH VERLETZUNG EINES SOLCHEN ZEITRAUMS.

Einige Staaten und Länder erlauben keine Beschränkung der Dauer stillschweigender Garantien, so dass die obige Einschränkung möglicherweise nicht auf Sie zutrifft. Die alleinige und ausschließliche Haftung von Tippmann und / oder seine autorisierten Händler im Rahmen dieser beschränkten Garantie sind für die Reparatur oder den Austausch von Teilen oder Baugruppen, die als Material- oder Herstellungsfehler eingestuft wurden.

TIPPMANN HAFTET NICHT FÜR DIREKTE, INDIREKTE, FOLGESCHÄDEN ODER FOLGESCHÄDEN (ZUSAMMEN “SCHÄDEN”), DIE AUS DEM VERKAUF, DER VERWENDUNG ODER DER UNMÖGLICHKEIT DER VERWENDUNG DES PRODUKTS ENTSTEHEN. KEINE ZAHLUNG ODER SONSTIGE ENTSCHÄDIGUNGEN WERDEN FÜR SCHÄDEN VORGENOMMEN, EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN AN PERSONEN ODER EIGENTUM ODER VERLUST VON EINNAHMEN, DIE BEZAHLT WURDEN, DIE AUFGRUND DES FEHLENS EINES TEILS ODER DER MONTAGE DES PRODUKTS GEZAHLT ODER AUFGEGEBEN WURDEN.

Einige Staaten erlauben den Ausschluss oder die Beschränkung von Nebenoder Folgeschäden nicht, so dass die oben genannten Einschränkungen oder Ausschlüsse möglicherweise nicht für Sie gelten. Diese Garantie gibt Ihnen bestimmte gesetzliche Rechte und Sie können auch andere Rechte haben, die von Staat zu Staat oder von Nation zu Nation variieren können.

Garantie- und Gewährleistungsreparaturen

Wenn Sie das Produkt zur Reparatur an Tippmann schicken:

1. Wenn Sie nachträglich Teile am Markierer angebracht haben, so testen Sie den Markierer zunächst mit den Originalteilen.
2. Entleeren Sie den Loader immer
3. Senden Sie das Produkt an die mitgeteilte Tippmann-Adresse
4. Sie müssen Versand- und Lieferkosten übernehmen und mit einen Dienstleister versenden, der die Sendungsverfolgung erlaubt
5. Teilen Sie uns das Kaufdatum mit
6. Beschreiben Sie kurz die benötigte Reparatur
7. Legen Sie Ihren Namen, Rücksendeadresse und eine Telefonnummer bei, unter der wir sie tagsüber erreichen können.

Tippmann unternimmt alle Anstrengungen, um die Reparaturarbeiten innerhalb von 24 Stunden nach Erhalt durchzuführen. Tippmann wird Ihnen das Produkt über normalen UPS-Versand zurückschicken. Wenn Sie die Rückgabe mit einem schnelleren Service wünschen, können Sie NEXT DAY AIR UPS oder SECOND DAY AIR UPS anfordern, aber dieser Service wird Ihnen in Rechnung gestellt und Sie müssen Ihre Kreditkartennummer mit dem Ablaufdatum angeben. Ihre Kreditkarte wird mit der Differenz in den zusätzlichen Kosten über den regulären Versandservice belastet

PATENT(E):

Siehe www.paintballsolutions.com/patents © 2016 G.I. Sportz. All rights reserved. This G.I. Sportz product is protected by one or more United States patents. G.I. Sportz Trademarks, Designs and Copyrights are protected by one or more United States patents and International Law. For more information contact G.I. Sportz at info@keeactionsports.com

TIPPMANN

RAIDER

NOTIZEN:

TIPPMANN

RAIDER